

# HUMMINBIRD

## GHID DE UTILIZARE

### HELIX 5 SI GPS si HELIX SI GPS

#### Mulumim!

Va multumim pentru ca ati ales Humminbird, numarul unu in sectorul sistemelor electronice marine. Humminbird si-a construit reputatia creand si fabricand echipamente marine de inalta calitate si foarte fiabile. Aparatul dumneavoastra Humminbird a fost conceput pentru a putea fi utilizat fara probleme, indiferent de conditii, chiar si in mediile marine cele mai ostile. In eventualitatea putin probabila in care aparatul dumneavoastra Humminbird ar avea nevoie de reparatii, va oferim o politica de service dupa vanzare. Pentru mai multe detalii, a se vedea bonul de garantie al sistemului dumneavoastra. Va invitam sa cititi cu atentie acest ghid de utilizare pentru a profita din plin de toate functiile si aplicatiile produsului dumneavoastra Humminbird.

Contactati serviciul pentru clienti Humminbird pe site-ul nostru web, [humminbird.com](http://humminbird.com) sau 1-800-633-1468.

***AVERTISMENT!** Acest dispozitiv nu trebuie in niciun caz folosit drept instrument de navigatie pentru a preveni coliziunile, esuarea, deteriorarile barcii sau ranirea pasagerilor. Atunci cand barca este in miscare, adancimea apei poate sa varieze prea repede si sa nu va lase timp de reactie. Avansati intotdeauna foarte incet daca banuiti prezenta unui fund al apei inalt sau a unor obstacole scufundate.*

***AVERTISMENT!** Harta electronica a aparatului dumneavoastra Humminbird este un ajutor pentru navigatie, conceput pentru a facilita utilizarea hartilor oficiale autorizate, si nu pentru a le inlocui. Doar hartile marine si parerile oficiale destinate marinarilor contin toate informatiile reale necesare pentru o navigatie sigura si responsabilitatea revine capitanului de a le folosi cu prudenta.*

***AVERTISMENT!** Reparatia si demontarea acestui aparat electronic trebuie executate doar de catre personalul de intretinere autorizat. Orice modificare a numarului de serie sau reparatia efectuata de catre un personal neautorizat va duce la anularea garantiei.*

**AVERTISMENT!** Acest dispozitiv contine produse chimice recunoscute de statul California ca facand parte din categoria celor care pot cauza cancer si malformatii din nastere ori alte toxicitati reproductive.

**AVERTISMENT!** Nu navigati cu viteza mare daca dispozitivul are capacul pus. Scoateti capacul unitatii inainte de a naviga cu mai mult de 30 km/h.

**AVERTISMENT!** Humminbird isi declina orice responsabilitate in cazul pierderii datelor (puncte de trecere, rute, itinerarii, grupe, inregistrari, etc.) care poate fi cauzata de deteriorarea directa sau indirecta la nivelul softului sau al componentelor fizice ale aparatului. Nu uitati sa realizati periodic copii de siguranta ale fisierelor capului de control. Fisierele de date trebuie de asemenea salvate in calculatorul dumneavoastra inainte de a reveni la setarile implicite ale aparatului sau inainte de a actualiza softul. Referiti-va la sectiunile urmatoare din manualul dumneavoastra Humminbird: Slot pentru card microSD si Mod de afisare Instantanee si Inregistrari. Daca aveti intrebari, nu ezitati sa contactati serviciul pentru clienti Humminbird.

**NOTA:** Pentru achizitionarea accesoriilor pentru detectorul dumneavoastra de pesti, accesati [humminbird.com](http://humminbird.com) sau contactati serviciul clienti Humminbird la 1-800-633-1468.

**NOTA:** Procedurile si functionalitatile descrise in acest manual pot fi modificate in orice moment fara instiintare. Acest manual a fost redactat in engleza si tradus in alte limbi. Humminbird nu este responsabil pentru traducerea inexacta sau alte anomalii care pot fi intalnite in documente diverse.

**NOTA:** Chiar daca ilustratiile din acest manual nu reprezinta exact aparatul dumneavoastra, acesta functioneaza in acelasi fel.

**NOTA:** Anumite functii descrise in acest manual necesita achizitionare separata, in timp ce altele nu sunt disponibile decat pentru modelele internationale. Se depun toate eforturile pentru identificarea clara a acestor functii. Cititi cu atentie pentru a intelege toate capacitatile modelului dumneavoastra.

**IN ATENTIA CLIENTILOR INTERNATIONALI:** Produsele vandute in Statele Unite nu sunt destinate folosirii pe piata internationala. Aparatele internationale Humminbird ofera functionalitati internationale; sunt concepute in conformitate cu

reglementarile regionale si nationale in vigoare. Limbile, hartile, fusele orare, unitatile de masura si garantia ilustreaza functiile care sunt personalizate pentru aparatele internationale Humminbird cumparate prin intermediul distribuitorilor internationali agreati.

Pentru a obtine lista distribuitorilor internationali autorizati, va rugam sa accesati site-ul web cu adresa humminbird.com sau sa contactati serviciul pentru clienti Humminbird la (334) 687-6613.

***DECLARATIE DE CONFORMITATE CU MEDIUL:*** *Johnson Outdoors Marine Electronics Inc. actioneaza intr-o maniera responsabila si respecta reglementarile ambientale cunoscute si aplicabile si politica de buna vecinatate cu comunitatile in care fabrica si vinde produsele sale.*

***DIRECTIVA DEEE:*** *Directiva EU 2002/96/CE despre „deseurile de echipamente electronice (DEEE)” se refera la majoritatea distribuitorilor, vanzatorilor si fabricantilor de echipamente electronice pentru publicul larg din Uniunea Europeana. Directiva DEEE solicita ca producatorul de echipamente electronice pentru publicul larg sa fie responsabil de gestionarea deseurilor produselor lor si sa puna in aplicare eliminarea acestora respectand mediul inconjurator, in timpul ciclului de viata al produsului.*

*Este posibil ca aceasta conformare la directiva DEEE sa nu fie necesara pe site-ul pentru echipamente electrice si electronice (EEE), sau pentru echipamentele EEE concepute si destinate instalarii temporare sau fixe pe vehicule de transport cum sunt automobilele, aeronavele sau barcile. In anumite tari membre ale Uniunii Europene, aceste vehicule nu intra in domeniul de aplicare a directivei, si produsele EEE pentru aceste aplicatii pot fi considerate excluse de la conformitatea cu directiva WEEE.*

*Acest simbol (pubela DEEE) care figureaza pe produs indica faptul ca nu trebuie sa fie pus la gunoi cu celelalte deseuri menajere. Trebuie colectat pentru reciclare si recuperarea pierderilor EEE. Johnson Outdoors Marine Electronics, Inc. Marcheaza toate produsele EEE conform directivei DEEE. Scopul nostru este respectarea directivelor referitoare la colectare, tratare, recuperare si debarasare a acestor produse respectand mediul inconjurator; aceste exigente variaza totusi de la un stat membru al Uniunii Europene la altul. Pentru a obtine mai multe*

*informatii despre site-urile de debarasare a deseurilor de echipamente in vederea reciclarii si recuperarii acestora si/sau despre exigentele statelor membre ale Uniunii Europene, informati-va la distribuitorul dumneavoastra sau la locatia de achizitionarea a produsului respectiv.*

***DIRECTIVA ROHS:** Produsele concepute pentru a servi ca instalatie fixa sau ca parte dintr-un sistem de pe o ambarcatiune pot fi considerate in afara ariei de aplicare a Directivei 2002/95/CE a Parlamentului European si a Consiliului din 27 ianuarie 2003 referitoare la limitarea utilizarii anumitor substante periculoase in echipamentele electrice si electronice.*

*2015 Johnson Outdoors Marine Electronics, Inc. Toate drepturile rezervate.*

## **CUPRINS**

<b><u>Functionarea sonarului</u></b> -----	1
<b><u>Cum functioneaza GPS-ul si cartografia</u></b> -----	6
<b><u>Punerea in functiune a aparatului</u></b> -----	7
<b><u>Care sunt elementele capului de control</u></b> -----	8
<b><u>Taste de functii</u></b> -----	9
<b><u>Slot pentru card microSD</u></b> -----	13
Adaugare harti detectorului de pesti-----	14
Importarea datelor de navigare-----	15
Exportarea datelor de navigare-----	15
Actualizare soft-----	17
<b><u>Reprezentari de pe ecranul sonar</u></b> -----	18
<b><u>Reprezentari de pe ecranul Side Imaging</u></b> -----	24

<b><u>Reprezentari de pe ecranul Down Imaging</u></b> -----	32
<b><u>Afisaje</u></b> -----	35
Selectarea unui afisaj-----	35
Expunerea afisajelor favorite-----	35
Schimbarea indicatorilor numerici-----	36
Afisaje combinate (Combo)-----	38
<b><u>Vizualizarea cartografiei</u></b> -----	64
<b><u>Introducere in navigare</u></b> -----	66
Puncte de trecere, rute si itinerarii-----	66
Deschiderea casutei de dialog de gestionare a punctelor de referinta-----	67
Elemente ale casutei de dialog de gestionare a punctelor de referinta-----	68
Salvarea, crearea si eliminarea unui punct de referinta-----	70
Navigarea catre un punct de trecere sau o pozitie-----	70
Adaugarea unui punct de trecere tinta sau a unei grile de pescuit-----	71
Rute-----	72
Itinerarii-----	74
Editarea punctelor de trecere, rutelor, itinerariilor si grupelor-----	74
Navigare Om la apa (MOB)-----	76
<b><u>Sistemul meniurilor</u></b> -----	78
<b><u>Meniul optiunilor de pornire</u></b> -----	79
<b><u>Meniul X-Press</u></b> -----	83
<b><u>Meniul principal</u></b> -----	84
Sfaturi rapide pentru meniul principal -----	85

Nota referitoare la toate reglajele meniurilor-----	86
Mod utilizator (normal sau avansat) -----	86
<b><u>Meniu X-Press sonar</u></b> -----	88
<b><u>Meniu X-Press afisare semnalizatoare</u></b> -----	93
<b><u>Meniu X-Press instantanee si inregistrari</u></b> -----	96
<b><u>Meniu X-Press Side Imaging</u></b> -----	100
<b><u>Meniu Down Imaging X-Press</u></b> -----	104
<b><u>Fila alarme ale meniului principal</u></b> -----	113
<b><u>Fila Sonar a meniului</u></b> -----	117
<b><u>Fila meniu de navigare</u></b> -----	126
<b><u>Fila Cartografie a meniului principal</u></b> -----	133
<b><u>Fila Reglaje ale meniului</u></b> -----	140
<b><u>Fila Afisaje ale meniului</u></b> -----	148
<b><u>Intretinere</u></b> -----	149
<b><u>Rezolvarea problemelor</u></b> -----	150
<b><u>Masurari ale capului de control HELIX</u></b> -----	153
<b><u>Specificatii</u></b> -----	157
<b><u>Pentru a comunica cu Humminbird</u></b> -----	160

## **Functionarea unui sonar**

Tehnologia sonar este bazata pe undele sonore. Detectorul de pesti foloseste sonarul pentru a defini profilul si compozitia fundului apei, pentru a determina amplasarea structurilor, cat si adancimea direct sub transductor.

Detectorul dumneavoastra de pesti HELIX calculeaza timpul intre transmisia unei unde sonore si reflexia sa asupra unui obiect pentru a determina distanta. Foloseste de asemenea aceasta reflexie a semnalului pentru a determina amplasarea, dimensiunea si compozitia unui obiect.

Sonarul este foarte rapid. O unda ultrasonica poate calatori de la suprafata pana la o adancime de 70 de metri si inapoi in mai putin de  $\frac{1}{4}$  secunde. Este putin probabil ca ambarcatiunea dumneavoastra sa intrea acest semnal sonor.

Termenul SONAR este un acronim al expresiei englezești “ Sunet si Telemetria Navigatiei”. Sonarul utilizeaza impulsuri sonore precise care sunt emise in apa intr-un fascicul de forma unei picaturi de apa.

Impulsurile sonore sunt reflectate de fundul apei si de obiectele din apa, cum ar fi pestii si alte elemente scufundate. Ecourile returnate sunt afisate pe ecranul LCD. De fiecare data cand o noua data este primita, cele vechi se deplaseaza pe ecran, creand un efect de defilare.

-1-

Juxtapunand toate datele returnate de sonar, pe ecran apare un grafic usor de interpretat al fundului apei, pestilor si structurilor.

Impulsurile sonore sunt transmise pe frecvente diferite, in functie de aplicatie. Frecventele foarte inalte(455 kHz) sunt utilizate pentru o mare definitie, dar efectul lor este limitat de adancime . Frecventele inalte(200 kHz) sunt folosite in mod normal la aparatele sonar destinate publicului larg si furnizeaza un bun echilibru intre randamentul in adancime si rezolutie. Frecventele joase (83 kHz) sunt folosite in general pentru a atinge o adancime mai mare.

Puterea de iesire este cantitatea de energie generata de emitatorul sonarului. Aceasta este masurata in general cu ajutorul a doua metode:

**Valoarea eficace** (media patratica ) – masoara puterea de iesire pe parcursul unui intreg ciclu de transmisie.

**Punctual** (metoda “din varf in varf”)– masoara puterea in punctele cele mai inalte.

Avantajele cresterii puterii de iesire se reflecta in capacitatea aparatului de a detecta tintele mai mici la distante mai mari, capacitatea de a acoperi zgomotul, de a oferi un randament accelerat si de a functiona la o adancime crescuta.

-2-

### **Sonar Side Imaging**

Detectorul de pesti HELIX SI GPS foloseste Side Imaging Sonar pentru a oferi o explorare de precizie a unei suprafete mari, incluzand topografia detaliata a fundului apei si zonele de atractie pentru pesti.

In mod normal, sonarul Side Imaging poate sa cerceteze o suprafata de 73 m (240 picioare) latime de fiecare parte, de 146 m (180 picioare) in total pentru o acoperire laterala cu limita de adancime de 30 m (100 picioare). A se vedea sectiunile ***Reprezentari de pe ecranul Side Imaging*** pentru a obtine mai multe informatii.

Transductorul side imaging (vizualizare laterala) ofera de asemenea afisaje ale fundului apei pe ecran, cu aceeasi limita de adancime de 30m (100 picioare). A se vedea ***Reprezentari de pe ecranul Down Imaging*** pentru a obtine mai multe informatii.

Capacitatea de adancime depinde de anumiti factori cum sunt viteza ambarcatiunii, valurile , duritatea fundului apei, conditiile apei si modalitatea in care este instalat transductorul.

-3-



## **Sonar cu fascicul dublu (DualBeam Plus)**

Detectorul de pescuit HELIX SI GPS foloseste de asemenea un sistem sonar cu fascicul dublu DualBeam Plus de 200 kHz si 83 kHz, acoperind o suprafata mare (60°). Sonarul cu fascicul dublu DualBeam Plus dispune de un fascicul central de 20°, infasurat intr-un al doilea fascicul de 60°, extinzand acoperirea intr-o zona egala cu adancimea. In 6m de apa, fasciculul larg acopera o zona de 6m. Returnarile de la sonarul DualBeam Plus pot fi regrupate, vizualizate separat si comparate observandu-le una langa alta.

Tehnologia cu fascicul dublu DualBeam Plus este potrivita pentru o gama larga de conditii, de la apa putin adanca pana la apa foarte adanca, in apa dulce, ca si in apa sarata.

Capacitatea de adancime depinde de anumiți factori cum sunt viteza ambarcatiunii, valurile, duritatea fundului apei, conditiile apei si modalitatea in care este instalat transductorul.

-4-

## **Dual Beam Ice Transducer**

*(transductor XI 9 20 vandut doar separat)*

Transductorul pentru pescuit sub gheata XI 9 20 furnizeaza un sonar cu frecventa dubla selectabila cu o zona de acoperire intinsa. Frecventa dubla comutabila permite alegerea intre doua fascicule; acestea acopera fundul apei hi definitie. Fasciculul central de 20 grade furnizeaza cea mai buna definitie, fasciculul de 60 grade asigura o acoperire mai larga.

Distanta verticala depinde de mai multi factori, cum sunt duritatea fundului apei si conditiile de apa. Frecventa dubla comutabila este ideala in conditii diverse, pentru pescuit in apa putin adanca pana la foarte adanca.

**NOTA:** *Vizitati site-ul web [humminbird.com](http://humminbird.com) pentru a determina transductorii accesorii care sunt compatibili cu detectorul dumneavoastra de pesti Humminbird, sau comunicati cu serviciul clienti Humminbird.*

-5-

## **Cum functioneaza GPS-ul si cartografia**

Detectorul dumneavoastra de pesti accepta GPS si trasor grafic. Foloseste un receptor GPS si un sonar pentru a determina amplasarea barcii, pentru a o afisa intr-o grila si pentru a furniza informatii subacvatice detaliate.

GPS-ul este format dintr-o constelatie de sateliti care emit continuu semnale radioelectrice catre Pamant. Receptorul GPS al ambarcatiunii primeste semnale de la satelitul pe care ii vizualizeaza. Bazandu-se pe diferentele de timp de sosire a fiecarui semnal, el determina distanta care il desparte de fiecare satelit. O data cunoscute distantele, el calculeaza prin triangulare propria sa pozitie. Cu 5 actualizari pe secunda, receptorul calculeaza apoi viteza si reabilitarea sa.

GPS era conceput initial din necesitati militare, dar si civilii pot beneficia de avantajele pe care le ofera acest sistem pentru a-si determina cu o precizie ridicata pozitia (+ sau - 4.5 m), in functie de conditiile meteorologice. Astfel, receptorul va putea determina, cu o marja de eroare de 4.5 m, pozitia dumneavoastra reala, 95% din timp. Receptorul GPS foloseste de asemenea datele SAGE (Sistem de marire la scara mare), EGNOS (Sistem European de navigatie prin recuperare geostationara) si MSAS (Sistem de marire MTSAT), in functie de disponibilitatea acestora in regiune.

Urmatoarele functii GPS sunt suportate de obicei de catre detectorul de pesti:

- Vizualizarea pozitiei actuale;
- Vizualizarea itinerariului actual( pista de navigare);
- Vizualizarea exacta a vitezei si a directiei, pornind de la datele receptorului GPS;
- Salvarea itinerariilor, a punctelor din traseu si a rutelor;
- Parcurgerea unei rute si navigarea dintr-un punct in altul.

A se vedea *Afisaje: Afisaj cartografic si Slot pentru card microSD: Adaugarea de harti la detectorul de pesti.*

-6-

## **Punerea in functiune a aparatului**

Urmati instructiunile de mai jos pentru a porni capul de control Humminbird.

## **Ecran titlu al seriei HELIX**

1. Apasati tasta punere in functiune/iluminare (POWER/LIGHT).
2. Cand se afiseaza ecranul Titlu, apasati tasta MENU pentru a accesa meniul optiunilor de pornire.
3. Daca este bransat un transductor care functioneaza corect, va fi selectata automat functionarea normala, din momentul pornirii, si detectorul de pesti poate sa fie folosit pe apa. A se vedea *Meniul optiunilor de pornire* pentru mai multe informatii.
  - Daca nu este racordat un transductor si asteptati prea mult timp pentru a alege o optiune de pornire, sistemul va trece implicit la orice meniu care este deja evidentiat.
  - Puteti de asemenea sa alegeti optiunea *Simulator* pentru a invata sa folositi capul de control si pentru a inregistra reglaje pe care le veti folosi ulterior.
4. **Reglaj rapid:** de la prima punere in functiune a aparatului (dupa instalarea sau restabilirea implicita a reglajelor), va aparea pe ecran casuta de dialog Reglaj rapid. Folositi tasta cursor cu 4 directii pentru a schimba setarile. Apasati tasta IESIRE (EXIT) pentru a inchide casuta de dialog.

*NOTA: Setarile din Reglaj rapid pot fi modificate oricand. Raportati-va la fiecare optiune a meniului din Sistemul meniului pentru informatii mai ample.*

-7-

## **Care sunt elementele capului de control**

Interfata detectorului dumneavoastra de pesti din seria HELIX este usor de folosit. Combinatia de taste, modurile diferite de afisare si meniurile personalizabile in functie de situatie va permit sa controlati ceea ce vedeti pe ecranul colorat. Referiti-va la ilustratia urmatoare si la sectiunile *Taste de functii*, *Afisaje* si *Sistemul meniului* pentru mai multe detalii.

1. Slot pentru card micro SD
2. ZOOM [+/-]
3. Tasta Afisaj (VIEW)
4. Tasta de control cursor cu patru directii (taste cursor SUS, JOS, DREAPTA si STANGA)
5. Tasta CHECK/INFO (verificare/informare)
6. Tasta MENU
7. Tasta MARK (marcare)
8. Tasta EXIT (iesire)
9. Tasta GO TO si MOB (mergi la, om peste bord)
10. Tasta POWER/LIGHT (pornire/iluminare)

-8-

### **Taste de functii**

Interfata detectorului de pesti este formata dintr-un ansamblu de taste usor de folosit care activeaza ecranul si meniurile pentru a va oferi flexibilitate si control asupra experientei dumneavoastra de pescuit.

### **Tasta Pornire / Iluminare [POWER/LIGHT]**

Tasta Pornire si Iluminare foloseste la aprinderea si stingerea sistemului de pescuit. Puteti, de asemenea, sa reglati functia de iluminare si contrast a ecranului.

**Pornirea capului de control:** Apasati tasta Pornire /Iluminare [POWER/LIGHT] pentru a pune in functiune unitatea. Cand este afisat ecranul titlu, apasati tasta Meniu[MENU] pentru a accesa Optiunile de pornire ale meniului.

**Oprirea capului de control:** Apasati timp de 3 secunde tasta Pornire /Iluminare [POWER/LIGHT]. Va apare un mesaj care va va arata cate secunde mai sunt pana la oprirea unitatii. Pentru a va asigura ca oprirea se produce corect si ca vor fi salvate toate setarile meniului, sistemul de pescuit trebuie oprit intotdeauna folosind tasta POWER/LIGHT.

**Ajustarea iluminarii de fundal sau a culorii de fundal a ecranului:** Apasati tasta Pornire /Iluminare [POWER/LIGHT] pentru a accesa submeniul Iluminare si Fundal. Folositi cursorul cu patru directii pentru a selecta Iluminare sau Fundal,

apoi folositi tastele la stanga sau la dreapta ale cursorului pentru a schimba setarile. Apasati Iesire[EXIT] pentru a iesi din acest submeniu.

Procedura de activare si de dezactivare a functiei Sonar: Din sub-meniul Iluminare si Fundal, folositi tasta cursor cu 4 directii pentru a selecta Sonar. Apasati tasta cursor de Stanga sau de Dreapta pentru a modifica reglajul. Consultati fila **Reglaje ale meniului: Sonar**, pentru mai multe informatii.

### **Tasta Afisaj [VIEW]**

Tasta Afisaj foloseste la parcurgerea modurilor de afisaj disponibile. Apasati de mai multe ori aceasta tasta pentru a parcurge si celelalte moduri de afisaj disponibile. Se pot dezactiva modurile de afisaj cu scopul de a optimiza sistemul in functie de exigentele personale de pescuit (a se vedea **Afisaje** sau fila **Reglaje ale meniului**).

*NOTA: Apasati tasta EXIT pentru a parcurge modurile de afisare in ordine inversa.*

-9-

### **Tasta Verificare/Informare [CHECK/INFO]**

Apasati pe tasta Check/Info, cand sistemul este in modul de afisare Aerian, Cartografic si Cartografic Combinat, pentru a afisa informatii despre obiectele cele mai apropiate de un cursor activ. Daca nu este activ cursorul, va fi afisat sub-meniul Info Cartografic. A se vedea **Afisaje: Afisare cartografica**, pentru mai multe informatii.

### **Tasta Meniu**

Tasta Meniu foloseste la accesarea sistemului de meniuri. A se vedea Sistemul meniurilor pentru mai multe informatii.

**Meniu Optiuni de pornire** – Apasati pe tasta Meniu in timpul pornirii pentru a vizualiza optiunile de pornire ale meniului.

**Meniu X-Press** – Apasati pe tasta Meniu o data pentru a afisa meniul X-Press, care permite accesul la reglaje utile care corespund afisajului curent al modului de navigare.

**Meniu principal** – Apasati pe tasta Meniu de doua ori pentru a accesa filele meniului principal, care este structurat pe file, ca sa va ajute sa gasiti rapid un anumit meniu.

**Comanda cursorului cu patru directii**  
**(taste cursor Dreapta[RIGHT], Stanga[LEFT], Sus[UP], Jos[DOWN])**

Comanda cursorului cu patru directii are functii multiple, care depind de afisaj, de meniu sau de situatie.

- **Selectarea Meniului:** Apasati tastele Jos sau Sus ale cursorului pentru a ilumina o optiune de meniu, apoi apasati tastele Dreapta sau Stanga pentru a schimba o setare a meniului.

*NOTA: Schimbarile vor fi activate si salvate imediat, fara sa fie necesara nicio alta actiune.*

- **Stop Cadru:** In afisajul sonar, zoom sonar, Side Imaging si Down Imaging apasati orice sageata a cursorului cu patru directii pentru a „ingheta” ecranul si mutati cursorul activ catre o locatie de pe ecran. Va fi afisata o casuta de dialog pentru a indica adancimea locatiei alese.
- **Cursor activ:** Apasati orice sageata a cursorului cu patru directii, si cursorul activ va aparea pe ecran.
- **Afisaj cartografic:** Cursorul cu patru directii evidentiaza, de asemenea, grafice si pictograme ale unor puncte de referinta.

*NOTA:* In modurile Stop Cadru sau Cursor Activ, puteti sa mutati cursorul in diagonala prin apasarea intre doua sageti pe comanda cursorului cu patru directii.

- **Vedere aeriana:** Comanda cursorului cu patru directii controleaza miscarea punctului de vedere.

- **Afisare Instantanee si Inregistrari:** Apasati tastele Sus si Jos ale cursorului pentru a ilumina o pictograma inregistrata, apoi apasati tasta Dreapta a cursorului pentru a incepe inregistrarea. Apasati tastele Dreapta sau Stanga ale cursorului pentru a controla viteza reproducerii.
- **Mod de afisare circulara semnalizatoare (Mod de pescuit sub gheata: activat):** Apasati tasta cursor SUS sau JOS pentru a deplasa cursorul de adancime. Apasati tastele DREAPTA sau STANGA pentru a regla zona care trebuie marita (a se vedea *Afisaje: mod de afisare circulara semnalizatoare.*)

### **Tasta Marcare [MARK]**

Apasati pe tasta Marcare [MARK], in orice mod de afisare, pentru a marca un punct de referinta. Aceasta functie este disponibila daca receptorul GPS este conectat.

- **Cursor activ:** Punctul de referinta va fi marcat in pozitia cursorului.
- **Fara cursor activ:** Punctul de referinta va fi marcat in pozitia barcii.
- **Daca functia Instantanee de pe ecran este activata,** va fi creat un punct de referinta, si va fi salvat un instantaneu pe accesoriul optional - cardul microSD ( a se vedea *Afisaje: Instantanee si Inregistrari*). Navigarea nu este afectata de functia Instantanee de pe ecran.

**NOTA:** Daca functia Instantanee de pe ecran este activata, dar nu este conectat niciun receptor GPS, apasand tasta MARK va fi afisata o eroare, precizandu-se ca este necesara pozitia GPS a unui punct pentru a crea un punct de referinta.

**NOTA:** Trebuie sa aveti instalat un accesoriu optional – card microSD pentru salvarea instantaneelor de pe ecran.

### **Tasta Mergi la [GO TO]**

Aceasta tasta are functii multiple, care depind de fiecare situatie.

- **Cursor activ:** Apasati pe tasta Mergi la [GO TO], in orice mod de afisare, pentru a crea un punct de referinta si pentru a incepe navigarea catre acest punct.
- **Fara cursor activ:** Apasati tasta Mergi la [GO TO] pentru afisarea unei liste de puncte de traseu, ca sa-l puteti selecta pe acela catre care doriti sa navigati. Apasati tasta dreapta a cursorului pentru a incepe navigarea.

- ***Om peste bord:*** Apasati si tineti apasata mai mult de 1,5 secunde tasta Mergi la [GO TO], pentru a activa functia Om peste bord (MOB). O data activata aceasta functie, orice navigare curenta va fi anulata si ruta curenta va fi anulata fara notificare (a se vedea ***Navigarea Om peste bord (MOB)***).

-11-

### **Tastele ZOOM (+/-)**

Acestea functioneaza in mai multe feluri, in functie de modul de afisare ales.

- Apasati tastele ZOOM +/- in orice mod de ***afisare Navigare sau Zoom Sonar*** pentru a mari sau a mica scara de vizualizare. A se vedea ***Afisaje si Introducere in navigare*** pentru mai multe detalii.
- In modul de afisare semnalizare circulara (**Mod de pescuit sub gheata: Activat**), apasati tasta Zoom + pentru a mari de doua ori zona selectata pe cadranul afisajului semnalizator. A se vedea ***Afisaje: afisare semnalizare circulara*** pentru mai multe detalii.
- **Moduri de afisare Side Imaging si Down Imaging:** Folositi tasta cursor cu 4 directii pentru a deplasa cursorul activ pe o pozitie de pe ecran. Apasati ZOOM + pentru a mari zona. Apasati ZOOM – pentru a mica scara.

### **Tasta Iesire[EXIT]**

Are functii multiple, in functie de situatie:

- ***Daca suna o alarma,*** apasati tasta EXIT pentru a dezactiva alarma.
- ***Daca este selectata o fila a meniului,*** apasati EXIT pentru a iesi din modul meniului si a reveni la afisaj.
- ***Daca este activ un meniu,*** apasati EXIT pentru a va intoarce la nivelul precedent din meniul principal.
- ***Din orice afisaj,*** apasati tasta EXIT pentru a derula toate afisajele in ordine inversa.
- ***Daca este activa functia Stop Cadru,*** apasati tasta EXIT pentru a va intoarce la derularea imaginilor pe ecran.
- ***Daca este activ Cursorul,*** apasati tasta EXIT pentru a inlatura cursorul de pe ecran.



- *Daca este activ zoom-ul Side Imaging sau Down Imaging*, apasati tasta EXIT pentru a iesi din zona de marire a afisajului si pentru a retrace cursorul.

-12-

### **Slot pentru card microSD**

Puteti sa adaugati grafice detaliate, sa importati sau sa exportati date de navigare si sa faceti inregistrari sonar cu ajutorul capului de control, introducand un card microSD (achizitionat separat) in slot-ul special conceput din capul de control (a se vedea *Instantanee si inregistrari* pentru mai multe detalii).

*NOTA: Cardul microSD necesita o achizitionare separata. Pentru mai multe informatii, vizitati site-ul web la [humminbird.com](http://humminbird.com) sau contactati serviciul pentru clienti la 1-800-633-1468.*

### **Pentru a introduce un card microSD:**

1. Scoateti capacul slot-ului pentru card microSD.
2. Pozitionati cardul microSD astfel incat eticheta sa fie cu fata catre capul de control si canelurile cardului in jos.
3. Introduceti cardul in slot pana cand se aude un clic.
4. Puneti la loc capacul slot-ului si fixati.
5. **Pentru a scoate:** Apasati cardul microSD in slot, apoi eliberati. Cardul va iesi. Scoateti usor cardul din slot.

*NOTA: Nu lasati capacul slot-ului pentru card microSD deschis. Capacul trebuie sa fie intotdeauna inchis, pentru a evita deteriorarea aparatului din cauza apei.*

-13-

### **Adaugarea hartilor la detectorul de pesti**

Sistemul dumneavoastra de pescuit are o UniMap integrata, continand harta detaliata a Americii de Nord (modele nationale) sau harta detaliata a Europei si a Asiei de Sud-Est, incluzand Australia si Noua Zeelanda(modele internationale).

Puteti de asemenea sa cumparati carduri microSD cu informatii cartografice suplimentare pentru o anumita locatie.

*NOTA: Cardurile microSD necesita o achizitionare separata. Sistemul dumneavoastra de pescuit este compatibil cu LakeMaster, Navionics Gold si HotMaps Premium, pe card micro multimedia SD. Detectorul dumneavoastra de pesti nu este compatibil cu sistemele de harti Navionics Classic sau Platinum Cartography.*

- **Selectare automata:** Cand instalati cardurile microSD in capul de control, detectorul de pesti va gasi si va afisa automat hartile.
- **Alegerea hartii:** Puteti de asemenea sa alegeti care harta va fi afisata cu ajutorul optiunii **Alegerea hartii** din fila **Meniu cartografic** ( a se vedea **fila Cartografie din meniul principal:Alegerea hartii**).
- **Straturi cartografice:** Puteti sa personalizati ecranele de navigare selectand straturile cartografice de afisat/ascuns (A se vedea fila **Cartografie a meniului principal: Nivelul detaliilor cartografice**).
- **Limitele hartii:** Folositi tasta cursor cu patru directii pentru a pozitiona cursorul activ in limitele unei hartii si apasati tasta ZOOM+ pentru a afisa harta obtinuta (a se vedea fila **Cartografie a meniului principal: Limitele unei hartii**).
- **Optiunile meniului:** Fila Meniu cartografic va schimba pe ecran optiunile care corespund hartii activate( A se vedea fila **Cartografie a meniului principal**).

-14-

### **Importarea datelor de navigare**

Treceti in revista urmatoarele informatii inainte de a importa date de navigare (puncte de referinta, rute, itinerarii sau grupe) in aparatul dumneavoastra Humminbird.

**AVERTISMENT!** *NU importati date de navigare provenind din surse necunoscute in aparatul dumneavoastra Humminbird fara a converti in prealabil datele in format corect cu ajutorul softului HumminbirdPC. Importarea datelor corupte poate duce la functionarea defectuoasa a aparatului si o eventuala pierdere a datelor de navigare.*

- **Importarea de date de navigare Humminbird:** Introduceți un card microSD încarcat în capul de control și urmați instrucțiunile afișate pe ecran pentru a importa punctele de referință, rutele, itinerariile și grupele.

*NOTA: Pentru a obține mai multe informații și instrucțiuni, consultați secțiunea FAQ (Întrebări adresate frecvent) de pe site-ul Web, la adresa [humminbird.com](http://humminbird.com) sau apelați serviciul pentru clienți la 1-800-633-1468.*

### **Exportarea datelor de navigare**

Casa de dialog de gestionare a punctelor de referință Humminbird vă permite să exportați toate elementele de navigare către un card microSD instalat și deblocat. Puteți de asemenea să exportați elementele selectate.

Pentru a obține informații mai ample, a se vedea ***Introducere în navigare: Elemente ale casei de dialog de gestionare a punctelor de referință***. A se vedea de asemenea Ghidul de gestionare a punctelor de referință Humminbird pentru mai multe detalii.

Nu uitați să faceți periodic copii de siguranță ale fișierelor capului de control (puncte de referință, rute, itinerarii, grupe, înregistrări, etc.). Puteți de asemenea să înregistrați, să afișați și să organizați navigarea pe calculatorul dumneavoastră cu HumminbirdPC. Pentru mai multe detalii, consultați contul dumneavoastră online Humminbird, pe [humminbird.com](http://humminbird.com).

-15-

### **Procedura de exportare a tuturor datelor de navigare:**

Folosiți instrucțiunile următoare pentru a exporta toate punctele de referință, rutele, itinerariile și grupele capului de control către un card microSD instalat și deblocat.

1. Introduceți un card microSD deblocat în slot-ul pentru card.
2. **Deschideți casa de dialog de gestionare a punctelor de referință:** Apasați de două ori tasta Meniu. Apasați tasta cursor de Dreapta astfel încât

sa selectati fila nevigare. Alegeti punctele de referinta, rutele si itinerariile. Apasati tasta cursor de Dreapta.

3. Selectati Optiuni > Selectati Tot si... > Export.
4. Urmati instructiunile afisate pe ecran pentru a confirma sau pentru a anula exportul.

### **Procedura de exportare a datelor de navigare selectate:**

Folositi instructiunile urmatoare pentru a exporta puncte de referinta, rute, itinerarii si grupe catre un card microSD instalat si deblocat.

1. Introduceti un card microSD deblocat in slot-ul pentru card.
2. **Deschideti casuta de dialog de gestionare a punctelor de referinta:** Apasati de doua ori tasta Meniu. Apasati tasta cursor de Dreapta astfel incat sa selectati fila nevigare. Alegeti punctele de referinta, rutele si itinerariile. Apasati tasta cursor de Dreapta.
3. Pornind de la un registru de grupe selectate in casuta de dialog de gestionare a punctelor de referinta, Selectati Optiuni > Selectati Mai multe si... > Export.
4. **Selectarea elementelor:** Pentru a derula punctele de referinta, rutele, itinerariile si grupele, folositi tastele cursor Sus si Jos. Apasati tasta cursor de Dreapta pentru a selecta un element. Repetati procedura daca este necesar.
5. Confirmarea exportului: Dupa ce ati selectat elementele, apasati tasta EXIT pentru a selecta Exportarea selectiei. Apasati tasta cursor de Dreapta si urmati instructiunile afisate pe ecran pentru a confirma sau pentru a anula exportul.

***NOTA:** Daca nu este introdus niciun card microSD, va fi afisat un mesaj de eroare. In acest caz, introduceti cardul si incercati din nou.*

***NOTA:** Cardul microSD si adaptorul sau trebuie achizitionat separat. Vizitati site-ul Web, la adresa [humminbird.com](http://humminbird.com) sau apelati serviciul pentru clienti la 1-800-633-1468.*

## Actualizarea softului

Configurati un cont online pe humminbird.com pentru a primi noutatile si actualizarile softurilor Humminbird pentru modelul dumneavoastra Humminbird. Puteti de asemenea sa descarcati HumminbirdPC de pe contul dumneavoastra pentru a gestiona punctele de referinta, rutele si itinerariile pe calculatorul dumneavoastra personal.

***NOTA:** Nu uitati sa faceti periodic copii de siguranta ale fisierelor capului de control (puncte de referinta, rute, itinerarii, grupe, inregistrari, etc.). Fisierele de date trebuie de asemenea salvate in calculatorul dumneavoastra inainte de a reveni la parametrii impliciti ai aparatului sau inainte de a actualiza softul. Pentru mai multe informatii, raportati-va la sectiunile despre **exportarea datelor de navigare si despre modul de afisare Instantanee si inregistrari**. Daca aveti intrebari, nu ezitati sa contactati serviciul pentru clienti Humminbird.*

**Echipament necesar:** calculator personal cu acces la Internet si card microSD formatat si un adaptor.

### Pentru a actualiza softul capului de control:

1. Instalati un card microSD formatat in adaptor, apoi introduceti-l in slot-ul calculatorului.
2. **Inregistrati capul de control:** conectati-va pe humminbird.com. Clic pe My Humminbird. Configurati un cont nou.
3. **Descarcare:** Selectati fila My equipment (Echipamentul meu). Actualizarile disponibile ale softului sunt expuse sub forma Downloads sub fiecare produs inregistrat.
  - Sub Downloads (Descarcari), clic pe numele fisierului.
  - Cititi instructiunile din casuta de dialog si selectati Download.
  - Urmarii mesajele care apar pe ecran pentru a salva fisierul soft pe cardul microSD.
4. Introduceti cardul microSD cu fisierul soft actualizat in slot-ul pentru card al capului de control.
5. Pornire: Capul de control recunoaste noul soft si lanseaza o serie de mesaje pentru a confirma instalarea softului.

Introducerea unui card microSD in adaptor

Introducerea unui card microSD in slot

-17-

### **Reprezentari de pe ecranul sonar**

Detectorul de pesti poate afisa o varietate de informatii folositoare despre zona adiacenta si de sub barca dumneavoastra, incluzand si urmatoorii itemi:

- 1) **Adancime** – Adancimea apei; poate fi setata sa se declanseze alarma cand apa nu este adanca.
  
- 2) **Cronometru** – Timpul parcurs cu senzorul de viteza sau cu receptorul GPS.
  
- 3) **Distanta** – Distanta parcursa cu senzorul de viteza sau cu receptorul GPS.
  
- 4) **Viteza medie** – Citirea vitezei medii cu senzorul de viteza sau cu receptorul GPS.

-18-

5) **Tensiunea**- Tensiunea de alimentare a capului de control.

6) **Temperatura** – temperatura de la suprafata apei.

- 7) **Viteza** – Daca este atasat un senzor de viteza sau un receptor GPS, sistemul de pescuit afiseaza viteza barcii si poate tine un jurnal al milelor marine sau terestre parcurse.
- 8) **Termocline** – Straturi de apa de temperaturi diferite care apar la adancimi diferite si in diverse perioade ale anului. Un strat termic apare de obicei ca o banda continua de mai multe culori, miscandu-se de-a lungul ecranului la aceeasi adancime.
- 9) **Bara de culori a sonarului** – Spectru color care indica de jos in sus intensitatea retururilor sonar, unde rosul indica intensitate mare si albul indica intensitate scazuta.
- 10) **Momeala**
- 11) **RTS (Fereastra Sonar in timp real)**
- 12) **Retururi sonar secunde** – Cand semnalul sonar oscileaza intre fundul si suprafata apei si inapoi. Folositi returul sonar secund pentru a determina duritatea fundului apei. Fundul dur al apei va afisa un retur sonar secund puternic, in timp ce unul moale va afisa unul foarte slab sau niciunul.
- 13) **Cursor** – Disponibil in Stop Cadru si poate fi plasat in Afisajul sonar pentru a oferi date despre adancimea unui retur sonar secund si despre adancimea fundului apei sub cursor. Latitudinea si longitudinea pozitiei cursorului, distanta de parcurs pana la pozitia cursorului si directia catre pozitia cursorului sunt indicate cu ajutorul unui receptor GPS atasat. Informatia despre Cursor este afisata in partea de sus a ecranului.

## **Intelegerea ecranului Sonar**

Este foarte important de inteles ceea ce se afla pe ecran. Ecranul NU afiseaza o reprezentare veritabila tridimensionala a ceea ce se gaseste sub apa. Fiecare banda de date verticala primita de capul de control si reportata pe ecran reprezinta un obiect detectat de sonar la un moment dat. Cum barca, cat si tinte (pestii) pot fi in miscare, retururile nu arata decat un interval anume de timp in care obiectele au fost detectate, si nu amplasarea exacta a acestor obiecte fata de alte obiecte afisate pe ecran.

Retururile sonar sunt afisate pe ecran. Cand este primit un nou retur, vechile date defileaza pe ecran.

### **Fereastra sonar in timp real**

O fereastra sonar in timp real [RTS] este afisata in partea dreapta a ecranului, numai in modul de afisare Sonar. Fereastra sonar in timpreal este actualizata in cel mai rapid mod posibil, in functie de conditiile de adancime, si arata numai retururile fundului apei, structurii si pestilor in zona de acoperire a fasciculului transductorului. Ea indica adancimea si intensitatea unui retur sonar (a se vedea *fila Sonar din meniul principal: fereastra sonar in timp real*).

**Fereastra sonar in timp real ingusta** indica intensitatea sonar prin intermediul culorilor. Rosul indica un retur puternic si albastrul unul slab. Adancimea returului sonar este indicata de amplasarea verticala a returului pe scara adancimii ecranului.

**Fereastra sonar in timp real lata** indica intensitatea sonar cu ajutorul unui grafic cu bare. Lungimea retururilor reportate furnizeaza informatii despre intensitatea returului. Adancimea returului sonar este indicata prin amplasarea verticala a returului pe scara de adancime a ecranului. Fereastra sonar in timp real lata nu foloseste niveluri de gri.



## **Culorile sonarului si afisarea fundului apei**

Pe masura ce barca se deplaseaza, aparatul inregistreaza grafic schimbarile de adancime pe ecran pentru a crea un profil al fundului apei. Afisajul sonar etaleaza intensitatea retururilor sonar de diferite culori.

Retururile intense rezulta adesea de la fundurile dure sau stancoase ale apelor (sedimente compacte, roci, arbori cazuti), retururile mai slabe de la fundurile mobile (nisip, noroi), de la vegetatie si de la pestii mici.

Culorile folosite pentru a reprezenta retururile de intensitate crescuta, medie sau scazuta sunt determinate de paleta selectata in optiunea meniului Culorile sonarului. Raportati-va la fila meniului *Sonar* pentru a regla culorile sonarului.

### **Afisaj sonar. Paleta originala.**

- 1) istoric sonar: istoricul sonar defileaza catre stanga pe afisaj.
- 2) retururi intense (fara indoiala stanci, arbori sau alte structuri)
- 3) retururi slabe (fara indoiala vegetatie, pesti mici)
- 4) retur intens (fara indoiala sediment compact sau stanci)
- 5) fereastra sonar in timp real

Functia *Afisarea fundului apei* permite selectarea metodei utilizate pentru reprezentarea fundului apei si a structurii pe ecran. Raportati-va la fila meniului *Sonar* pentru a regla afisarea fundului apei.

**Functia Identificarea structurii** afiseaza retururile slabe cu albastru si pe cele intense cu rosu, in functie de setarea initiala a culorilor sonarului. Daca paleta de culori a sonarului este modificata, functia Identificarea structurii va afisa retururile intense asa cum sunt specificate pe paleta. Referiti-va la fila meniului *Sonar: Culorile sonarului*, pentru mai multe informatii.

Functia **Linie alba** [White Line] reprezinta retuurile sonar cele mai intense cu alb, creand astfel o linie de contur distinct. Avantajul acestei functii este ca defineste in mod clar fundul apei pe ecran.

-22-

### **SwitchFire**

Acesta controleaza felul in care retuurile sonar sunt reprezentate in Afisajele Sonar. Setarile SwitchFire sunt disponibile in fila Meniului Sonar.

Pentru a vedea maximum de informatii disponibile in fasciculul transductorului astfel incat sa fie aratate mai multe arce de peste si dispozitive mai bune de urmarire, alegeti modul Maxim [Max Mode].

Pentru a vedea mai putina dezordine si mai multa precizie in interpretarea dimensiunilor pestilor din fasciculul transductorului, alegeti modul Clar [Clear Mode]. A se vedea fila *Meniului Sonar: SwitchFire*, pentru mai multe informatii.

### **Stop Cadru si Cursor Activ**

Apasati orice sageata a comenzii cursorului cu patru directii si ecranul va „ingheta”, fiind afisat un cursor. Folositi tastele cursorului cu patru directii pentru a muta cursorul peste un retur sonar, si adancimea returului sonar va fi afisata in partea de sus a ecranului, in casuta de dialog a cursorului.

Fereastra RTS continua sa se actualizeze in Stop Cadru. Pentru a va intoarce la un ecran in miscare si a iesi din Stop Cadru, apasati tasta Iesire[EXIT]. Stop Cadru este disponibil in modul Sonar, Sonar impartit si Afisajele Zoom Sonar.

### **Actualizarea instantanee a imaginii**

Se pot schimba mai multe setari ale meniului (cum ar fi sensibilitatea sau scara superioara), si modificarile vor fi indicate instantaneu pe ecran.

-23-

### **Reprezentari de pe ecranul Side Imaging**

Side Imaging afiseaza un anumit numar de caracteristici usor de recunoscut care ofera o interpretare precisa a profilului fundului apei si a structurii. La Side

Imaging, compozitia fundului apei determina intensitatea returului sonar. Spre exemplu, pietrele si pietrisul ofera un retur sonar mai clar decat namolul sau nisipul datorita densitatii lor relative. Pantele ascendente care se afla in fata transductorului reflecta semnalele sonar mai bine decat pantele descendente aflate departe de transductor. Veti gasi un anumit numar de caracteristici usor de recunoscut pe ecranul SideImaging, care ofera o interpretare precisa a profilului fundului apei si a structurii, incluzand urmatoorii itemi:

1. **Adancime** – Adancimea apei; poate fi setata sa se declanseze alarma cand apa nu este adanca.
  2. **Cronometru** – Timpul parcurs cu senzorul de viteza sau cu receptorul GPS.
  3. **Distanta** – Distanta parcursa cu senzorul de viteza sau cu receptorul GPS.
  4. **Viteza medie** – Citirea vitezei medii cu senzorul de viteza sau cu receptorul GPS.
  5. **Tensiune**- tensiunea de alimentare a capului de control.
  6. **Temperatura**- temperatura de la suprafata apei.
- 24-
7. **Viteza** – Daca este atasat un senzor de viteza sau un receptor GPS, sistemul de pescuit afiseaza viteza barcii si poate tine un jurnal al milelor marine sau terestre parcurse.
  8. **Coloana apei** – Arata adancimea relativa a apei sub barca, la un moment dat. Variatiile de pe latimea coloanei indica oscilatii ale distantei pana la fundul apei cand barca merge mai departe.
  9. **Umbre** – Rezulta dintr-o lipsa a semnalului sonar reflectat intr-o anumita zona si pot fi mai valoroase pentru interpretare decat sonarul reflectat de obiect in sine. Utilizati umbre pentru a va ajuta sa vedeti imagini

tridimensionale. Puteti obtine o perspectiva in forma actuala a unui obiect, sau adancimea la care este scufundat in apa, prin umbre de pe ecran.

**10. Schimbari topografice** – Partea luminata a ecranului indica locul in care fasciculul atinge fundul dur al apei sau un teren ridicat. Partea intunecata a ecranului indica fundul moale al apei (nisip, namol) sau terenuri joase.

### **11. Retururi ale fundului apei**

**12. Scara Side Imaging** – Imaginile afisate in partea dreapta a ecranului sunt localizate in partea dreapta a barcii, si imaginile afisate in partea stanga a ecranului sunt localizate in partea stanga a barcii. In aceasta ilustratie, sonarul trimite impulsuri la 45 metri (148 de picioare) de fiecare parte.

**13. Partea de sus a ecranului** – Informatiile din fasciculele laterale sunt afisate in partea de sus a ecranului. Cand este primita o informatie noua, cele vechi coboara in partea de jos. Pentru a afla informatii actuale, urmariti partea de sus a ecranului.

**14. Stop Cadru&Zoom** – Folositi tastele comenzii cursorului cu patru directii pentru a deplasa cursorul intr-o zona de pe ecran, apoi apasati tasta Zoom+ pentru a vedea detalii despre retururile sonar.

**15. Zona innorata-** Poate sa indice momeala, iar dungile albe indica pestii.

-25-

### **Intelegerea ecranului Side Imaging**

Este important sa intelegeti cum este creat ecranul de catre tehnologia Side Imaging. Imaginile pe care le vedeti pe ecran sunt create folosind tehnologia sonar. Transductorul specific proiecteaza trei fascicule distincte – unul catre partea de jos, iar celelalte doua indreptate in lateral.

**Fasciculul de jos** este indreptat direct sub barca si ofera acoperire conica.

**Fasciculele laterale** formeaza unghiuri drepte cu traiectoria barcii. Acoperirea laterala a fasciculului este foarte subtire din fata inspre spate, dar foarte larga

deasupra fundului apei. Aspectul îngust(din fata inspre spate) al fasciculului ilumineaza o banda mica a fundului apei perpendicular pe directia barcii.

**De fiecare data cand unitatea transmite impulsuri**, o banda de date reprezentand toate ecourile primite de transductor sunt puse laolalta pe ecran, pentru a forma imaginea pe care o vedeti.

**Coloanele apropiate de pictograma barcii**, in partea de sus a imaginii, sunt datele sonar cele mai recente. Informatia se deruleaza in partea de jos a ecranului pana cand datele noi, desenate in partea de sus a ecranului, sunt disponibile.

-26-

Principalul beneficiu al sonarului Side Imaging este faptul ca ofera o supraveghere completa a unei zone mari de apa. Astfel este inteleasa mai bine topografia fundului apei si orientarea structurii pentru un pescuit eficient.

Cei care pescuiesc in apa sarata culeg detalii despre structuri de pescuit cunoscute cum ar fi epave, recife si movile, pentru a putea localiza momeala in apa intinsa. Cei care pescuiesc in apa dulce pot vedea structuri atractive pentru pesti, cum sunt busteni, pietre sau paraiase.

### **Side Imaging, frecvente si acoperire**

Sonarul Side Imaging foloseste doua fascicule sonar foarte precise, indreptate catre fiecare parte a barcii, care „ilumineaza” profilul fundului apei, structura si pestii, iar rezultatele sunt afisate intr-un fel de tablou pe ecran.

- **Frecvente:** Frecventa fasciculelor laterale este de 455 kHz. Transductorul Side Imaging ofera, de asemenea, acoperire DualBeam PLUS la 200/83 kHz.
- **Fasciculele Side Imaging** sunt foarte inguste din fata spre spate, si ofera „bucati subtiri” ale fundului apei la rezolutie mare.
- **Scara Side Imaging** este de 73 m (240 de picioare) de fiecare parte, cu o acoperire laterala totala de 146 m (480 de picioare), cu o limita de adancime de 46 m (150 de picioare), in functie de profilul fundului apei.

La 455 kHz, acoperirea totala de 180° a fasciculului ofera acoperire maxima.

Ecourile sonar Side Imaging sunt afisate mai intai in partea de sus a ecranului, si datele istorice defileaza pe ecran pe masura ce aparatul primeste informatii noi.

-27-

### **Pentru performante mai bune**

Folositi urmatoarele ponturi si exemple pentru a va ajuta sa interpretati ecranul Side Imaging.

### **Pentru performante mai bune Side Imaging**

**Viteza barcii: intre 3 si 10 km/h (2 si 6 mph)**

**Navigare in linie dreapta**

**Minimum de intoarceri si turbulente ale valurilor**

**Viteza barcii:** Side Imaging obtine performante la viteza barcii cuprinsa intre 3 si 10 km/h (2 si 6 mph). Daca barca stationeaza, este afisata mereu aceeaasi informatie. Daca barca se misca prea repede, vor fi intreruperi intre benzile de informatii. Cea mai buna viteza a barcii depinde de marimea scarii alese. Vitezele mai mici sunt indicate pentru distante lungi, in timp ce vitezele mai mari pot fi folosite pentru distante scurte.

**Navigarea barcii:** Este important de inteles ca, atunci cand barca se intoarce, benzi succesive ale fasciculului dintr-o parte vor incepe sa se suprapuna, iar benzile din cealalta parte sa se raspandeasca, distorsionand astfel imaginea. Din aceasta cauza, cea mai buna performanta a imaginii este obtinuta prin navigare in linie dreapta si miscare minima a barcii dintr-o parte in alta (ex.,valuri, etc.)

Acest lucru se aplica navigarii cu ajutorul motorului principal sau a motorului cu propulsie electrica. Micsorati timpul de intoarcere si evitati actiunea valurilor care produce balansarea barcii dintr-o parte in alta. Spre exemplu, daca exista o puternica activitate a valurilor, incercati sa mentineti barca astfel incat sa fie perpendiculara pe valuri in loc sa fie paralela cu acestea, pentru a micsora balansarea barcii.

**Acoperirea fasciculului:** Cand o suprafata de sub barca nu are acoperire laterala, aceasta va fi acoperita de fasciculul standard 200/83 kHz si afisata in Afisajele Sonar. Pe ecran, efectul acestui lucru rezida in faptul ca un singur obiect poate apare ca doua entitati distincte, cand in realitate este un singur obiect. A se vedea

sectiunea *Pod scufundat: canalul unui parau si piloni pentru noul pod si Pod scufundat: Perspectiva alternativa*, cu ilustratii sugestive.

A se vedea **humminbird.com** pentru tutoriale despre imagini sonar laterale si pentru informatii suplimentare.

-28-

### **Despre interpretarea apei**

#### **Punte scufundata, Canalul paraului si Pilonii noului pod**

1. Pilonii noului pod
2. Canalul paraului
3. Pod scufundat

#### **Vale scufundata cu busteni**

1. Busteni scufundati
2. Copac scufundat
3. Vale scufundata
4. Denivelare posibila

-29-

### **Pod scufundat.Perspectiva alternativa**

#### **1.Pod scufundat**

#### **Busteni scufundati in pozitie verticala si orizontala si pesti pentru momeala**

1. Pesti pentru momeala
2. Busteni aflati in pozitie verticala si orizontala

### **Piscina inundata**

1. Piscina

### **Salupa scufundata cu gramada de busteni**

1. Gramada de busteni
2. Salupa scufundata

### **Reprezentari de pe ecranul Down Imaging**

Down Imaging foloseste tehnologia sonar unica pentru a furniza date despre zona situata direct sub ambarcatiunea dumneavoastra. Aceste fascicule de inalta definitie de mare precizie produc date sonar detaliate pe care le vedeti pe ecranul sonar. Down Imaging prezinta o varietate de caracteristici ca sa puteti interpreta structura si profilul fundului apei si in special elementele urmatoare:

- 1) **Adancime**- Adancimea apei. Este posibil sa reglati o alarma care sa va avertizeze cand apa este de mica adancime.
- 2) **Cronometru** – Timpul parcurs cu senzorul de viteza sau cu receptorul GPS.
- 3) **Distanta** – Distanta parcursa cu senzorul de viteza sau cu receptorul GPS.
- 4) **Viteza medie** – Citirea vitezei medii cu senzorul de viteza sau cu receptorul GPS.
- 5) **Viteza**- Daca senzorul de viteza sau receptorul GPS este instalat, sistemul poate sa afiseze viteza barcii si sa mentina un kilometraj al milelor nautice sau terestre parcurse.



6) **Limita superioara a scarii de adancime**

7) **Limita inferioara a scarii de adancime**

8) **Structura**

9) **Umbre-** sunt rezultatul lipsei retururilor sonar intr-o anumita zona si pot sa fie destulde importante pentru interpretarea ca sunt unde reflectate de obiectul insusi. Folositi umbrele pentru a va ajuta la vizualizarea imaginii in trei dimensiuni, orientata in spatiu. Gratie umbrelor afisate pe ecran, puteti sa va faceti o idee despre forma reala a unui obiect sau despre adancimea la care este ingropat in fundul apei. Obiectele de pe fundul apei pot sa proiecteze o umbra sonar. Cu cat este mai lunga umbra, cu atat mai sus este obiectul. Pestii pot de asemenea sa proiecteze umbre. Puteti sa folositi umbra pentru a interpreta la ce distanta se afla pestele de fundul apei.

10) **Schimbari topografice-** Partea luminata a ecranului arata locul in care fasciculul atinge fundul dur al apei sau un teren ascendent. Partea intunecata a ecranului indica un fund al apei moale (nisip, noroi) sau un teren descendent.

11) **Retururi ale fundului apei-** Foloseste aparenta returului fundului apei pentru a determina duritatea sa. Stancile si pietrisul furnizeaza retururi sonar mai clare decat noroiul si nisipul, pentru ca obiectele dure reflecta mai bine semnalele sonore decat cele moi.

12) **Stop cadru-** Folositi tasta cursorului cu patru directii pentru a deplasa cursorul catre un loc de pe ecran si tineti apasata tasta ZOOM+ pentru a vedea retururile sonar in detaliu.

13) **Arie mata-** poate indica momeala, iar dungile albe pot indica pesti.

*NOTA: Intrarile de pe aceasta lista care poarta mentiunea „cu senzor de temperatura si viteza sau receptor GPS” nu sunt disponibile decat unul sau altul dintre aceste accesorii sunt conectate la detectorul de pesti din seria HELIX. Daca sunt bransate ambele accesorii, vor fi afisate doar datele obtinute de la receptorul GPS.*

### **Intelegerea ecranului Down Imaging**

Imaginile pe care le vedeti pe ecranul Down Imaging sunt produse cu ajutorul tehnologiei sonar. De fiecare data cand aparatul emite un semnal sonor, o banda de date care reprezinta ecourile primite de transductor este afisata pe ecran pentru a forma imaginile pe care le vedeti. Ca un sonar traditional 2D, istoricul sonar defileaza in partea stanga a ecranului.

### **Interpretarea ecranului**

Fasciculele Down Imaging "ilumineaza" conturul fundului apei, structura si pestii. Fasciculele acopera o suprafata larga, dintr-o parte in alta, dar acopera de asemenea si o zona mai restransa, din fata in spate.

Utilizati partile clare si intunecate ale ecranului pentru a interpreta obiectele situate sub barca, dupa cum urmeaza:

\* **Nuantele inchise** reprezinta retururile fundului moale (noroi, nisip) sau un teren descendent.

\* **Nuantele deschise** reprezinta un teren mai dens (arbori, stanci) sau un teren ascendent. Un fund al apei mai dur poate aparea cu alb pe ecran.

\* **Dungile albe** sau **norii** pot reprezenta pesti pe ecran.

\* **Umbrele** nu apar din cauza luminii, ci din cauza lipsei de intensitate a returului sonar. Obiectele de pe fundul apei proiecteaza o umbra sonar care apare pe ecran. Cu cat este mai lunga umbra, cu atat mai sus este obiectul. Pestii pot sa proiecteze umbre. Puteti sa folositi umbrele pentru a interpreta distanta dintre peste sau obiect in raport cu fundul apei.

### **Sensibilitate Down Imaging**

Folositi Sensibilitatea Down Imaging pentru a gestiona prezentarea retururilor sonar pe ecran. Cresteti sensibilitatea pentru a afisa retururi mai slabe care par interesante, in special atunci cand pescuiti in apa foarte limpede sau foarte adanca.

Micsorati sensibilitatea imaginilor pentru a elimina partile intunecate pe care le regasim uneori in apa maloasa sau turbure. Pentru a obtine informatii mai ample, a se vedea sectiunea *Meniului X-Press Down Imaging*.

### **Stop cadru si cursor activ**

**Stop cadru si cursor activ:** apasati una dintre sagetile cursorului cu 4 directii, ecranul "va ingheta"si va aparea un cursor. Utilizati tasta cursor cu 4 directii pentru a deplasa cursorul pe un retur sonar si adancimea returului sonar va fi afisata in casuta de dialog a cursorului.

**Zoom:** Folositi functia de zoom asupra capului de control pentru a vedea retururile aproape de pozitia cursorului la un nivel de zoom mai ridicat. Pentru informatii mai ample, a se vedea *Afisaje, Mod de afisare Down Imaging*.

-34-

### **Afisaje**

Informatiile sonar si despre navigare ale capului de control sunt afisate pe ecran intr-o varietate de afisaje usor de citit.

### **Selectarea unui afisaj**

Afisajele disponibile la aparatul dumneavoastra Humminbird variaza in functie de modelul cumparat si de transductorul atasat la capul de control. A se vedea fila meniului *Reglaje* si paginile urmatoare.

**Afisajul urmator:** Apasati pe tasta AFISAJ (VIEW) pentru a trece la afisajul urmator in succesiunea afisajelor. Apasati de mai multe ori tasta AFISAJ, pana cand afisajul pe care doriti sa-l folositi este vizibil pe ecran.

**Afisajul precedent:** Apasati tasta IESIRE (EXIT) pentru a vedea afisajul precedent din succesiunea afisajelor. Apasati de mai multe ori tasta EXIT, pana

cand afisajul pe care doriti sa-l folositi este vizibil pe ecran.

### **Expunerea afisajelor favorite**

Puteti sa afisati sau sa ascundeti orice afisaj, astfel incat de fiecare data cand apasati tasta VIEW, vor aparea pe ecran doar afisajele dumneavoastra favorite.

1. Apasati de doua ori tasta MENU pentru a accesa filele din meniul principal.
2. Apasati tasta cursor de dreapta pana cand ajungeti la fila afisajelor.
3. Folositi tastele de deplasare ale cursorului UP sau DOWN pentru a alege un afisaj.
4. Folositi tastele de deplasare ale cursorului LEFT sau RIGHT pentru a selecta afisaj ascuns sau vizibil.

-35-

### **Schimbarea indicatorilor numerici**

Fiecare imagine afiseaza indicatori numerici (cum ar fi viteza sau timpul), care variaza in functie de afisajul selectat, de accesoriul atasat, si de faptul daca navigati sau nu.

#### **Mod de afisare Sonar**

- 1) indicator 1
- 2) indicator 2
- 3) indicator 3
- 4) indicator 4
- 5) indicator 5

In modurile de afisare Sonar, Side Imaging si Down Imaging, puteti sa alegeti indicatorii numerici pe care doriti sa-i afisati. In modurile de afisare Cartografic si

Aerian, anumiti indicatori pot fi personalizati, in timp ce altii raman fiksi, in functie de faptul daca navigati sau nu. Pentru mai multe informatii, raportati-va la fila meniului **Reglaje: Selectarea indicatorilor numerici**.

1. Apasati de doua ori tasta Meniu pentru a accesa filele Meniului Principal, apoi apasati tasta Dreapta a cursorului pana cand este selectata fila Setari.

**NOTA:** *Daca nu apare optiunea Selectarea Indicatorilor sub fila Setari, treceti la modul Utilizator Avansat (fila Reglaje > Mod utilizator > Avansat).*

2. Apasati tasta Jos pentru a alege Selectarea Indicatorilor, apoi apasati tasta Dreapta a cursorului.
3. Apasati tastele Sus sau Jos ale cursorului pentru a selecta o fereastra a indicatorilor numerici. Apasati tasta Dreapta sau Stanga a cursorului pentru a alege un indicator numeric.

Nota: Pentru a ascunde fereastra de date, selectati Off.

-36-

### **Indicatori numerici (selectabil sau fix)**

#### **Curs**

Cursul este directia catre un punct de referinta de destinatie, masurat in grade pornind din Nord (spre ex., 321°, unde nordul este la 000°, estul la 090°, sudul la 180° si vestul la 270°).

#### **CMG/SMG**

Ruta fond/ Viteza fond (Course Made Good/Speed Made Good). „Ruta fond” este unghiul dintre punctul de pornire al unei rute si pozitia actuala a ambarcatiunii. Scopul este ca ruta fond si itinerariul sa fie aceleasi. „Viteza fond” este calculata impartind distanta parcursa de la punctul de referinta de pornire al rutei la timpul scurs de la lansarea navigatiei pentru aceasta ruta.

#### **COG**

Course over ground - Ruta reala (curs in raport cu fundul apei). Ruta reala este directia actuala urmata de ambarcatiune, masurata in grade pornind din Nord (spre ex., 321°, unde nordul este la 000°, estul la 090°, sudul la 180° si vestul la 270°). Cand ruta reala este egala cu directia, barca isi urmeaza ruta si va sosi la destinatie in modul cel mai eficient.

**Off**

Dezactivat- elimina indicatorul numeric, astfel incat nu este afisata nicio data in aceasta pozitie.

**Pozitie**

Este locatia curenta (in latitudine si longitudine) determinata de GPS.

**SOG**

Speed over ground- Viteza in raport cu fundul apei este masura progresului ambarcatiunii pe o distanta data; este viteza calculata cu ajutorul datelor GPS; orele de sosire la destinatii precise pot fi calculate pornind de la aceasta masura.

**TRK/CMG**

Track/Course Made Good. Traseu/ ruta fond. Traseul este linia de calatorie dorita dintre doua puncte de referinta. Reprezinta cel mai bun drum dintre doua puncte, fiind dat faptul ca este in linie dreapta. Este masurat in grade. A se vedea mai sus pentru o explicatie a termenului Ruta fond.

**TTG**

Time to go. Timpul pentru plecare este timpul estimat necesar pentru a atinge punctul de referinta de destinatie. Este calculat cu ajutorul vitezei in raport cu fundul apei si cu distanta de parcurs.

**Temp.**

Temperatura curenta a apei.

**Aux temp.**

Temperatura curenta detectata cu sonda de temperatura optionala (accesoriu Sonda termica sau Temperatura/Viteza).

**Ora**

Ora actuala.

**Ora si data**

Ora actuala si data curenta.

**Jurnal**

Afiseaza jurnalul, care masoara timpul scurs si distanta parcursa de la ultima resetare, cat si viteza medie din intervalul de timp calculat.

**VMG**

Velocity Made Good. Viteza corectata este viteza de calatorie relativa la urmatorul punct de referinta al rutei. Scopul este de a ajunge in punctul in care viteza corectata este egala cu viteza.

**Tensiune**

Tensiunea de alimentare a capului de control.

**WPTend/ETA/DTG**

Waypoint End/Estimated time of arrival/Distance to go. Ultimul punct de referinta/Ora de sosire prevazuta/Distanta de parcurs. Ultimul punct de referinta

este ultimul punct de referinta al rutei. Distanța de parcurs este distanța dintre poziția actuală a barcii și ultimul punct de referinta al rutei.

#### **WPTend/TTG/DTG**

Waypoint End/Time to go/Distance to go. Ultimul punct de referinta/ Timpul de plecare/Distanța de parcurs. Ultimul punct de referinta este ultimul punct de referinta al rutei. Timpul de plecare este timpul estimat necesar pentru a ajunge în ultimul punct de referinta al unei rute. Timpul ramas pentru a atinge ultimul punct de referinta este calculat cu ajutorul vitezei în raport cu fundul apei și cu distanța de parcurs. Distanța de parcurs este distanța dintre poziția actuală a ambarcatiunii și ultimul punct de referinta al rutei.

#### **Viteza la suprafata**

Viteza curenta a apei trecand prin senzor.

#### **WPTnext/ETA/DTG**

Waypoint Next/Estimated Time of arrival/Distance to go. Urmatorul punct de referinta/ Ora de sosire prevazuta/ Distanța de parcurs. Urmatorul punct de referinta este urmatorul punct de referinta al rutei. Ora de sosire prevazuta este ora de sosire prevazuta pentru urmatorul punct de referinta al rutei. Distanța de parcurs este distanța dintre poziția actuală a ambarcatiunii și urmatorul punct de referinta al rutei.

#### **WTPnext/TTG/DTG**

Waypoint Next/ Time to go/ Distance to go. Urmatorul punct de referinta/ Timpul de plecare/ Distanța de parcurs. Urmatorul punct de referinta este urmatorul punct de referinta al rutei. Timpul de plecare este timpul estimat necesar pentru a ajunge în urmatorul punct de referinta al rutei. Timpul ramas pentru a ajunge în ultimul punct de referinta este calculat cu ajutorul vitezei în raport cu fundul apei și cu distanța de parcurs. Distanța de parcurs este distanța dintre poziția actuală a ambarcatiunii și urmatorul punct de referinta al rutei.

#### **Waypoint/TTG**

Timpul ramas pentru a ajunge în urmatorul punct de referinta al rutei.

#### **XTE**

Eroarea laterala a rutei corespunde distantei în linie dreapta care separa ambarcatiunea de ruta prevazuta. Este vorba despre măsurarea distantei dintre ambarcatiune și ruta prevazuta; aceasta masura declanseaza alarma de deviere a cursului.

### **Afisaje combinate (Combo)**

Afiseaza pe ecran doua sau mai multe imagini in acelasi timp. Puteti sa folositi astfel functiile fiecarei imagini de pe ecran, sa accesati Meniul X-Press si sa schimbati dimensiunea imaginii afisate in partea stanga. Afisajele combinate disponibile variaza in functie de modelul dumneavoastra Humminbird.

**Pentru a modifica reglajele fiecarei zone de pe ecran, zona activa selectata trebuie sa corespunda afisajului individual.**

- **Sageata verde** este indreptata catre zona activa a ecranului.
- **Zona Activa:** Apasati o data tasta Meniu si selectati Zona Activa din Meniul X-Press. Alegeti Dreapta sau Stanga pentru a seta zona activa.
- **Meniul X-Press:** Dupa ce ati setat Zona Activa a ecranului, apasati o data tasta Meniu pentru a accesa Meniul X-Press. Acesta ofera setari pentru imaginea activa si ecranul se actualizeaza imediat, cu schimbarile dumneavoastra.
- **Dimensiunea ecranului:** Apasati o data tasta Meniu si selectati impartirea pozitiei din Meniul X-Press. Aceasta va permite sa ajustati dimensiunea partii stangi pe ecran.
- **Cursor activ:** Apasati orice sageata a comenzii cursorului cu patru directii si cursorul va aparea pe partea activa a imaginii.

Sageata verde=ecran activ

### **Afisaj Side Imaging/ Down Imaging/Sonar combinat**

Afiseaza pe ecran informatii traditionale sonar si Down Imaging in partea stanga a ecranului, iar informatiile Side Imaging in partea dreapta. Daca folositi cursorul activ in partea stanga a ecranului, va aparea un cursor in modurile de afisare Sonar si Down Imaging. Pentru mai multe informatii despre fiecare dintre aceste zone ale



acestui mod de afisare combinat, raportati-va la sectiunile *Mod de afisare Down Imaging*, *Mod de afisare Side Imaging* si *Mod de afisare Sonar*.

#### **Mod de afisare Side Imaging/Down Imaging/Sonar combinat**

- 1) Indicatori numerici
- 2) Fereastra de afisare Down Imaging
- 3) Fereastra sonar
- 4) Fereastra de afisare Side Imaging
- 5) Sageata verde: zona de ecran activa

-39-

#### **Mod de afisare Sonar**

Prezinta un istoric al retururilor sonar. Retururile sonar recente sunt reprezentate grafic in partea dreapta a ecranului. Cand sunt primite noi informatii, informatiile vechi se deruleaza in partea stanga a ecranului.

- **Scara numerica superioara si inferioara a adancimii** indica distanta dintre suprafata apei si o adancime suficienta pentru a arata fundul apei.
- **Adancimea** este selectata automat pentru a pastra vizibil fundul apei pe ecran, sau puteti de asemenea sa o ajustati manual ( a se vedea *Meniul X-Press al Sonarului*).
- **Indicatorii numerici** de pe ecran se vor schimba in functie de setarile de selectare a indicatorilor sau in functie de accesoriile optionale atasate( a se vedea *Fila Meniului Setari:Selectarea Indicatorilor*).
- **Stop Cadru:** Folositi tastele comenzii cursorului cu patru directii pentru a „ingheta” ecranul si mutati cursorul peste un retur sonar. Adancimea returului sonar ales va fi afisata in partea de sus a ecranului, in casuta de dialog a cursorului.

- 1.Adancime
- 2.Jurnal
3. Temperatura
4. Viteza
- 5.Cursor

6. Adancimea cursorului
7. Adancimea sub cursor
8. Distanta pana la cursor
9. Directia catre cursor
10. Fereastra RTS
11. Banda sonar color
12. Limita inferioara de adancime

*NOTA: Daca numarul care indica adancimea lumineaza intermitent, inseamna ca unitatea are probleme cu localizarea fundului apei. Acest lucru se intampla de obicei cand apa este prea adanca, transductorul este in afara apei, barca se misca prea repede, sau din oricare alt motiv din cauza caruia unitatea nu poate sa primeasca in mod continuu date precise.*

-40-

### **Modul de afisare Zoom Sonar**

Ofera o imagine marita a fundului apei si a structurii. Afisajul Zoom Sonar faciliteaza separarea retururilor sonar care de obicei sunt afisate impreuna, cum ar fi cele provocate de pestii plutind aproape de fundul apei sau intr-o structura.

- **Nivelul Zoom** sau marirea este afisat in coltul din stanga sus al ecranului. Apasati tastele ZOOM+ sau - pentru a regla nivelul de zoom.

- **Afisajul Zoom** apare in partea stanga a ecranului. Cand se schimba adancimea, imaginea zoom se actualizeaza automat.

- **Afisajul la scara mare** apare in partea dreapta a ecranului. Afisajul la scara mare include casuta zoom de previzualizare, care indica pozitia partii marite in raport cu scara completa.

- **Numerele scarii superioare si anterioare ale adancimii** indica scara inalta si joasa ale apei care este vizualizata.
- **Indicatorii numerici** afisati pe ecran se schimba in functie de selectarea afisajelor sau de accesoriile optionale atasate (a se vedea *Fila Setarilor Meniului :Selectarea Indicatorilor*).
- **Stop Cadru:** Folositi tastele comenzii cursorului cu patru directii pentru a „ingheta” ecranul si mutati cursorul peste un retur sonar. Adancimea returului sonar va fi afisata in partea de sus a ecranului in casuta de dialog a cursorului.

## Mod de afisare Zoom Sonar

- 1.Adancime
- 2.Jurnal
- 3.Temperatura
- 4.Viteza
- 5.Afisajul Zoom
- 6.Nivelul Zoom
- 7.Limita superioara de adancime, Afisaj la scara mare
- 8.Limita superioara de adancime, Afisaj Zoom
- 9.Casuta Zoom de previzualizare
- 10.Afisaj la scara mare
- 11.Limita inferioara de adancime, Afisaj la scara mare
- 12.Limita inferioara de adancime, Afisaj Zoom

-41-

### **Modul de afisare Sonar impartit**

Afiseaza retururile sonar de pe fiecare frecventa ale fasciculelor orientate in jos, pe laturi separate ale ecranului. Puteti sa utilizati Modul de afisare Sonar impartit pentru a face in paralel comparatii intre retururile sonar ale ambelor fascicule.

- **Retururile sonar** ale fasciculului lat de 83kHz sunt afisate in partea stanga a ecranului si retururile sonar ale fasciculului ingust de 200 kHz in partea dreapta.
- **Afisajele numerice** prezente pe ecran se vor schimba in functie de reglajele de selectare a afisajelor sau in functie de accesoriile optionale bransate (a se vedea fila *Reglajele meniului: Selectarea indicatorilor numerici*).
- **Stop Cadru:** Folositi tastele comenzii cursorului cu patru directii pentru a „ingheta” ecranul si mutati cursorul peste un retur sonar. Adancimea returului sonar va fi afisata in partea de sus a ecranului in casuta de dialog a cursorului.

### **Mod de afisare Sonar impartit**

- 1.Adancime
- 2.Jurnal
3. Temperatura

- 4. Viteza
- 5.Limita superioara de adancime
- 4.Limita inferioara de adancime
- 5.Fereastra istoricului sonar 200 kHz
- 6.Fereastra istoricului sonar 83 khz

-42-

### **Afisaj cu cifre mari (Big digits)**

Afisajul cu cifre mari furnizeaza date numerice intr-un format mare, usor de citit.

- **Indicatori numerici:** Adancimea, temperatura si viteza sunt afisate automat daca transductorul cu termometru integrat si receptorul GPS sunt racordate la detectorul de pesti.
- Nu este posibil sa personalizezi indicatorii numerici in modul de afisare cu cifre mari.

### **Afisaj cu cifre mari**

Adancime  
Temperatura  
Viteza

-43-

### **Afisaj semnalizare circulara**

**Modul de afisare Semnalizare circulara** ofera doua optiuni pentru afisarea datelor sonar in format semnalizator traditional. Afisajul este controlat de optiunea meniului Mod de pescuit sub gheata in fila meniului Sonar.

- **Cand modul de pescuit sub gheata este dezactivat**, modul de afisare Semnalizare circulara afiseaza sonarul in timp real (RTS) intr-un format semnalizator traditional.

• **Cand modul de pescuit sub gheata este activat**, afiseaza datele sonar in format semnalizator traditional, cu functii suplimentare cum sunt zoom si cursor de adancime.

### **Reglari modul de afisare Semnalizare circulara:**

1. Apasati de doua ori tasta MENU.
2. Apasati tasta cursor Dreapta pentru a selecta fila meniului Sonar.
3. Apasati tasta cursor Jos pentru a evidentia modul de pescuit sub gheata.
4. Apasati tasta cursor Dreapta sau Stanga pentru a selecta optiunea Activat sau Dezactivat (implicit=Dezactivat). A se vedea *fila meniului Sonar* pentru a obtine informatii mai ample despre acest subiect.

-44-

### **Mod de pescuit sub gheata: Dezactivat**

Cand modul de pescuit sub gheata este dezactivat, afisajul semnalizare circulara reda datele sonarului in timp real (RTS) in format semnalizator traditional.

• **Meniul X-Press al afisajului semnalizator:** apasati o data tasta MENU in modul de afisare semnalizare circulara. Folositi meniul X-Press pentru a regla sensibilitatea, limita superioara si inferioara a scarii de adancime.

- **Adancimea si temperatura** sunt intotdeauna afisate.
- **Afisajele numerice** nu pot fi personalizate.

**Afisaj semnalizare circulara (Mod de pescuit sub gheata: Dezactivat)**

- 1) cadran afisaj semnalizator
- 2) adancime

-45-

## **Mod de pescuit sub gheata: Activat**

Cand modul de pescuit sub gheata este activat, modul de afisare semnalizare circulara reda datele sonar in format semnalizator traditional, cu functii suplimentare, cum sunt zoom si cursor de adancime.

- **Sensibilitate:** cand selectati modul de pescuit sub gheata, setarile de sensibilitate ale detectorului de pesti sunt reglate automat pentru a tine cont de conditiile de pescuit sub gheata. Aceste setari se aplica si altor afisaje Sonar, ata timp cat modul de pescuit sub gheata nu este dezactivat (a se vedea *Reglarea modului de afisare semnalizare circulara* din aceasta sectiune).
- **Meniul X-Press al afisajului semnalizator:** apasati o data tasta MENU in modul de afisare semnalizare circulara. Folositi meniul X-Press pentru a regla sensibilitatea, limita superioara si inferioara a scarii de adancime si paleta de culori.
- **Paleta de culori:** bara de previzualizare a culorilor situata in centrul ecranului indica paleta actuala, si plaja retururilor sonar se afiseaza, de la cel mai slab la cel mai intens, de la stanga la dreapta. Pentru a modifica paleta de culori, vedeti *meniul X-Press al afisajului semnalizator: Paleta de culori*.
- **Afisajele numerice** nu pot sa fie personalizate.

### **Afisaj semnalizare circulara (Mod de pescuit sub gheata: Activat)**

- 1) iconita Baterie indica procentajul de autonomie al bateriei
- 2) cadranul afisajului semnalizator
- 3) adancime
- 4) paleta de culori actuale
- 5) sensibilitate (meniul X-Press al afisajului semnalizator)
- 6) reglare zoom
- 7) selectarea fasciculului (meniul principal Sonar)
- 8) filtru de zgomot (meniul principal Sonar)

### **Pentru a activa cursorul de adancime:**

Folositi cursorul de adancime pentru a identifica adancimea pe ecranul semnalizator.

1. **Reglaj:** apasati tasta VIEW pana la aparitia afisajului semnalizare circulara pe ecran. Activati modul pescuit sub gheata (a se vedea *fila meniului Sonar*).
2. **Activare:** apasati tasta cursor Jos; linia mov a cursorului apare pe afisaj.
3. **Reglarea cursorului:** apasati de mai multe ori tasta Sus sau Jos pentru a ajunge la citirea de adancime aleasa. Adancimea din pozitia cursorului este afisata in coltul din partea superioara dreapta a afisajului.
4. **Inchiderea cursorului:** apasati tasta EXIT.

### **Afisaj semnalizare circulara cu cursor de adancime**

- 1) adancimea in pozitia cursorului
- 2) cursor de adancime

-47-

### **Pentru activarea functiei zoom pe afisajul semnalizator:**

Functia Zoom afiseaza o imagine marita de 2x a zonei alese pe afisajul semnalizator.

1. **Reglaj:** apasati tasta VIEW pana la aparitia afisajului semnalizare circulara pe ecran. Activati modul de pescuit sub gheata (a se vedea *fila meniului Sonar*).
2. **Activare:** apasati tasta Zoom+. Caracteristicile limitei superioare si inferioare ale zoom-ului vor aparea pe afisaj.
3. **Reglati plaja de zoom:** Apasati de mai multe ori tasta cursor LEFT sau RIGHT pentru a regla plaja zoom si selectati zona de marit. Afisajul astfel

marit va apareea in partea dreapta a cadranului afisajului semnalizator, intre cele doua caracteristici. Afisajul normal apare in partea stanga a cadranului afisajului semnalizator.

4. **Inchideti zoom:** apasati tasta .Zoom-

**Mod Zoom pe afisajul semnalizare circulara**

afisaj normal (citirea integrala a adancimii coloanei de apa)

caracteristica zoom (limita superioara)

caracteristica zoom (limita inferioara)

afisaj zoom (grosiment 2x)

Apasati tasta cursor Dreapta sau Stanga pentru a modifica zona de marit.

-48-

**Afisaj Side Imaging**

Acesta indica o imagine umbrita ca partii stangi si a partii drepte a barcii, cum aceasta se deplaseaza peste fundul apei. A se vedea **Reprezentari de pe ecranul Side Imaging** si **Intelegerea ecranului Side Imaging** pentru mai multe informatii despre interpretarea afisajului Side Imaging.

- **Meniul X-Press al transductorului Side Imaging:** Apasati o data tasta Meniu pentru a accesa Meniul X-Press Side Imaging. Puteti sa alegeti sa vizualizati o parte a apei, sensibilitatea sonarului pentru a vedea mai putine sau mai multe detalii, scara fasciculului lateral, viteza de defilare grafica si paleta de culori a ecranului. A se vedea **Meniul X-Press Side Imaging**, ca si **Intelegerea ecranului Side Imaging** pentru mai multe informatii.
- **Afisaj:** Adaugati linii de distanta ale fasciculului Side Imaging pe ecran sau treceti in modul Contur pentru a modifica modul de afisare a coloanei de apa. A se vedea **Meniul X-Press Side Imaging: Ameliorarea Side Imaging** si fila **meniului Sonar: Linii de distanta ale fasciculului Side Imaging**, pentru mai multe informatii.



- **Stop Cadru:** Apasati orice sageata a comenzii cursorului cu patru directii, iar Vederea laterala va „ingheta” si pe ecran va aparea un cursor. Folositi comanda cursorului cu patru directii pentru a muta cursorul peste un retur sonar si observati urmatoarele:
  - Adancimea returului sonar** ales va fi afisata in partea de jos a ecranului, in casuta de informatii a cursorului.
  - Zoom+**: Apasati tasta Zoom+ si o casuta zoom va aparea si va mari zona aleasa, oferind mai multe detalii despre retururile sonar individuale. Scara zoom va mari sau va mica daca apasati in mod repetat + sau - . Apasati EXIT pentru a inlatura casuta zoom si intoarceti-va la Afisajul Side Imaging.
  
- **Navigare:** puteti sa marcati punctele de referinta (apasati tasta MARK), sa incepeti navigarea catre un punct de referinta specific sau sa mergeti catre pozitia cursorului. A se vedea **Introducere in navigare: navigati catre un punct de referinta sau catre o pozitie** pentru mai multe informatii.
  - **Indicatorii de navigatie** se vor afisa in partea de jos a ecranului atunci cand incepe navigarea.
  - **Iconita ambarcatiune:** Cand incepeti navigarea, iconita ambarcatiune situata in partea de sus a ecranului va indica directia pe care trebuie sa o urmeze ambarcatiunea pentru a ajunge in punctul de referinta. Culoarea iconitei ambarcatiune se va schimba de asemenea in portocaliu. A se vedea **fila meniului Navigare: Navigare Side Imaging** si sectiunea **Introducere in navigare**, pentru mai multe informatii.

-49-

#### **Afisaj Side Imaging cu cursor activ si zoom**

1. Adancime
2. Jurnal
3. Temperatura la suprafata apei
4. Viteza
5. Coloana apei
6. Umbre

7. Schimbari topografice
8. Retururi ale fundului apei
9. Zona Zoom

-51-

### **Afisajul Down Imaging**

Acesta afiseaza portiunea din partea de jos a fasciculului, din datele provenite de la fasciculele Side Imaging. Rezultatele Down Imaging sunt afisate intr-un fel de tablou pe ecran, in format 2D. Retururile sonar sunt reprezentate grafic in partea dreapta a ecranului. Cand sunt primite noi informatii, cele vechi se deruleaza in stanga ecranului. Pentru mai multe informatii, a se vedea sectiunea ***Reprezentari de pe ecranul Down Imaging***.

- ***Acoperire:*** Este foarte subtire din fata inspre spate, iar latimea de la o parte la cealalta poate fi ajustata ( a se vedea ***Fila Meniului Sonar: Latimea Fasciculului Down Imaging***).
- ***Meniul X-Press al Down Imaging:*** Apasati o data tasta Meniu pentru a accesa Meniul X-Press Down Imaging. Puteti sa setati sensibilitatea sonarului pentru a controla nivelul detaliilor, viteza de reprezentare grafica, paleta de culori utilizate pentru afisaj si limita superioara si inferioara a scarii de adancime (a se vedea ***Meniul X-Press Down Imaging***).
- ***Stop Cadru:*** Apasati orice sageata a comenzii cursorului cu patru directii, iar modul de afisare Down Imaging va „ingheta” si pe ecran va aparea un cursor. Mutati cursorul peste un retur sonar si observati ceea ce urmeaza:

-**Adancimea returului sonar** in pozitia cursorului se va afisa in zona de informare a cursorului.

-**Zoom+:** Apasati tasta ZOOM+ si o zona zoom va aparea si va mari zona pe care o alegeti, furnizand mai multe detalii in retururile sonar individuale. Scara zoom va creste sau se va micsora daca apasati + sau – de mai multe ori. Apasati EXIT pentru a retrage zona zoom si pentru a reveni la afisajul Down Imaging.

### **Afisaj Down Imaging**

- 1) Adancime
- 2) Jurnal
- 3) Temperatura la suprafata apei
- 4) Ora
- 5) Viteza
- 6) Indicator de adancime a apei
- 7) Schimbari topografice
- 8) Limita superioara a scarii de adancime
- 9) Limita inferioara a scarii de adancime

-52-

### **Afisaj Down Imaging cu cursor activ si zoom**

- 1) Adancime
- 2) Jurnal
- 3) Tensiune
- 4) Viteza
- 5) Structura
- 6) Umbre
- 7) Schimbari topografice
- 8) Indicator de adancime a apei
- 9) Zona zoom

***NOTA:** Pentru a schimba paleta de culori folosite pentru a afisa datele Down Imaging pe ecran, consultati meniul **X-Press Down Imaging: Culorile imaginilor.***

-53-

### **Afisaj Instantanee si inregistrari (Card microSD achizitionat separat)**

Afiseaza instantaneele si inregistrarile care sunt salvate pe cardul optional microSD instalat in capul de control. Folositi acest afisaj pentru a revedea detaliile fisierului cu instantanee si inregistrari, pentru a incepe inregistrarea si pentru a ajusta setarile inregistrarii.

- **Activarea Instantaneelor ecranului:** selectati Instantaneele ecranului din fila Reglajele Meniului, si alegeti ON (Activ). De asemenea, instalati un card optional microSD in capul de control si asigurati-va ca este vizibila Afisarea Instantaneelor si inregistrarilor in fila Afisajele Meniului.
- **Derulare si afisare:** Folositi tastele Sus si Jos ale cursorului pentru a derula instantaneele si inregistrari salvate. Fisierul curent este evidentiat cu ajutorul unor sageti. Apasati tasta dreapta a cursorului pentru a vizualiza fisierul.
- **Meniul X-Press al Instantaneelor si Inregistrarilor:** Apasati o data tasta Meniu in acest mod de afisare pentru a accesa Meniul X-Press. Folositi Meniul X-Press pentru inceperea inregistrarii, stergerea imaginilor sau reglarea parametrilor inregistrarilor sau vizionarii (a se *vedea Inregistrare si vizionare sau Instantanee si Inregistrari ale Meniului X-Press*).

- 1.Pictograma Inregistrare
- 2.Miniatura Instantaneu
- 3.Pictograma indisponibila
- 4.Casuta de informare
- 5.Timpul ramas pentru inregistrare
- 6.Pictograme modul inregistrare
- 7.Timpul de inregistrare
- 8.Spatiul folosit pentru inregistrare

*NOTA: Pentru instantanee si inregistrari, bara indicatoare are mai multe stari: in timpul inregistrarii, spatiul ramas pe cardul microSD este indicat pe aceasta bara. In timpul vizionarii, timpul/memoria ramas/a este indicat/a pe aceasta bara. Cand este selectata o miniatura instantanee, este indicat spatiul ramas pe cardul microSD.*

### **Instantaneele ecranului**

Sunt imagini salvate in afisajul ecranului. Instantaneele ecranului includ meniurile, casutele de dialog, avertizarile si mesajele care erau activate cand a fost realizat instantaneul. Instantaneele salvate pot fi vizualizate accesand Afisajul Instantanee si Inregistrari sau Afisaj cartografic.

Funcția Instantaneele ecranului este disponibilă când este instalat cardul opțional microSD și este activată funcția Instantaneele ecranului( a se vedea *Fila Accesoriile Meniului:Instantaneele ecranului*).

### **Realizarea unui Instantaneu al ecranului:**

1. Activati Instantaneele ecranului și instalați un card microSD.
2. Din orice mod de afișare sau locație a cursorului pe care vreți să o capturați, apăsați tasta Marcare. Ecranul va intra în pauză în timpul salvării imaginii.

Va fi creat de asemenea un punct de referință în locația barcii sau a cursorului activ. Instantaneele ecranului se află în același fișier (.PNG)

- 1.Punct de referință salvat în locația cursorului
- 2.Confirmarea Instantaneelor Ecranului
- 3.Numele fișierului

### **Stergerea unui Instantaneu al ecranului:**

1. De la Afișajul Instantanee și Inregistrări, apăsați tastele Sus sau Jos ale cursorului pentru a derula fișierele salvate și selectați un fișier cu instantanee.
2. Apăsați o dată tasta Meniu și selectați Stergerea Imaginii din Meniul X-Press.
3. Apăsați tasta Dreapta a cursorului.

*NOTA: Navigarea nu este afectată de funcția Instantaneele ecranului. De asemenea, dacă funcția Instantaneele ecranului este activată și nu este conectat un receptor GPS, apăsând tasta Marcare veți captura un instantaneu, dar va fi afișat un mesaj de eroare prin care se spune că este necesară o poziție GPS pentru a crea un punct de referință.*

-55-

### **Vizualizarea unui Instantaneu al ecranului salvat în Afișajul Instantanee și Inregistrări:**

1. Pornind de la afișajul Instantanee și Inregistrări, apăsați tastele Sus sau Jos ale cursorului pentru a derula fișierele salvate și a selecta un fișier cu instantanee.
2. Apăsați tasta dreapta a cursorului.

- 1.Numele fisierului
- 2.Ora + Data Instantaneului
- 3.Pozitia punctului de referinta
- 4.Fisierul selectat
- 5.Memoria disponibila a cardului microSD

### **Vizualizarea unui Instantaneu al ecranului salvat in Afisajul Cartografic**

1. In afisajul Cartografic, folositi tastele cursorului cu patru directii pentru a deplasa cursorul activ pe pictograma Instantaneele ecranului.  
Cand cursorul este positionat pe pictograma Instantaneele ecranului, o previzualizare a miniaturii instantaneului va fi afisata pe ecran.
2. Apasati tasta CHECK/INFO, si selectati Afisaj Instantanee.
3. Apasati tasta EXIT pentru a va intoarce la Afisajul Cartografic.
  1. Pictograma instantaneu si numele punctului de referinta
  2. Previzualizarea imaginii in miniatura (apasati tasta CHECK/INFO pentru a o afisa la scara mare)

### **Note despre Instantaneele ecranului:**

- O margine care inconjoara ecranul indica faptul ca imaginea este salvata ca instantaneu al ecranului si nu ca o imagine „live”.
- Daca apasati tasta CHECK/INFO, iar fisierul cu instantanee referitor la pictograma nu este salvat pe cardul microSD, casuta de informatii cartografice va fi afisata in locul instantaneului ecranului.
- Folositi un cititor de card optional microSD conectat la un PC pentru a viziona datele fisierelor cu instantaneele salvate pe cardul optional microSD( a se vedea humminbird.com pentru detalii). Veti observa ca este creat un fisier .DAT (sau TXT) pentru fiecare instantaneu al ecranului .PNG. Acest fisier este necesar pentru a vedea instantaneele din capul de control, deci nu stergeti aceste fisiere.

## **Inregistrare si redare**

Funcția **Inregistrare** inregistrează informațiile sonar active. Când este redată înregistrarea, afisajele care erau activate în timpul înregistrării sunt disponibile în modul de redare. **Inregistrarea și Redarea** sunt disponibile când este instalat un card opțional microSD și când este activată opțiunea Instantaneele Ecranului ( a se vedea *Fila Accesoriile Meniului: Instantaneele Ecranului*). Înregistrările salvate pot fi redată din Afisajul Instantanee și Înregistrari.

### **Inceperea înregistrării:**

1. Pornind de la afisajul Instantanee și Înregistrari, apăsați o dată tasta Meniu pentru a accesa Meniul X-Press al Instantaneelor și Înregistrării.
  2. Selectați Inceperea Înregistrării și apăsați tasta Dreapta a cursorului. Poate fi creat, de asemenea, un punct de referință în locația barcii, iar înregistrarea va fi în același fișier.(.SON).
- 
1. Pe ecranul Instantanee și înregistrari, selectați Inceperea înregistrării în meniul X-Press.
  2. Bara cursor

### **Oprirea înregistrării:**

1. În orice mod de afișare, apăsați o dată tasta Meniu pentru a accesa Meniul X-Press al Instantaneelor și Înregistrării.
2. Selectați Oprirea Înregistrării și apăsați tasta Dreapta a cursorului.

### **Note despre înregistrare:**

- În timp ce înregistrați, apăsați tasta EXIT pentru a ieși din Meniul X-Press al Instantaneelor și Înregistrării și derulați până la un afișaj diferit. Înregistrarea va continua.
- Bara cursorului în partea de jos a Afisajului Instantanee și Înregistrari indică progresul făcut în înregistrare și spațiul rămas pe cardul microSD.
- Impulsuri pe secunda: Pentru performanță maximă, păstrați parametrul Impulsuri pe secunda în modul automat ( a se vedea Meniul X-Press al Instantaneelor și Înregistrării).
- Vizionarea Instantaneelor Ecranului salvate și Redarea Înregistrării nu sunt disponibile în modul înregistrare.

### **Redarea inregistrarii:**

1. Pornind de la afisajul Instantanee si Inregistrari, apasati tasta Sus sau Jos a cursorului pentru a derula fisierele salvate si selectati o inregistrare salvata.
2. Apasati tasta Dreapta a cursorului.

1. Inregistrarea informatiilor fisierului
2. Fisierul selectat

### **Schimbarea setarilor redarii:**

1. Apasati o data tasta Meniu pentru a accesa Meniul X-Press al Instantaneelor si Inregistrarii.
2. Folositi Meniul X-Press pentru a ajusta sensibilitatea inregistrarii sonarului, scara superioara, scara inferioara si viteza de redare. A se vedea *Meniul X-Press al Instantaneelor si Inregistrarii* pentru detalii.

1. "Redare" indica faptul ca, capul de control reda o inregistrare salvata.
2. Deschideti Meniul X-Press pentru a regla setarile Redarii. Puteti folosi de asemenea Stop Cadru si marcarea punctelor de referinta.

### **Oprirea Redarii:**

1. Apasati o data tasta Meniu pentru a accesa Meniul X-Press al Instantaneelor si Inregistrarii.
2. Selectati Oprirea Redarii si apasati tasta Dreapta a cursorului.

### **Stergerea unei Inregistrari:**

1. Pornind de la afisajul Instantanee si Inregistrari, apasati tasta Sus sau Jos a cursorului pentru a derula fisierele salvate si selectati o inregistrare salvata.
  2. Apasati o data tasta Meniu si selectati Stergerea Inregistrarii din Meniul X-Press. Apasati tasta Dreapta a cursorului.
- 
1. Pe ecranul Instantanee si inregistrari, selectati Stergere din meniul X-Press.



### **Note despre redare:**

- **Functia „Redare”** va avertiza luminos pe ecran, periodic, pentru a indica faptul ca, capul de control reda o inregistrare salvata si nu o imagine „live”.
- **Navigarea** nu este afectata de Inregistrarea Sonar, dar orice navigare activa este anulata si imaginile in miniatura si pictogramele dispar cand incepe sau se termina redarea.
- **Redarea** trece automat in pauza la sfarsitul inregistrarii.
- **Stop Cadru:** Apasati tastele comenzii cursorului cu patru directii pentru pauza si mutati cursorul activ intr-un loc din imaginea sonar. Casuta de dialog a cursorului va arata adancimea si informatii despre locatia aleasa. Apasati tasta EXIT pentru a reveni la Redare.
- **Apasati tasta MARK in timpul Redarii** pentru a salva un instantaneu al ecranului si/sau pentru a marca un punct de referinta in imagine sau pentru a activa locatia cursorului aleasa.

### **Inregistrarea informatiilor**

- 1 Pictograma unei inregistrari
- 2 Spatiul folosit de aceasta inregistrare
- 3 Numele inregistrarii
- 4 Ora si data la care a fost inceputa inregistrarea
- 5 Pozitia in care a fost inceputa inregistrarea
- 6 Frecventa curenta a impulsurilor
- 7 Frecventa medie a impulsurilor
- 8 Spatiul ramas pe card
- 9 Spatiul total de pe card

**NOTA:** Viteza de reprezentare grafica a sonarului este marita in timpul derularii repede inainte si inversata in timpul rederularii. Acest lucru poate reduce calitatea imaginii sonar, pentru ca la viteze mari, nu pot fi procesate si afisate toate retururile sonar.

-59-

### **Afisare panoramica**

Aceasta arata o perspectiva tridimensionala a traseului si profilul grafic al zonei pornind de la un punct aflat deasupra si in spatele barcii (punctul de perspectiva). Cand se misca barca, punctul de perspectiva se misca pentru a urma barca.

- **Pentru a schimba pozitia punctului de perspectiva** astfel incat sa se poata privi catre laterale sau chiar in spatele barcii, apasati tastele Dreapta sau Stanga ale cursorului pentru a roti punctul de perspectiva la dreapta sau la stanga. Apasati tasta Sus a cursorului pentru a muta punctul de perspectiva inainte, si apasati tasta Jos pentru a muta punctul de perspectiva in spate.
- Apasati tasta EXIT pentru a **muta punctul de perspectiva** in pozitia sa initiala, in spatele si deasupra barcii.

### **Vedere panoramica(standard)**

- 1 Adancime
- 2 Curs: directia de calatorie a barcii in raport cu Nordul
- 3 Latitudinea si longitudinea pozitiei barcii
- 4 Viteza barcii
- 5 Cartografie
- 6 Pictograma barcii

-60-

### **Afisare panoramica (in timpul navigarii)**

1. Urmatorul punct de referinta
2. Limitele alarmei de deviere curs
3. Ruta
4. Itinerariu
5. Adancime
6. Timp estimat (TTG) necesar pentru a ajunge in urmatorul punct de referinta al itinerariului
7. Latitudine si longitudine
8. Viteza barcii
9. XTE (eroare laterala de ruta): distanta dintre barca si ruta
10. Curs in raport cu fundul apei (COG)
11. Bearing: directia catre punctul de referinta de destinatie, masurata in grade pornind din Nord
12. DTG: distanta de parcurs si distanta dintre barca si urmatorul punct de referinta

## **Afisaj cartografic**

Arata cartografia cu functia UniMap integrata sau o harta suplimentara microSD pentru suprafata inconjuratoare a pozitiei curente. Cartografia se aplica oricarui mod de afisare cartografica sau cartografic combinat standard care afiseaza o harta. Aceste moduri afiseaza, pe harta, itinerariul curent (cunoscut ca istoricul pozitiei sau ca pista de navigare- urma firimiturilor de paine), indicand unde a fost barca, impreuna cu traseele salvate, punctele de referinta si ruta curenta (cand se navigheaza).

*NOTA: Raportati-va la fila Cartografie a meniului principal si la fila meniului de navigare pentru mai multe informatii.*

- **Deplasare/Acoperire:** Folositi tasta de deplasare a cursorului cu patru directii pentru a deplasa/acopeci fereastra de vizualizare a hartii catre o alta zona.
- **Zoom:** Apasati tastele Zoom(+/-) pentru a mari si a mica punctul de perspectiva.
- **Informatii:** Apasati tasta CHECK/INFO pentru a afla informatii despre obiectele reprezentate grafic aproape de cursor.

### **Reprezentarea grafica cu cursor activ (standard)**

- 1 Latitudinea si longitudinea pozitiei cursorului
- 2 Distanta pana la cursor
- 3 Directia catre cursor
- 4 Cursor
- 5 Pictograma barca
- 8 Cartografie

## **Orientarea vizualizării cartografice**

Modurile de afisare cartografic si cartografic combinat va permit sa alegeti orientarea imaginii (a se vedea *fila meniului Navigare: Orientare cartografica*). In cele doua moduri de orientare, afisajul defileaza automat astfel incat barca ramane intotdeauna centrata pe ecran. Pentru a expune o parte mai mare a afisajului atunci cand barca se deplaseaza cu viteza pe care ati definit-o, raportati-va la fila Cartografie a meniului principal: *Compensarea ambarcatiunii si Viteza de compensare*.

- **Orientare Nord superior:** adevaratul Nord se afla in partea de sus a ecranului. Obiectele situate la Nordul ambarcatiunii sunt desenate deasupra barcii.
- **Directia urmata:** Directia curenta a barcii se situeaza in partea de sus si harta se rotește in jurul ambarcatiunii pentru ca aceasta sa se afle intotdeauna in fata pe afisaj.
- **Ruta urmata:** in timpul navigarii, ruta proiectata este afisata in partea de sus a ecranului. Obiectele situate in fata ambarcatiunii sunt desenate deasupra barcii. Atunci cand barca nu navigheaza, referinta rutei urmate este oferita de un calcul al „adevaratei rute”. In plus, pentru expunerea simbolului Nord pe afisaj, a se vedea *fila meniului Navigare: Indicator Nord superior*.

*Pictograma Nord superior:* Daca este activata, pictograma Nord superior afiseaza directia nordului adevarat. Afiseaza, de asemenea, orientarea afisajului si se transforma pe masura ce orientarea si sursa de date se schimba (a se vedea *fila meniului Navigare: Indicator Nord superior*).

**Cand ambarcatiunea stationeaza,** este reprezentata ca un cerc.

**Cand ambarcatiunea este in miscare,** este reprezentata sub forma unei barci indreptata in directia miscarii (intotdeauna in sus, in orientarea rutei urmate).

## **Vizualizare cartografica**

In afisajele Cartografic si Combinat, sunt mai multe functii cartografice inrudite pe care le puteti accesa folosind diverse taste.

**Panoramic:** Folositi tastele comenzii cursorului cu patru directii pentru a muta graficul dintr-un loc in altul pe ecran in directia tastei apasate. Cand faceti acest lucru, un cursor sub forma de cerc este desenat in centrul ecranului si este legat de barca printr-o linie galbena, chiar daca barca este in afara ecranului. In acelasi timp, o casuta de dialog a cursorului este afisata in partea de sus a ecranului, precizand distanta si directia de la barca pana la pozitia cursorului si coordonatele de latitudine si longitudine ale cursorului. Cand cursorul este activ pe ecran, puteti de asemenea sa folositi tastele comenzii cursorului cu patru directii pentru a muta diagonala cursorului.

Vedere cartografica cu cursor prezent

**Zoom :** Apasati tasta (+) pentru marire si tasta (-) pentru micșorare, pentru a vedea graficul la niveluri diferite. Nivelul de zoom este indicat in partea stanga a ecranului. Daca mariti dincolo de datele cartografice disponibile, ecranul va intra in modul Overzoom, in care ultima data cartografica disponibila este marita pentru a reflecta nivelul selectat. Daca mariti astfel incat nu mai este disponibila nicio data cartografica, va fi desenata o grila a latitudinii si longitudinii. Zoom-ul este de asemenea influentat de reglajele Zoom automat si Scara automata. A se vedea fila Cartografie a meniului principal: Zona automata si Scara automata, pentru mai multe informatii.

**Puncte de referinta ordonate:** Atunci cand douapuncte de referinta se suprapun sau sunt afisate foarte aproape pe un afisaj de harta, ecranul se ordoneaza automat- numele punctelor de referinta vor fi scurtate si pictogramele punctelor de referinta vor deveni iconite albastre.

Pentru a afisa punctul de referinta ordonat la dimensiune normala, folositi tasta de deplasare a cursorului cu 4 directii pentru a deplasa cursorul pe o pictograma a unui punct de referinta difuz. Cand cursorul este pe pictograma, sunt afisate numele si iconita punctului la scara normala. Puteti, de asemenea, sa apasati tasta ZOOM+ pana cand vedeti punctele individuale pe ecran.

**Pictogramele instantaneelor ecranului si inregistrarilor:** Cand este creat un punct de referinta atunci cand este activata optiunea Instantaneele ecranului si Inregistrari, punctul de referinta va aparea ca o pictograma pentru instantanee si inregistrari. A se vedea *Afisaje: Instantanee si Inregistrari*, pentru mai multe informatii.

**Informare cartografica:** Apasati tasta CHECK/INFO pentru a obtine informatii detaliate despre harta. **Daca este activ cursorul**, veti vedea informatii despre obiectele graficului situate langa cursor.

**Daca nu este activ cursorul**, va aparea sub-meniul Informare Cartografica. Folositi comanda cursorului cu patru directii pentru a selecta cel mai apropiat port, cea mai apropiata statie de observare a mareelor, cea mai apropiata statie curenta si obtineti informatii despre oricare dintre aceste obiecte.

*NOTA: Functia UniMap nu contine informatii despre orice port, statie sau statie curenta. Aceste informatii sunt disponibile doar cu cardurile optionale microSD.*

**Cel mai apropiat port:** Informatiile despre pozitia si serviciile celui mai apropiat port de pozitia dvs.vor fi afisate. Apasati o data tasta EXIT pentru a sterge casuta de informare si cercul cursorului va fi centrat peste pozitia portului. Casutele de informare ale cursorului vor indica distanta si directia de la pozitia dvs.curenta pana la port.

**Cea mai apropiata statie de observare a mareelor:** Vor fi afisate informatiile despre cea mai apropiata statie de pozitia dvs. Acestea includ pozitia statiei si orele fluxului si refluxului pentru data curenta. Este afisat totodata si un grafic al mareelor care indica cresterea si coborarea mareelor pentru 24 de ore. Puteti schimba data de observare a informatiilor despre marea inainte si dupa data afisata prin apasarea tastelor Stanga sau respectiv Dreapta a cursorului. Apasati tasta EXIT pentru a sterge casuta de informare, si cercul cursorului va fi centrat peste pozitia statiei de observare a mareelor. Casutele de informare ale cursorului vor indica distanta si directia de la pozitia dvs.curenta pana la statia de observare a mareelor.

**Cea mai apropiata statie curenta:** Vor fi afisate informatii despre pozitia celei mai apropiate statii fata de pozitia dvs. curenta. Acestea includ pozitia statiei si schimbarile zilnice curente. Sunt prezentate de asemenea doua grafice care indica timpul, directia si viteza pentru schimbarile curente pentru urmatoarea perioada de 24 de ore. Puteti schimba data de observare a informatiilor inainte si dupa data afisata prin apasarea tastelor Stanga sau respectiv Dreapta a cursorului. Apasati

tasta EXIT pentru a sterge casuta de informare, si cercul cursorului va fi centrat peste pozitia curenta a statiei. Casutele de informare ale cursorului vor indica distanta si directia de la pozitia dvs.curenta pana la statia curenta.

-65-

## **Introducere in navigare**

Detectorul dumneavoastra de pesti va permite sa marcati punctele de referinta si sa incepeti navigarea cu ajutorul tastelor capului de control sau cu meniul Navigare X-Press.

Puteti de asemenea sa folositi casuta de dialog de gestionare a punctelor de referinta pentru a crea puncte de referinta si rute pornind de la zero. Puteti sa editati datele de navigare si sa le organizati. Aceasta sectiune va va ajuta sa incepeti. A se vedea Ghidul de gestionare a punctelor de referinta Humminbird pentru mai multe detalii.

### **Puncte de referinta, rute si itinerarii**

- 1 Adancime
- 2 Curs: Directia de calatorie a barcii in raport cu nordul
- 3 Directia: Directia catre punctul de referinta de destinatie in raport cu nordul
- 4 XTE: Eroare traseu incrucisat. Distanza dintre barca si ruta
- 5 DTG: Distanza de parcurs pana la punctul de referinta
- 6 TTG: Timpul de calatorie estimat pana la punctul de referinta de destinatie
- 7 Viteza in raport cu fundul apei: Viteza barcii
- 8 Punct de referinta
- 9 Ruta
- 10 Limitele alarmei deviere curs
- 11 Scara hartii

**Punctele de referinta** sunt pozitii salvate care permit marcarea ariilor de interes sau a punctelor de navigare. Sistemul de pescuit poate sa salveze pana la 2500 de puncte de referinta.

**Rutele** leaga doua sau mai multe puncte de referinta pentru a crea o cale de navigare si sunt folosite in planificarea calatoriilor. Puteti sa uniti puncte individuale folosind tasta GO TO. Sistemul de pescuit poate sa salveze pana la 47 de rute care contin fiecare pana la 50 de puncte de referinta.

-66-

O ruta reprezinta calea de navigare propusa si indica cea mai scurta cale de la fiecare punct de referinta la urmatorul. Cand calatoriti pe o ruta, cea mai eficienta modalitate de a ajunge la destinatie este ramanerea pe linia rutei, altfel trebuie sa fiti mereu atenti la obstacole care nu sunt indicate pe harta. Un segment de ruta corespunde traseului dintre fiecare punct de referinta al unei rute. Culoarea fiecarui segment al rutei este afisata astfel:

- Segment de ruta terminat= gri
- Segment de ruta actual= verde
- Viitorul segment de ruta= galben

**Itinerariile** rezida in pozitii detaliate si sunt afisate sub forma unei piste de navigare alcatuita din puncte de itinerariu. Traseul curent arata istoricul pozitiiilor de cand a fost pornita unitatea. Puteti sterge sau salva oricand traseul curent. Detectorul de pesti poate salva pana la 50 de trasee, fiecare continand 20.000 de puncte de traseu. Traseul actual reprezinta calea parcursa pana in prezent.

*NOTA: Numarul maxim de puncte de referinta si de rute poate sa varieze in functie de configuratia directorului de gestionare a punctelor de referinta. Grupele si sub-grupele folosesc stocarea, astfel incat limita de stocare depinde de complexitatea directorului de gestionare a punctelor de referinta. Pentru mai multe detalii, consultati Ghidul de gestionare a punctelor de referinta.*

### **Deschiderea casutei de dialog de gestionare a punctelor de referinta**

Va permite sa sa organizati punctele de referinta, rutele si itinerariile din capul de control Humminbird.

### **Deschiderea casutei de dialog de gestionare a punctelor de referinta**

1. Apasati de doua ori tasta Meniu pentru a accesa meniul principal.
2. Apasati tasta cursor de Dreapta pentru a selecta fila meniului de navigare.
3. Apasati tasta cursor Jos pentru a alege punctele de referinta, rutele, itinerariile. Apasati tasta cursor de Dreapta pentru a deschide casuta de dialog de gestionare a punctelor de referinta.



## **Elemente ale casutei de dialog de gestionare a punctelor de referinta**

Folositi casuta de dialog de gestionare a punctelor de referinta pentru a gestiona punctele de referinta, rutele si itinerariile.

Utilizati tasta cursor cu 4 directii pentru a selecta un punct de referinta, o ruta, un itinerariu, o grupa sau o optiune a meniului. Pentru a derula continutul listei, folositi tastele cursor Sus si Jos. Pentru a deschide un sub-meniu, apasati tasta cursor de Dreapta. Pentru a selecta grupa superioara sau directorul superior, apasati tasta cursor de Stanga.

Cand derulati continutul casutei de dialog de gestionare a punctelor de referinta, apasati tasta EXIT (Iesire) pentru a selecta rapid meniul Optiuni. Apasati de doua ori tasta EXIT pentru a inchide casuta de dialog.

- A. **Sort by:** Selectati Sort by (triatu dupa) si apasati de mai multe ori tasta cursor de Dreapta pentru a selecta o optiune de sortare pentru punctele de referinta, rute, itinerarii si grupe ( de la A la Z, de la Z la A, de la cel mai recent la cel mai vechi, de la mai vechi la mai vechi, distanta, simbol). Pentru a incepe o cautarea mai precisa, a se vedea Optiuni.
- B. **Optiuni:** Oferă un sub-meniu pentru a stabili grupa implicita, pentru a crea elemente noi de navigatie (grupe, puncte de referinta, rute) si pentru a selecta si a edita mai multe elemente in acelasi timp. Selectati „Search by” (cautati dupa) pentru a face o cautare dupa nume, distanta, data, simbol sau categorie de simbol. Meniul Optiuni va afisa de asemenea meniurile asociate ca Save (Salvare) sau Paste (Lipire).
- C. **Scroll and view:** Defilati si afisati- apasati tastele cursor Sus si Jos pentru a parcurge lista completa a punctelor de referinta, rutelor, itinerariilor si grupelor salvate. Elementul selectat este evidentiat cu alb.

- D. **Sub-meniu:** Dupa ce ati selectat un element, apasati tasta cursor de Dreapta pentru a afisa sub-meniul

- E. **Fereastra de previzualizare:** Cand derulati pagina, informatiile elementului selectat se afiseaza in partea dreapta a casutei de dialog de gestionare a punctelor de referinta. Apasati tastele ZOOM+/- pentru a mari sau a micsora afisajul pozitiei in fereastra de previzualizare.
- F. **Informare:** Afiseaza grupa implicita in care vor fi salvate toate punctele noi de referinta, toate noile rute si noile itinerarii. In aceasta ilustratie, Home (Casa) este grupa definita implicit. Acest camp se schimba pentru afisarea directoarelor.
- G. **Director:** Afiseaza structura directorului si grupa selectata actualmente. Ilustratia afiseaza grupa GP070 ca fiind grupa selectata.
- H. **Sageti:** Cand sunt afisate sageti intr-o optiune a meniului, sunt accesibile informatii complementare sau sub-meniuri. Daca sageata indica dreapta, apasati tasta cursor de Dreapta. Daca sageata indica stanga, apasati tasta cursor de Stanga pentru a selecta directorul grupei superioare.
- I. **Simbol punct de referinta:** Iconita cerc albastru este simbolul punctului de referinta implicit. Numele punctului de referinta este compus din caractere alfanumerice si incepe cu WP. Puteti de asemenea sa schimbati simbolul, numele punctului de referinta, sa il adaugati unei rute si inca multe altele. Daca punctul de referinta este salvat cu un fisier de instantanee si inregistrari, referiti-va la sectiunea Instantanee si inregistrari de la capul de control pentru a vizualiza instantaneul si inregistrarea.
- J. **Simbol ala itinerariului:** Numele itinerariului este salvat cu data si ora si anumite informatii ale itinerariului pot fi modificate (a se vedea *Editarea punctelor de referinta, rutelor, itinerariilor si grupelor*).
- K. **Simbol al rutei:** Numele rutei este constituit din caractere alfanumerice si incepe cu R. Pentru a modifica numele rutei si punctele sale de referinta, a se vedea *Editarea punctelor de referinta, rutelor, itinerariilor si grupelor*.

### **Salvarea, editarea sau stergerea unui punct de referinta**

**Salvarea pozitiei actuale ca punct de referinta:** Pornind de la un mod de afisare oarecare, apasati pe tasta Marcare[MARK] pentru a salva pozitia actuala a unei barci ca punct de referinta.

**Salvarea pozitiei actuale a cursorului ca un punct de referinta:** In modul de afisare cartografic sau cartografic combinat, folositi tasta cursor cu 4 directii pentru a desemna pozitia de salvat ca punct de referinta. Apasati apoi tasta Marcare [MARK] pentru a salva pozitia.

**Salvarea unei pozitii a istoricului sonar:** In modul de afisare sonar, Side Imaging sau Down Imaging, folositi tasta cursor cu 4 directii pentru a deplasa cursorul catre o functie din istoricul sonar. Apasati tasta Marcare [MARK] pentru a crea un punct de referinta in locul in care a fost efectuata citirea. Noul punct va inregistra de asemenea adancimea in acest loc.

*NOTA: Daca salvati un punct de referinta folosind una dintre aceste metode, un nume de punct de referinta este desemnat automat. Ulterior se poate modifica informatia din acest punct pentru a i se desemna un alt nume si pentru a selecta o pictograma care sa il reprezinte ( a se vedea **Editarea punctelor de referinta, rutelor, itinerariilor si grupelor**).*

**Crearea unui punct de referinta:** Pentru a crea un punct de referinta care NU corespunde pozitiei dumneavoastra actuale, deschideti cutia de dialog de gestionare a punctelor de referinta. Selectati Optiuni> Nou> Punct nou de referinta. Folositi tasta cursor cu 4 directii pentru a regla zonele accesibile. A se vedea **Editarea punctelor de referinta, rutelor, itinerariilor si grupelor** pentru mai multe detalii.

**Stergerea unui punct de referinta:** Deschideti casuta de dialog de gestionare a punctelor de referinta. Alegeti un punct de referinta si apasati tasta cursor de Dreapta pentru a afisa sub-meniul punctelor de referinta. Selectati Stergere si apasati tasta cursor de Dreapta. Pentru a sterge punctul de referinta din grupa, alegeti Selectat. Pentru a sterge punctul de referinta din toate grupele, alegeti Toate cazurile (All instances).

### **Navigarea catre un punct de referinta sau catre o pozitie**

**Navigarea catre pozitia cursorului:** Pornind de la afisajul cartografic sau combinat, folositi tasta cursor cu 4 directii pentru a selecta o pozitie sau un punct de referinta catre care navigati. Apasati apoi pe tasta Mergi la [GO TO].

**Navigarea catre un punct de referinta precis:** Apasati tasta Mergi la [GO TO], alegeti punctul din lista de puncte de traseu catre care doriti sa navigati, apoi apasati pe tasta cursor din dreapta pentru a-l selecta.

*NOTA: Pentru a crea o ruta mai lunga, adaugati alte puncte de traseu repetand etapele precedente.*

**Navigarea catre un punct de referinta pornind de la casuta de dialog de gestionare a punctelor de referinta:** Deschideti casuta de dialog de gestionare a punctelor de referinta. Alegeti un punct de referinta si apasati tasta cursor de Dreapta pentru a afisa sub-meniul punctelor de referinta. Selectati GO TO si apasati tasta cursor de Dreapta.

-70-

**Trecerea peste un punct de referinta:** Pornind de la meniul X-Press de navigare, selectati Trecere peste urmatorul punct de referinta si apasati pe tasta cursor din dreapta. Daca nu exista niciun alt punct de referinta in care sa mergeti, navigarea va fi anulata.

**Anularea navigarii:** Pornind de la meniul X-Press de navigare, selectati Anularea navigarii si apasati pe tasta cursor din dreapta. Anularea navigarii sterge ruta si orice punct de referinta creat cu ajutorul tastei Mergi la [GO TO], dar nu sterge rutele salvate in memorie. Sistemul va cere sa salvati ruta actuala daca anulati navigarea.

### **Adaugarea unui punct de referinta tinta sau a unei grile de pescuit**

Optiunea **punctul de referinta tinta** indica o tinta formata din cercuri concentrice aflate la distante diferite, create in punctul de referinta ales. Grila indica distante diferite in format grila pornind de la punctul de referinta ales. Grila poate fi folosita drept ghid cand navigati in jurul unui punct.

**Adaugarea unui punct de referinta tinta:** Deschideti casuta de dialog de gestionare a punctelor de referinta si alegeti un punct de referinta. Apasati pe tasta cursor din dreapta si selectati Tinta. Apasati tasta dreapta a cursorului.

**Adaugarea unei grile de pescuit:** Deschideti casuta de dialog de gestionare a punctelor de referinta si alegeti un punct de referinta. Apasati pe tasta cursor din dreapta. Puteti roti grila si sa o orientati in functie de directia aleasa, cu ajutorul functiei Rotatia grilei din fila Meniului de navigare.

**Stergerea tinte sau a grilei:** Apasati o data tasta Meniu, si alegeti Stergerea tinte sau a grilei din Meniul X-Press de Navigare si apasati tasta dreapta.

*NOTA: Puteti sa atribuiti o tinta sau o grila unui singur punct in acelasi timp. Daca atribuiti o tinta sau o grila unui nou punct de referinta, punctul initial isi va pierde tinta sau grila.*

*NOTA: Spatiul cercurilor tinte sau al liniilor grilei din punctul din traseu este acelasi cu bara de scara situata in partea stanga a ecranului. Un zoom inainte sau inapoi va mari sau va reduce spatiul acestor elemente.*

Afisaj cartografic cu tinta

1. Scara hartii
2. Punct de referinta tinta

Afisaj cartografic cu grila

1. Scara hartii
2. Grila de pescuit cu punct de referinta

-71-

## **Rute**

**Salvarea rutei actuale:** Este posibil, in timp ce navigati, sa salvati ruta actuala. Pornind de la meniul X-Press de navigare, selectati Salvarea rutei actuale si apasati pe tasta cursor din dreapta. Navigarea va continua.

**Crearea unei rute noi:** Deschideti casuta de dialog de gestionare a punctelor de referinta. Selectati Optiuni> Nou> Ruta noua.

- Casuta de dialog a rutei noi: Folositi tasta cursor cu 4 directii pentru a regla zonele accesibile ( a se vedea *Editarea punctelor de referinta, rutelor, itinerariilor si grupelor pentru mai multe detalii*).
- **Planificarea rutei:** Alegeti Planificarea rutei si apasati tasta cursor de Dreapta. Casuta de dialog a noii rute se inchide astfel incat sa puteti sa selectati punctele de referinta pornind de la casuta de dialog de gestionare a punctelor de referinta. Apasati tasta cursor de Dreapta pentru a adauga rutei un punct de referinta selectat. Repetati procedura daca este necesar. Selectati Salvare si apasati tasta cursor de Dreapta.

### **Adaugarea de puncte de referinta unei rute**

- A. Salvare:** Apasati tasta EXIT pentru a selecta Salvare. Apasati tasta cursor de Dreapta pentru a confirma salvarea.
- B. Punct de referinta selectat:** Apasati tasta cursor de Dreapta pentru a adauga la ruta un punct de referinta selectat.
- C. Informatii despre noua ruta:** Afiseaza numele rutei si etapele urmatoare.
- D.** Este afisata o **confirmare** de fiecare data cand adaugati un punct de referinta la ruta.

**Parcurgerea unei rute salvate:** Deschideti casuta de dialog de gestionare a punctelor de referinta. Alegeti o ruta salvata si apasati tasta cursor de Dreapta. Selectati Travel (Calatorie) si apasati tasta cursor de Dreapta. Alegeti Forward (Avansare) pentru a parcurge ruta. Selectati sensul invers pentru a parcurge ruta in sens invers.

-72-

**Editarea ordinii punctelor de referinta dintr-o ruta:** Deschideti casuta de dialog de gestionare a punctelor de referinta. Selectati o ruta si apasati tasta dreapta a cursorului pentru a accesa sub-meniul Rute. Deschideti, apoi alegeti una dintre optiunile urmatoare:

- **Selectati sensul invers** si apasati tasta cursor de Dreapta. Vi se permite astfel sa inversati rapid sensul rutei. Apasati tasta EXIT pentru a selecta Salvare. Apasati tasta cursor de Dreapta pentru a salva modificarile.  
**SAU**
- **Selectati un punct de referinta al unei rute** si apasati tasta cursor de Dreapta. Alegeti sensul corect si apasati tasta dreapta a cursorului. Pentru a deplasa punctul de referinta in sus sau in jos, in functie de sensul rutei, apasati tastele cursor Sus si Jos.  
Apasati tasta EXIT pentru a selecta Salvare. Apasati tasta Dreapta pentru a salva modificarile.

### **Modificarea ordinii punctelor de referinta ale unei rute (doua optiuni)**

- A. Selectati sensul invers SAU selectati un punct de referinta > Sensul corect
- B. Apasati tasta EXIT pentru a selecta Salvare.

**Verificarea informatiilor despre ruta:** Deschideti casuta de dialog de gestionare a punctelor de referinta. Alegeti o ruta salvata si apasati tasta cursor de Dreapta.

Selectati Informare si apasati tasta cursor de Dreapta. Casuta de dialog de informare despre ruta afiseaza punctele de referinta ale rutei. Sunt afisate distanta si directia de la fiecare punct de referinta la urmatorul, in plus fata de distanta si directia pozitiei actuale in primul punct de referinta al rutei.

**Stergerea unei rute salvate:** Deschideti casuta de dialog de gestionare a punctelor de referinta. Alegeti ruta pe care vreti sa o stergeti si apasati pe tasta cursor din dreapta. Pornind de la sub-meniu, selectati Stergere si apasati tasta cursor de Dreapta. Pentru a sterge ruta din grupa, alegeti Selectat. Pentru a sterge ruta din toate grupele, alegeti All Instances (Toate cazurile).

-73-

## **Itinerarii**

**Salvarea itinerariului actual:** Pornind de la meniul X-Press de navigatie, selectati Salvarea itinerariului actual si apasati pe tasta cursor din dreapta. Itinerariul va ramane afisat, dar va trece de la negru la gri. Pentru a retrage complet itinerariul de pe ecran, a se vedea *Ascunderea sau afisarea unui itinerariu salvat* si *Oprirea itinerariului*.

*NOTA: Atunci cand salvati un itinerariu, sistemul ii atribuie automat un nume. Numele acestuia este format din data si ora, dar il puteti redenumi ulterior ( a se vedea *Editarea punctelor de referinta, rutelor, itimerariilor si grupelor*).*

**Stergerea itinerariului actual:** Pornind de la meniul X-Press de navigatie, selectati Stergerea itinerariului actual si apasati pe tasta cursor din dreapta. Astfel va fi eliminat itinerariul de pe ecran si va fi sters definitiv.

**Ascunderea sau afisarea unui itinerariu salvat:** Deschideti casuta de dialog de gestionare a punctelor de referinta. Selectati un itinerariu salvat si apasati tasta cursor de Dreapta. In sub-meniu, selectati Editare. Folositi tasta cursor cu 4 directii pentru a activa sau a dezactiva afisarea itinerariului (*a se vedea **Editarea punctelor de referinta, rutelor, itimerariilor si grupelor*** pentru mai multe detalii).

**Stergerea unui itinerariu salvat:** Deschideti casuta de dialog de gestionare a punctelor de referinta. Selectati un itinerariu salvat si apasati tasta cursor de Dreapta. In sub-meniu, selectati Stergere si apasati tasta cursor de Dreapta. Pentru

a sterge itinerariul din grupa, alegeti Selectat. Pentru a sterge itinerariul din toate grupele, alegeti All Instances (Toate cazurile).

**Oprirea itinerariului:** Apasati de doua ori tasta Meniu pentru a accesa meniul principal. Selectati Meniu de navigare > Itinerariu actual > Oprirea itinerariului. Pentru mai multe informatii, a se vedea *fila din meniul de navigare: Traseu actual*.

### **Editarea punctelor de referinta, rutelor, itinerariilor si grupelor**

Daca sunteti pe cale sa creati un element nou de navigare sau doriti sa-l modificati, puteti sa urmati aceleasi etape folosite pentru a personaliza un punct de referinta, o ruta, un itinerariu sau o grupa. Reglajele posibile variaza in functie de tipul de element pe care vreti sa-l modificati.

*NOTA: Casuta de dialog de editare a punctelor de referinta este de asemenea accesibila selectand un punct de referinta din meniul Navigare X-Press.*

*NOTA: A se vedea Ghidul de gestionare a punctelor de referinta Humminbird pentru mai multe informatii despre grupe si despre alte functii utile din casuta de dialog de gestionare a punctelor de referinta.*

-74-

### **Editarea unui punct de referinta, a unei rute, a unui itinerariu sau a unei grupe**

1. Deschideti casuta de dialog de gestionare a punctelor de referinta.
2. **Deschiderea sub-meniului:** Folositi tasta cursor cu 4 directii pentru a selecta un punct de referinta, o ruta, un itinerariu sau o grupa. Pentru a deschide un sub-meniu, apasati tasta cursor de Dreapta.
3. Selectati Editare si apasati tasta cursor de dreapta.
4. **Selectati o zona:** Folositi tasta cursor cu 4 directii pentru a trece de la o zona la alta si tastele cursor Sus si Jos pentru a modifica setarile.



**Nume:** Apasati tastele cursor de Stanga si de Dreapta pentru a trece de la un spatiu la altul si apasati tastele cursor Sus si Jos pentru a modifica litera sau numarul. Sunt disponibile toate literele majuscule si minuscule, cat si cifrele de la 0 la 9 si cateva semne de punctuatie.

**Categoria de pictograma:** Pentru a derula categoriile disponibile, folositi tastele cursor Sus si Jos. Selectati All (Toate) pentru a afisa toate simbolurile disponibile. (Toate, Geometrie, Alerte, Material, Navigatie, Recreatie, Peste, Mediul inconjurator)

**Pictograma:** Apasati tastele cursor Sus si Jos pentru a derula simbolurile disponibile utilizate pentru a reprezenta punctul de referinta in afisajele cartografice. Pictogramele disponibile sunt determinate de categoria selectata in categoria simbolului.

**Vizibil:** Apasati tastele cursor Sus si Jos pentru a activa sau a dezactiva afisarea elementului selectat in afisajele cartografice.

**Latitudine/Longitudine:** Apasati tastele cursor de Stanga si Dreapta pentru a trece de la un spatiu la altul si apasati tastele cursor Sus si Jos pentru a modifica litera sau numarul.

*NOTA: Setarile disponibile variaza in functie de tipul de element pe care doriti sa il modificati.*

5. Selectati Salvare si apasati tasta cursor de Dreapta pentru a salva modificarile.

-75-

### **Navigare Om peste bord(MOB)**

**Imediat ce ati aflat ca aveti un om peste bord,** trebuie sa activati navigarea MOB pentru a mari sansele de salvare reusita. Navigarea MOB va permite sa creati un punct de referinta MOB pentru a localiza punctul in care omul a cazut peste bord si legatura cu barca in acel punct.

**Activarea navigarii MOB:** Apasati si tineti apasata tasta GOTO pentru mai mult de 1,5 secunde pentru a activa functia Om peste bord(MOB).

Cand MOB este activata, este creat un punct de referinta in pozitia curenta a barcii, fara sa conteze daca este activ sau nu cursorul. Punctul de referinta MOB are o pictograma mare, distincta. Cand MOB este activata, orice navigatie curenta va fi anulata si ruta curenta va fi abandonata fara notificarea utilizatorului. Navigarea MOB va incepe imediat, iar afisajul MOB va indica urmatoarele:

- Afisajul se va schimba in afisaj cartografic, fiind afisat timpul scurs de la activarea MOB.
- Va fi desenata o linie de la pozitia curenta a barcii pana la punctul de referinta MOB, iar punctul de referinta MOB va fi tintit.
- Latitudinea si longitudinea pozitiei punctului de referinta MOB vor fi afisate intr-o casuta suplimentara de informare.

**Anularea navigarii MOB:** Apasati tasta Meniu pentru a accesa meniul X-Press de navigare. Selectati Anularea MOB, si apasati tasta Dreapta a cursorului. Anularea navigarii MOB sterge ruta si orice punct de referinta creat folosind tasta GO TO, dar nu sterge nicio ruta salvata in memorie.

-76-

## **Navigarea MOB**

- 1 Pozitia initiala a persoanei cazute peste bord
- 2 Timpul scurs de cand a fost activata MOB
- 3 Pictograma barcii
- 4 Tinta inconjurand punctul de referinta MOB
- 5 Punctul de referinta MOB

Nu este posibil sa reactivati MOB sau sa modificati ruta curenta fara a anula mai intai navigarea MOB. Declansatorul de schimbare a cursului este de asemenea dezactivat si cercul Alarimei in afara cursului nu este desenat. Orice apasare a tastei GO TO sau selectarea unei optiuni de meniu GO TO, va cauza un beep de eroare si va fi afisat un scurt mesaj care va disparea dupa doua secunde.

-77-

## **Sistemul meniurilor**

Acesta este impartit in module usor de folosit. Iata principalele componente ale

sistemului meniurilor:

- **Meniu Optiuni de pornire** – apasati pe tasta Meniu in timpul pornirii pentru a vizualiza meniul optiunilor de pornire. Pornind de la meniul optiunilor de pornire, puteti alege urmatoarele moduri : Normal, Simulator si Starea Sistemului.
- **Meniul X-Press:** Oferă o scurtatura catre cele mai frecvent utilizate setari, iar optiunile Meniului X-Press corespund afisajului curent.
- **Meniul Principal:** Este un ansamblu standard de setari ale meniului care sunt organizate in urmatoarele file: Alarmer, Sonar, Navigare, Cartografie, Reglaje si Afisaje.

**NOTA:** Optiunile Meniului X-Press si ale Meniului Principal pot fi de asemenea extinse sau simplificate prin setarea Modulului Utilizator la Avansat sau Normal( a se vedea *Meniul Principal: Modul Utilizator*).

-78-

### **Meniul optiuni de pornire**

Apasati tasta Meniu in timpul pornirii pentru a vedea meniul optiunilor de pornire si selectati unul dintre modurile descrise in paginile urmatoare. Raportati-va la *Punerea in functiune a aparatului* pentru mai multe informatii.

#### **Meniu Optiuni de pornire**

Optiuni de pornire

Normal

Simulator

Starea sistemului

Apasati sageata dreapta a cursorului pentru a selecta

Transductor neconectat

### **Functionare normala**

Folositi-va de modul Normal pentru activitatile de la suprafata apei cu transductor racordat. Daca un transductor functional este racordat la aparat, functionarea

normala este pornita automat si puteti astfel sa folositi detectorul de pesti la suprafata apei.

Puteti sa iesiti din modul de functionare normala stingand aparatul.

-79-

## **Simulator**

Folositi-va de modul Simulator pentru a afla cum sa utilizati detectorul de pesti inainte de lansarea barcii la apa. Modul Simulator este o unealta foarte puternica, care simuleaza functionarea pe apa actualizand aleatoriu ecranul.

Va recomandam sa parcurgeti acest manual practicand in modul Simulator, pentru ca toate meniurile functioneaza si modifica ecranul ca si cum ati utiliza aparatul in modul Normal. Orice schimbari ale meniului pe care le faceti vor fi salvate pentru o utilizare ulterioara.

- Se va afisa in mod regulat pe ecran un mesaj care sa va aminteasca faptul ca aparatul este in modul Simulator.
- Puteti sa iesiti din modul Simulator oprind aparatul.

***NOTA:** Este important sa selectati manual acest mod pornind de la meniul Optiuni de pornire, in loc sa lasati detectorul de pesti sa intre automat in modul Simulator(ceea ce se intampla daca nici un transductor nu este racordat si nu faceti nimic in timpul pornirii aparatului). A se vedea sectiunea **Punerea in functiune a aparatului** pentru mai multe informatii.*

-80-

## **Starea sistemului**

Folositi functia Starea sistemului pentru a vizualiza conexiunile si pentru a lansa o autoverificare a sistemului.

Dupa ce selectati Starea Sistemului din Meniul Optiunilor de pornire, apasati tasta VIEW pentru a fi afisate urmatoarele optiuni:

- Autoverificare [Self test]
- Test de accesorii [Accessory test]

- Afisare Diagnostic GPS

Puteti sa iesiti din modul Stare a sistemului oprind aparatul.

**Autoverificare** [Self test] afiseaza rezultatele unei verificari interne, incluzand numarul de serie al aparatului, numarul seriei circuitului integrat, versiunea softului, numarul total al orelor de functionare si tensiunea bateriei.

Ecran de autoverificare

**Testul de accesorii** [Accessory Test] furnizeaza lista accesoriilor conectate la sistem.

Ecran test de accesorii

***NOTA:** Accesoriul de detectare a vitezei va fi identificat numai daca roata cu zbatari s-a miscat dupa pornirea detectorului de pesti.*

-81-

**Afisare diagnostic GPS** arata o harta a cerului si date numerice extrase din receptorul GPS. Harta arata amplasarea fiecarui satelit vizibil , numarul satelitului,cat si o bara de intensitate a semnalului. O bara gri inchis arata ca satelitul serveste efectiv la determinarea amplasarii actuale. O bara gri deschis arata ca satelitul este supravegheat, dar nu este inca utilizat.

Aceasta imagine afiseaza de asemenea pozitia actuala, ora si data locale, cat si alte date numerice. Tipul de punct GPS este indicat astfel: Niciun punct, Punct 2D, Punct 3D sau Ameliorat. Un punct ameliorat este un punct marit cu ajutorul datelor provenind de la WAAS, EGNOS sau MSAS. Pentru navigare se solicita utilizarea unui punct 3D sau Ameliorat. HDOP(diminuarea preciziei orizontale) este un parametru al GPS-ului care depinde de configuratia actuala a satelitilor. HDOP permite calculul erorii pozitiei estimate.

Afisare diagnostic GPS

- 1 Harta cerului
- 2 Satelitul utilizat
- 3 Latitudinea si longitudinea curenta

### **Meniul X-Press**

Ofera o scurtatura catre cele mai frecvent utilizate setari, iar optiunile Meniului X-Press corespund afisajului curent. Spre exemplu, daca sunteti in Afisajul Sonar si apasati tasta Meniu o data, va fi afisat Meniul X-Press.

Pentru a folosi Meniul X-Press:

1. In orice mod de afisare, apasati o data tasta Meniu.
2. Apasati tastele Sus sau Jos ale cursorului pentru a selecta o optiune a Meniului X-Press, apoi folositi tastele Dreapta sau Stanga pentru a schimba setarile meniului.

*NOTA: Meniul X-Press se va intrerupe temporar si ecranul se va actualiza daca este afectat de schimbarea setarii meniului, care va permite sa vedeti imediat efectele schimbarii.*

3. Reactivati Meniul X-Press prin apasarea tastelor Sus sau Jos ale cursorului.

**Actualizarea totala a ecranului** – Cand schimbati orice setari ale meniului care afecteaza afisajul curent, imaginea se va actualiza imediat (ex., nu trebuie sa iesiti din meniu pentru a aplica schimbarea ecranului).

Optiunile meniului pot fi simplificate sau extinse prin setarea Modulului Utilizator la Normal sau Avansat. A se vedea *Meniul Principal: Modul Utilizator* pentru detalii.

### **Meniul Principal**

Furnizeaza un set standard de optiuni ale meniului, inclusiv setari, care se schimba mai putin frecvent. Meniul Principal este organizat in urmatoarele file, pentru a va ajuta sa gasiti repede un anumit item al meniului: Alarmer, Sonar, Navigare, Cartografie, Reglaje si Afisaje.

*NOTA: Optiunile meniului pot fi simplificate sau extinse prin setarea Modulului Utilizator la Normal sau Avansat. A se vedea **Meniul Principal: Modul Utilizator** pentru detalii.*

Pentru a folosi Meniul Principal:

1. In orice mod de afisare, apasati o data tasta Meniu.
2. Apasati tastele Dreapta sau Stanga ale cursorului pentru a selecta o fila a meniului.
3. Apasati tastele Jos sau Sus ale cursorului pentru a selecta o anumita optiune a meniului de sub acea fila.
4. Apasati tastele Dreapta sau Stanga din nou pentru a schimba o setare a meniului.
  - O sageata orientata in jos, in partea inferioara a meniului, inseamna ca puteti sa derulati alte elemente ale meniului folosind tasta Jos a cursorului.
  - O sageata indreptata catre dreapta sau stanga intr-o optiune a meniului inseamna ca puteti folosi tastele Dreapta sau Stanga pentru a face schimbari sau pentru a vedea mai multe informatii.
  - Apasati tasta EXIT pentru a muta rapid catre partea de sus a filei.

**Actualizarea totala a ecranului** – Cand schimbati orice setari ale meniului care afecteaza afisajul curent, imaginea se va actualiza imediat (nu trebuie sa iesiti din meniu pentru a vizualiza modificarile ecranului).

-84-

**Sfaturi rapide pentru Meniul Principal:**

- **Pornind de la orice optiune de meniu dintr-o fila a meniului**, apasati tasta EXIT pentru a trece direct la partea de sus a filei.
- Din partea de jos a filei meniului, apasati tasta Jos a cursorului pentru a trece direct la partea de sus a filei.
- Din partea de sus a filei meniului, apasati tastele Stanga sau Dreapta pentru a derula la urmatoarea fila. Puteti de asemenea sa treceti la inceputul sau la sfarsitul filei de derulare apasand in mod repetat tastele Dreapta sau Stanga ale cursorului.

- Daca exista o sageata orientata in jos in partea inferioara a filei meniului, apasati tasta jos a cursorului pentru a derula alte optiuni ale meniului.
- Daca exista o sageata indreptata catre dreapta sau stanga intr-o optiune a meniului, apasati tastele Dreapta sau Stanga ale cursorului pentru a modifica setarile sau pentru a obtine mai multe informatii.
- Daca apasati MENU sau EXIT pentru a iesi din Meniul Principal si pentru a va intoarce la acesta mai tarziu, meniul principal se va deschide la aceeaasi fila la care a fost afisat Meniul Principal ultima oara.

### **Note pentru toate setarile meniului**

Setarile din toate meniurile sunt modificate in acelasi fel. Utilizati comanda cursorului cu patru directii pentru a selecta o optiune a meniului, apoi schimbati setarile sau activati optiunea( a se vedea *Meniul Principal sau Meniul X-Press*).

Mai jos este un exemplu pentru felul in care sunt descrise optiunile meniului in acest manual. Fiecare descriere reprezinta optiunea meniului, setarile disponibile, si setarile specifice ale capului de control solicitate (spre exemplu, modul utilizator avansat, afisaj, navigare sau accesorii).

Numele optiunii meniului

Noise Filter (Filtru de zgomot)

Optiunea meniului, asa cum apare pe ecran

Configurarea modului utilizator si a altor caracteristici ale capului de control

Reglaje ale meniului disponibile si parametrii impliciti

Descrierea parametrului

Filtrul de zgomot modifica Filtrul de Zgomot al Sonarului pentru a limita interferentele cu ecranul provenind de la surse ca motorul barcii, turbulenta sau alte dispozitive sonar.



## **Modul Utilizator (Normal sau Avansat)**

Optiunile meniului pot fi simplificate sau extinse setand Modul Utilizator la Normal sau Avansat.

**Modul Normal** este oferit utilizatorilor care doresc o mai mare simplitate si mai putine optiuni ale meniului.

**Modul Avansat** este oferit utilizatorilor care doresc cel mai mare nivel de control asupra sistemului de pescuit. Cand modul Utilizator este schimbat in Avansat, sunt adaugate mai multe setari Meniului Principal.

### **Pentru a schimba setarile modului Utilizator:**

1. Apasati de doua ori pe tasta Meniu pentru a accesa Meniul Principal.
2. Apasati tasta Dreapta a cursorului pana cand este selectata fila Setari.
3. Apasati tasta Jos a cursorului pentru a selecta Modul Utilizator din meniul principal al setarilor.
4. Apasati tastele Stanga sau Dreapta pentru a schimba setarile Modulului Utilizator. (Normal, Avansat, Implicit = Normal)

***NOTA:** Orice schimbari facute in Modul Avansat vor avea efect si dupa ce reveniti la Modul Normal.*

*Spre exemplu, optiunea Selectarea Indicatorilor numerici este disponibila cand Modul Utilizator este setat la Avansat. Daca schimbati setarile Selectarii Indicatorilor numerici cand operati in modul Utilizator Avansat, aceasta va continua sa se afiseze pe ecran chiar daca schimbati inapoi la Modul Utilizator Normal.*

Fila Sonar, Mod utilizator Normal

Fila Sonar, Mod utilizator Avansat

## Meniul X-Press Sonar

Ofera o scurtatura pentru cele mai frecvent utilizate setari. Apasati o data tasta Meniu, in orice mod de afisare, pentru a accesa Meniul X-Press Sonar.

*NOTA: Optiunile meniului pot fi simplificate sau extinse prin setarea Modulului Utilizator la Normal sau Avansat. A se vedea **Meniul Principal: Modul Utilizator** pentru detalii.*

-88-

## **Anularea Navigarii**

*(numai in modul Navigare)*

Setari: Apasati tasta Dreapta a cursorului si urmati instructiunile ecranului

Acesta functie permite eliminarea rutei actuale si iesirea din modul Navigare. Aceasta optiune a meniului apare numai daca navigati urmand o ruta. Aceasta procedura nu permite eliminarea unei rute salvate in prealabil.

## **Zona Activa**

*(numai pentru afisaje Combinate)*

Parametri: Stanga, dreapta, Implicit=Dreapta

Permite selectarea unei parti a ecranului in Afisajul Combinat. Dupa ce ati ales o parte activa, puteti sa aplicati setarile meniului si comenzile tastelor pentru imaginea selectata. Optiunea Zona Activa este disponibila numai cand un Afisaj Combinat este activ( a se vedea **Afisaje: Afisaje Combinate**).

- O sageata verde din afisajul combinat este indreptata catre zona de ecran activa.
- Cand este afisat un meniu in partea activa, partea inactiva a ecranului va fi colorata cu gri.

## **Impartirea pozitiei**

*(numai pentru afisaje Combinate)*

Setari: Stanga, 30, 40, 50, 60, 70, Dreapta, Implicit=Variat

Impartirea pozitiei seteaza dimensiunea partii stangi a ecranului in modul de Afisaj Combinat. Fiecare Afisaj Combinat poate fi setat individual. Aceasta optiune este disponibila numai cand este utilizat un Afisaj Combinat. ( a se vedea ***Afisaje: Afisaje Combinate***).

- Numarul setarilor indica procentajul ocupat de partea stanga in Afisajul Combinat.
- Selectati Stanga pentru a seta partea stanga a ecranului la cea mai mica valoare.

-89-

### **Sensibilitate**

**Setari: Scazuta = 1, Ridicata = 20, Implicita = 10**

Controleaza nivelul detaliilor pe ecran si ajusteaza sensibilitatea tuturor frecventelor sonar.

Cand pescuiti in apa foarte limpede sau foarte adanca, o crestere a sensibilitatii permite afisarea retururilor mai slabe care ar putea sa prezinte interes. Daca sensibilitatea este prea ridicata, este posibil ca ecranul sa devina prea incarcat.

Micsorarea sensibilitatii elimina parazitii ecranului care apar cateodata in apa tulbure sau maloasa. Daca reglati sensibilitatea la un nivel prea slab, este posibil sa nu apara pe ecran mai multe retururi sonar ale unor pesti.

Sensibilitate reglata la Scazuta

Sensibilitate reglata la Medie

Sensibilitate reglata la Ridicata

***NOTA:** Functia de sensibilitate este un parametru global care permite reglarea sensibilitatii tuturor frecventelor sonar.*

### **Limita superioara a scarii de adancime**

*( Avansat: numai pentru modurile de afisare Sonar, Sonar impartit, Semnalizare Circulara, Cifre mari si Down Imaging/Sonar combinat)*

**Parametri: variati, a se vedea mai jos.**

Limita superioara a scarii de adancime este limita zonei cel mai putin adanci care apare pe ecran in modurile de afisare Sonar, Sonar impartit, Semnalizare Circulara, Cifre mari si Zona activa sonar. Limita superioara este folosita frecvent impreuna cu limita inferioara.

Spre exemplu, daca sunteti interesat de zona situata intre 6m si 15 m(20 pi si 50 pi) adancime, trebuie sa reglati limita superioara la 6 m si pe cea inferioara la 15 m. Modul de afisare Sonar va arata plaja de 9 m(30 pi)situata intre 6 si 15 m adancime, fara a arata suprafata sau fundul apei (presupunand ca fundul apei este situat sub 15 m), ci va arata mai multe detalii despre zona respectiva.

*NOTA: Se va pastra un interval minim de 3m(10 pi) intre limita inferioara si cea superioara a scarii de adancime, indiferent de reglajele manuale efectuate.*

-90-

### **Limita inferioara a scarii de adancime**

**Parametri: variati, a se vedea mai jos.**

Limita inferioara a scarii de adancime regleaza valoarea scarii cele mai adanci care va fi afisata de aparat.

**Auto** : Limita inferioara a scarii de adancime este reglata de aparat astfel incat sa urmareasca automat fundul apei. Auto este setarea implicita.

**Manual** : Puteti sa reglati Scara Inferioara sa blocheze unitatea la o anumita adancime. Simbolul **M** va fi afisat in coltul din dreapta jos al ecranului, pentru a indica trecerea in modul manual. Reglati limita superioara si inferioara pentru a vizualiza o anumita scara de adancime, in special atunci cand cautati pestii sau structura fundului apei.

Spre exemplu, daca pescuiti in apa adanca de 18 m(60 pi ), dar nu sunteti interesat decat de primii 9 m (30 pi )- de la suprafata pana la 9m adancime, trebuie sa reglati limita inferioara a scarii de adancime la 9m. Pe ecran se va afisa plaja de la 0 la 9m (de la 0 la 30 pi), permitandu-va sa vizualizati cu mai multe detalii decat daca ar fi fost reprezentate ecourile sonar pana la fundul apei.

*NOTA: Aparatul va pastra un interval minim de 3m(10 pi) intre limita inferioara si cea superioara a scarii de adancime, indiferent de reglajele manuale efectuate.*

### **Viteza de defilare cartografica**

Setari: 1-9, Ultra sau 1=lent, 9=rapid, Ultra=cea mai mare viteza; Implicit=5

**Viteza de defilare cartografica** determina viteza cu care informatia sonar se deplaseaza pe ecran, si in consecinta nivelul de detalii afisat.

Cea mai mare parte a pescarilor prefera o viteza mai mare, aratand mai multe informatii, chiar daca datele sonar se deplaseaza rapid pe ecran. Alegand o viteza mai mica, informatia ramane mai mult timp pe ecran, dar detaliile fundului apei si pestii devin comprimati si sunt mai greu de interpretat. Oricare ar fi viteza de defilare, fereastra de sonar in timp real (RTS) este mereu actualizata , cat mai rapid posibil, in functie de conditiile de adancime.

### **Blocarea fundului apei**

*(exclusiv pentru modul de afisare Zoom Sonar)*

Setari:Off, On, Implicit=Off

Aceasta functie schimba modul de afisare zoom in modul de afisare Zoom sonar. Functia de blocare permite afisarea continua a fundului apei intr-un punct constant de pe ecran, indiferent de schimbarile de adancime. Aceasta functie „deformeaza” profilul fundului apei, dar se dovedeste eficace pentru a arata pestii situati pe fundul apei sau aproape de el.

-91-

### **Scara fundului apei**

*(exclusiv pentru modul de afisare Zoom Sonar, cand functia de blocare este activata)*

**Parametri: de la 10 la 60 de picioare, de la 2 la 10 brate sau de la 3 la 20 metri [doar pentru modelele internationale]; Implicit= 15 picioare, 5 metri**

Aceasta functie va permite sa controlati ce procentaj din indicatorul adancimii apei, masurat pornind de la fundul apei, va fi afisat in modul Zoom Sonar. Alegeti o valoare mica pentru a vizualiza o structura putin adanca si detaliile fundului apei. Optati pentru o valoare mai mare pentru a vizualiza o structura mai importanta in ape mai adanci.

*NOTA: Este posibil sa reglati scara fundului apei astfel incat sa depaseasca adancimea.*

-92-

### **Meniu X-Press afisaj semnalizator**

*(doar afisare semnalizare circulara)*

Meniul X-Press afisaj semnalizator ofera o scurtatura catre setarile utilizate frecvent. Apasati o data tasta MENU in modul de afisare semnalizare circulara pentru a accesa meniul X-Press afisaj semnalizator.

*NOTA: Optiunile meniului variaza in functie de parametrii sistemului, dupa navigarea actuala, spre exemplu.*

*NOTA: Optiunile meniului pot fi extinse sau simplificate regland modul utilizator la avansat sau normal. A se vedea **Meniul principal: Mod utilizator** pentru mai multe informatii.*

*NOTA: Pentru a activa modul Gheata, a se vedea fila meniului Sonar.*

-93-

### **Anularea Navigarii**

*(numai in modul Navigare)*

Setari: Apasati tasta Dreapta a cursorului si urmati instructiunile ecranului

Acesta functie permite eliminarea rutei actuale si iesirea din modul Navigare. Aceasta optiune a meniului apare numai daca navigati urmand o ruta. Aceasta procedura nu permite eliminarea unei rute salvate in prealabil.

## **Sensibilitate**

**Setari: Scazuta = 1, Ridicata = 20, Implicita = 10**

Controleaza nivelul detaliilor pe ecran si ajusteaza sensibilitatea tuturor frecventelor sonar.

Cand pescuiti in apa foarte limpede sau foarte adanca, o crestere a sensibilitatii permite afisarea retururilor mai slabe care ar putea sa prezinte interes. Daca sensibilitatea este prea ridicata, este posibil ca ecranul sa devina prea incarcat.

Micsorarea sensibilitatii elimina parazitii ecranului care apar cateodata in apa tulbure sau maloasa. Daca reglati sensibilitatea la un nivel prea slab, este posibil sa nu apara pe ecran mai multe retururi sonar ale unor pesti.

*NOTA: Functia de sensibilitate este un parametru global care permite reglarea sensibilitatii tuturor frecventelor sonar.*

## **Limita superioara a scarii de adancime**

*(avansat)*

**Parametri: de la 0 la 1490 picioare sau de la 0 la 497 metri [doar modele internationale];  
Implicit= 0**

Limita superioara a scarii de adancime este limita zonei cel mai putin adanci care apare pe ecran in modurile de afisare Sonar, Sonar impartit, Semnalizare circulara, Cifre mari si Down Imaging/Sonar combinat. Limita superioara este folosita frecvent impreuna cu limita inferioara.

*NOTA: Se va pastra un interval minim de 3m(10 pi) intre limita inferioara si cea superioara a scarii de adancime, indiferent de reglajele manuale efectuate.*

## **Limita inferioara a scarii de adancime**

**Parametri:** Auto la 1500 picioare, Auto la 500 metri [doar modele internationale];  
**Implicit= Auto**

Limita inferioara a scarii de adancime este limita zonei celei mai adanci care apare pe ecran.

**Auto:** Se regleaza modul automat, in care limita inferioara a scarii de adancime este reglata de aparat astfel incat sa urmareasca fundul apei. Auto este setarea implicita.

**Manual:** Puteti sa reglati limita inferioara a scarii de adancime sa blocheze unitatea la o anumita adancime. Simbolul "M" va fi afisat in coltul din dreapta jos al ecranului, pentru a indica trecerea in modul manual. Reglati limita superioara si inferioara pentru a vizualiza o anumita scara de adancime, in special atunci cand cautati pestii sau structura fundului apei.

**NOTA:** *Se va pastra un interval mimin de 3m(10 pi) intre limita inferioara si cea superioara a scarii de adancime, indiferent de reglajele manuale efectuate.*

## **Paleta de culori**

*(afisaj semnalizare circulara, doar mod de pescuit sub gheata)*

**Setari: Paleta 1, Paleta 2, Paleta 3; Implicit=Paleta 3**

Paleta de culori defineste culorile utilizate pentru afisarea retururilor sonar in modul de afisare semnalizare circulara, mod de pescuit sub gheata. Paleta de culori activa este afisata in centrul afisajului semnalizare circulara. Paletele de culori afiseaza retururile sonar de la cel mai slab la cel mai intens, fiind reprezentate de la stanga la dreapta pe bara de previzualizare a culorilor. A se vedea **Afisaje: Afisaj semnalizare circulara**, pentru a obtine mai multe informatii despre acest subiect.

Alegeti dintre paletele urmatoare de culori:

**Paleta 1:** verde (slab), galben (mediu), rosu (intens)

**Paleta 2:** galben (slab), verde (mediu), rosu (intens)



**Paleta 3:** albastru (cel mai slab), verde (slab), verde deschis (slab catre mediu), galben (mediu), portocaliu (destul de intens), rosu (intens)

### **Revenire la starea initiala XTE**

*(doar in timpul navigarii)*

**Parametri:** Apasati tasta cursor Dreapta pentru a activa aceasta optiune

Aceasta functie este accesibila in timpul navigarii. Atunci cand este selectata, eroarea laterala de ruta (XTE) este recalculata pornind de la pozitia actuala a ambarcatiunii in raport cu urmatorul punct de refrinta de pe ruta.

Spre exemplu, daca ati deviat de la un itinerariu de navigare din jurul unei insule, selectati „Revenire la starea initiala XTE” pentru a actualiza calculele traiectoriei aparatului pornind de la pozitia actuala a barcii, in loc de a utiliza punctul de referinta precedent.

-95-

### **Meniul X-Press al Instantaneelor si Inregistrarilor**

*(numai pentru Afisajul Instantanee si Inregistrari)*

Permite accesul la administrarea instantaneelor si a functiilor sonar de inregistrare. Apasati o data tasta Meniu cand sunteti in Afisajul Instantanee si Inregistrari pentru a accesa Meniul X-Press al Instantaneelor si Inregistrarilor.

**NOTA:** Pentru mai multe informatii, a se vedea *Afisaje: Instantanee si Inregistrari*.

-96-

### **Anularea Navigarii**

*(numai in modul Navigare)*

Setari: Apasati tasta Dreapta a cursorului si urmati instructiunile ecranului

Acesta functie permite eliminarea rutei actuale si iesirea din modul Navigare. Aceasta optiune a meniului apare numai daca navigati urmand o ruta. Aceasta procedura nu permite eliminarea unei rute salvate in prealabil.

### **Inceperea Inregistrarii**

(achizitionarea optionala a cardului microSD, numai in Afisajul Instantanee si Inregistrari)

**Setari:** Apasati tasta Dreapta a cursorului pentru activare

Va permite sa incepeti inregistrarea sonar in Afisajul Instantanee si Inregistrari. Aceasta optiune a meniului este disponibila numai cand este instalat un card microSD, iar Afisajul Instantanee si Inregistrari este pe ecran.

### **Oprirea Inregistrarii**

(achizitionarea optionala a cardului microSD)

**Setari:** Apasati tasta Dreapta a cursorului pentru activare

Permite oprirea inregistrarii sonar. Aceasta optiune a meniului este disponibila numai cand este instalat un card microSD si capul de control inregistreaza.

### **Stergerea Imaginii**

(achizitionarea optionala a cardului microSD, numai in Afisajul Instantanee si Inregistrari)

*Setari:* Apasati tasta Dreapta a cursorului si urmati instructiunile ecranului

Permite stergerea unei singure imagini capturate de ecran. Aceasta optiune a meniului este disponibila numai cand este instalat un card microSD, Afisajul Instantanee si Inregistrari este pe ecran si ati selectat o imagine in miniatura.

### **Stergerea tuturor imaginilor**

(achizitionarea optionala a cardului microSD, numai in Afisajul Instantanee si Inregistrari)

**Setari:** Apasati tasta Dreapta a cursorului si urmati instructiunile ecranului

Permite stergerea tuturor imaginilor simultan. Aceasta optiune a meniului este disponibila numai cand este instalat un card microSD, iar Afisajul Instantanee si Inregistrari este pe ecran.

-97-

### **Stergerea Inregistrarii**

*(achizitionarea optionala a cardului microSD, numai in Afisajul Instantanee si Inregistrari)*

**Setari:** Apasati tasta Dreapta a cursorului si urmati instructiunile ecranului

Permite stergerea unei singure inregistrari sonar. Aceasta optiune a meniului este disponibila numai cand este instalat un card microSD, Afisajul Instantanee si Inregistrari este pe ecran si ati selectat un fisier cu inregistrari.

### **Stergerea tuturor inregistrarilor**

*(achizitionarea optionala a cardului microSD, numai in Afisajul Instantanee si Inregistrari)*

**Setari:** Apasati tasta Dreapta a cursorului si urmati instructiunile ecranului

Permite stergerea tuturor inregistrarilor simultan. Aceasta optiune a meniului este disponibila numai cand este instalat un card microSD, iar Afisajul Instantanee si Inregistrari este pe ecran.

### **Impulsuri pe secunda**

*(achizitionarea optionala a cardului microSD, numai in Afisajul Instantanee si Inregistrari)*

**Setari:** 1-10, AUTO, Implicit=AUTO

Permite specificarea frecventei impulsurilor pentru o inregistrare sonar activa.

*NOTA: Aceasta functie este disponibila atunci cand este instalat un card microSD, Afisajul Instantanee si Inregistrari este pe ecran si capul de control inregistreaza (nu reda).*

**Auto** este setarea implicita pentru Impulsuri pe secunda si ajusteaza automat frecventa impulsurilor pentru o inregistrare de cea mai buna calitate. Daca memoria cardului microSD este limitata, puteti incetini frecventa impulsurilor setand manual optiunea Impulsuri pe secunda, dar inregistrarea va contine mai

putine detalii sonar. Pentru performanta maxima, pastrati optiunea Impulsuri pe secunda setata pe Auto.

-98-

### **Viteza de redare**

*(achizitionarea optionala a cardului microSD, numai in Afisajul Instantanee si Inregistrari)*

**Setari: Inregistrare, Derulare 1, Derulare 2, Redare lenta inapoi, Pauza, Redare lenta, Redare normala, Repede inainte 1, Repede inainte 2, Stop**

Permite specificarea vitezei de redare pentru o inregistrare sonar din Afisajul Instantanee si Inregistrari. Aceasta optiune este disponibila atunci cand este instalat un card microSD, iar Redarea Inregistrarii este activa.

*NOTA: Puteti de asemenea sa schimbati viteza de redare in Afisajul Instantanee si Inregistrari folosind tastele Stanga si Dreapta ale cursorului, chiar daca nu puteti sa treceti la inceputul sau la sfarsitul unei inregistrari folosind aceste taste.*

*NOTA: Viteza graficului sonar este marita in timpul setarii Repede Inainte si inversata in timpul Derularii. Acest lucru poate reduce calitatea imaginii sonar, pentru ca, la viteze mari, nu pot fi procesate toate retururile sonar.*

### **Oprirea redarii**

*(achizitionarea optionala a cardului MMC/SD)*

**Setari: Apasati tasta Dreapta a cursorului pentru activare**

Permite oprirea redarii unei inregistrari sonar in orice afisaj. Aceasta optiune este disponibila atunci cand este instalat un card microSD, iar Redarea Inregistrarii este activa.

*NOTA: In timpul redarii, timpul si spatiul de memorie ramase sunt indicate pe bara de stare. Pentru mai multe informatii, a se vedea Afisaje: Instantanee si Inregistrari.*

-99-

## **Meniul X-Press Side Imaging (Vizualizare Laterala)** *(doar afisaje Side Imaging)*

Ofera o scurtatura catre cele mai frecvent utilizate setari. Apasati tasta Meniu o data in orice mod de afisare Vizualizare laterala pentru a accesa Meniul X-Press al Vizualizarii laterale.

*NOTA: Optiunile meniului pot fi simplificate sau extinse prin setarea Modulului Utilizator la Normal sau Avansat. A se vedea **Meniul Principal: Modul Utilizator** pentru detalii.*

-100-

## **Anularea Navigarii** *(numai in modul Navigare)*

Setari: Apasati tasta Dreapta a cursorului si urmati instructiunile ecranului

Acesta functie permite eliminarea rutei actuale si iesirea din modul Navigare. Aceasta optiune a meniului apare numai daca navigati urmand o ruta. Aceasta procedura nu permite eliminarea unei rute salvate in prealabil.

## **Zona activa** *(numai pentru afisajele combinate)*

**Parametri: Stanga, Dreapta, Implicit = Stanga**

Permite selectarea unei parti a ecranului in Afisajul Combinat. Dupa ce ati ales o parte activa, puteti sa aplicati setarile meniului si comenzile tastelor pentru imaginea selectata. Optiunea Zona Activa este disponibila numai cand un Afisaj Combinat este pe ecran( a se vedea ***Afisaje: Afisaje Combinate***).

- O sageata verde din afisajul combinat este indreptata catre partea activa.
- Cand este afisat un meniu in partea activa, partea inactiva a ecranului va fi colorata cu gri.

## **Impartirea pozitiei**

*(numai pentru afisaje Combinate)*

**Parametri: Stanga, 30, 40, 50, 60, 70, Dreapta, Implicit=Variat**

Impartirea pozitiei seteaza dimensiunea partii stangi a ecranului in modul de afisare combinat. Fiecare Afisaj Combinat poate fi setat individual. Aceasta optiune este disponibila numai cand un Afisaj Combinat este pe ecran. ( a se vedea *Afisaje: Afisaje Combinate*).

- Numarul setarilor indica procentajul ocupat de partea stanga in Afisajul Combinat.
- Selectarea Stangii seteaza partea stanga a ecranului la cea mai mica valoare.

## **Partea SI**

**Parametri: Stanga, Dreapta, Stanga si Dreapta, Implicit = Stanga si Dreapta**

Seteaza care fascicul al transductorului din Vizualizarea laterala a fasciculelor va fi folosit pentru afisarea retururilor pe ecran.

## **Sensibilitatea SI**

**Parametri: de la 1 la 20, unde Scazut=1, Ridicat=20, Implicit=10**

Controleaza nivelul detaliilor afisate pe ecran.

Cand pescuiti in apa foarte limpede sau foarte adanca, **o crestere a sensibilitatii SI** permite afisarea retururilor mai slabe care ar putea sa prezinte interes. Marind sensibilitatea SI, detectorul afiseaza retururile sonar ale unor pesti mici pentru momeala care plutesc prin apa; este posibil totodata ca ecranul sa devina incarcat.

-101-

**Micsorarea sensibilitatii** elimina parazitii ecranului care apar cateodata in apa turbure sau maloasa. Daca reglati sensibilitatea la un nivel prea scazut, este posibil sa nu apara pe ecran mai multe retururi sonar care ar putea fi pesti.

## **Ameliorare SI**

**Parametri: Apasati tasta Dreapta a cursorului**

Permite reglarea Afisajului Side Imaging pentru patru categorii: Sensibilitate, Contrast, Precizie si Mod Profil.

Cand cautati date Side Imaging despre pesti si anumite profiluri ale fundului apei, majoritatea setarilor efective vor varia in functie de situatie. Ecranul se va actualiza pentru a regla fiecare categorie. Ameliorarea SI poate fi de asemenea folosita in timpul Redarii inregistrarii(a se vedea *Afisaje: Instantanee si Inregistrari*).

- **Sensibilitate** – controleaza nivelul detaliilor afisate pe ecran. Cand pescuiti in apa foarte limpede sau foarte adanca, o crestere a sensibilitatii SI permite afisarea retururilor mai slabe care ar putea sa prezinte interes. Micsorarea sensibilitatii elimina parazitii ecranului care apar cateodata in apa tulbure sau maloasa. ( de la 1 la 20, unde Scazut=1, Ridicat=20, Implicit=10)

**NOTA:** Sensibilitatea poate fi modificata din casuta de dialog a Ameliorarii SI sau din Meniul X-Press Side Imaging. Setarile sensibilitatii sunt oferite pentru a putea ajusta usor datele Side Imaging impreuna cu alte setari (A se vedea *Meniul X-Press : Sensibilitatea SI*).

- **Contrast:** Accentueaza partile deschise si inchise la culoare ale datelor Side Imaging pentru a oferi o claritate mai mare.(1-20, Implicit=10)
- **Precizie:** Filtreaza afisajele si mareste precizia pentru marginile datelor Side Imaging. (Dezactivat, Scazut(L), Mediu(M), Ridicat(H), Implicit(Off).
- **Mod Profil:** Controleaza modul de afisare a coloanei de apa in afisajele Side Imaging. In modul de afisare normal cu modul Profil dezactivat, coloana de apa este afisata. Pozitia unei tinte pe ecran depinde de inclinatia distantei pana la tinta.

**Cand modul Profil este activat**, fundul apei este reprezentat pe ecran intr-un punct constant, indiferent de schimbarile de adancime. Fasciculele Side Imaging sunt separate printr-o linie verticala. Coloana de apa dispare din afisaj, ceea ce permite ecranului de a expune tinte la distanta liniara orizontala. Pozitia unei tinte poate fi interpretata mai usor fara prezenta coloanei de apa (On, Off; Implicit=Off).

**NOTA:** *Daca liniile Side Imaging si modul Profil sunt activate, liniile Side Imaging raman afisate pe ecran, dar numerele amplasarii individuale nu sunt disponibile (a se vedea fila meniului Sonar: Linii Side Imaging.)*

## **Scara SI**

**Parametri:** Auto, de la 7 la 360 pi sau de la 3 la 120 m [numai pentru modelele internationale], Implicit=150 pi sau 50 m

Seteaza cea mai mare adancime care va fi indicata in Afisajele Side Imaging. Scara trebuie setata manual.

*Alegeti un numar mic al scarii pentru a focaliza pe o distanta scurta a coloanei apei si pentru a vedea detalii mai mari pe ecran. Alegeti un numar mai mare al scarii pentru a vedea mai departe in apa si a observa o imagine generala a detaliilor pe ecran.*

## **Viteza de defilare**

**Parametri:** 1-9, Ultra, unde 1=incet, 9=rapid, Ultra= cea mai mare viteza; Valoare implicita=5

**Viteza de defilare** determina viteza cu care informatia sonar se deplaseaza pe ecran si, in consecinta, nivelul de detalii afisat.

Cea mai mare parte a pescarilor prefera o **viteza mai mare**, aratand mai multe informatii, chiar daca datele sonar se deplaseaza rapid pe ecran. Alegand o **viteza mai mica**, informatia ramane mai mult timp pe ecran, permitandu-va sa vedeti o intreaga zona.

## **Revenire la starea initiala XTE**

*(doar in timpul navigarii)*

**Parametri:** Apasati tasta cursor Dreapta pentru a activa aceasta optiune

Aceasta functie este accesibila in timpul navigarii. Atunci cand este selectata, eroarea laterala de ruta (XTE) este recalculata pornind de la pozitia actuala a ambarcatiunii in raport cu urmatorul punct de referinta de pe ruta.

Spre exemplu, daca ati deviat de la un itinerariu de navigare din jurul unei insule, selectati „Revenire la starea initiala XTE” pentru a actualiza calculele traiectoriei aparatului pornind de la pozitia actuala a barcii, in loc de a utiliza punctul de referinta precedent.



## **Culorile SI**

**Parametri:** Albastru, Chihlimbar 1, Chihlimbar 2, Maro, Verde, Invers, Gri, Verde/Rosu,  
**Implicit= Chihlimbar 1**

Va permite sa selectati ce paleta de culori ati dori sa folositi pentru ecranul Side Imaging. Culorile Side Imaging schimba de asemenea paleta folosita in afisajele Down Imaging si Side Imaging.

-103-

## **Meniul X-Press Down Imaging**

*(doar Afisaje Down Imaging)*

Ofera o scurtatura catre cele mai frecvent utilizate setari. Apasati tasta Meniu o data in orice mod de afisare Down Imaging( vizualizare in partea de jos) pentru a accesa Meniul X-Press al Down Imaging.

*NOTA: Optiunile meniului pot fi simplificate sau extinse prin setarea Modulului Utilizator la Normal sau Avansat. A se vedea **Meniul Principal: Modul Utilizator** pentru detalii.*

-104-

## **Anularea Navigarii**

*(numai in modul Navigare)*

Setari: Apasati tasta Dreapta a cursorului si urmati instructiunile ecranului

Acesta functie permite eliminarea rutei actuale si iesirea din modul Navigare. Aceasta optiune a meniului apare numai daca navigati urmand o ruta. Aceasta procedura nu permite eliminarea unei rute salvate in prealabil.

## **Zona activa**

*(numai pentru afisajele combinate)*

Setari: Stanga, Dreapta, Implicit = Stanga)

Permite selectarea unei parti a ecranului in Afisajul Combinat. Dupa ce ati ales o zona activa, puteti sa aplicati setarile meniului si comenzile importante pentru afisajul selectat. Optiunea Zona Activa este disponibila numai cand un Afisaj Combinat este activ( a se vedea *Afisaje: Afisaje Combinate*).

- O sageata verde din afisajul combinat este indreptata catre partea activa.
- Cand este afisat un meniu in partea activa, partea inactiva a ecranului va fi colorata cu gri.

### **Impartirea pozitiei**

**(numai pentru afisaje Combinate)**

Setari: Stanga, 30, 40, 50, 60, 70, Dreapta, Implicit=Variat

Impartirea pozitiei (Ecran impartit) permite reglarea dimensiunii partii stangi a ecranului in modul de afisare Combinat. Fiecare Afisaj Combinat poate fi setat individual. Aceasta optiune este disponibila numai cand un Afisaj Combinat este activ ( a se vedea *Afisaje: Afisaje Combinate*).

- Numarul setarilor indica procentajul ocupat de partea stanga in Afisajul Combinat.
- Selectati Stanga pentru a regla partea stanga a ecranului la cea mai mica valoare.

### **Sensibilitate Down Imaging**

Setari: auto, de la 1 la 20, unde Scazut=1, Ridicat=20, Implicit=10

Controleaza prezentarea retururilor sonar pe ecran in modul de afisare Down Imaging.

Cand pescuiti in apa foarte limpede sau foarte adanca, **o crestere a sensibilitatii** permite afisarea retururilor mai slabe care ar putea sa prezinte interes. Marind sensibilitatea, detectorul afiseaza retururile sonar ale unor pesti mici pentru momeala care plutesc prin apa; este posibil totodata ca ecranul sa devina incarcat.

**Micsorarea sensibilitatii** elimina parazitii ecranului care apar cateodata in apa tulbure sau maloasa. Daca reglati sensibilitatea la un nivel prea slab, este posibil sa nu apara pe ecran mai multe retururi sonar ale unor pesti.

## **Ameliorare DI**

**Parametri: variati, a se vedea mai jos.**

Functia Ameliorare DI va permite sa reglati afisajul Down Imaging pentru categoriile urmatoare: sensibilitate, contrast si precizie.

Daca veti cauta date Down Imaging pentru pesti sau anumite profiluri ale fundului apei, setarile cele mai eficiente variaza in functie de situatie. Afisajul va fi actualizat prin reglarea fiecarei dintre categorii. Functia Ameliorare DI poate fi de asemenea utilizata in timpul redarii inregistrarilor (a se vedea *Afisaje: Instantanee si inregistrari*).

- **Comanda de sensibilitate** controleaza nivelul detaliilor afisate pe ecran. Cand pescuiti in apa foarte limpede sau foarte adanca, cresterea sensibilitatii permite afisarea unor returnuri mai slabe care ar putea sa prezinte interes. Reducand sensibilitatea, veti elimina de pe ecran parazitii prezenti cateodata in apa maloasa sau tulbure (1-20, sau Scazuta=1, Ridicata=20, Implicit=10)

*NOTA: Sensibilitatea poate fi reglata pornind de la casuta de dialog Ameliorare DI sau de la Down Imaging X-Press. Reglarea sensibilitatii este oferita pentru a putea regla usor datele Down Imaging in raport cu alte reglaje. A se vedea meniul Down Imaging X-Press: Sensibilitatea Down Imaging pentru mai multe informatii.*

- **Comanda de contrast** accentueaza partile clare si intunecate ale datelor Down Imaging pentru a oferi o definitie mai buna. (de la 1 la 20, Implicit=10)
- **Comanda de precizie** filtreaza afisajul si accentueaza limitele datelor Down Imaging (Dezactivat, Scazut (L), Mediu (M), Ridicat (H), Implicit=Dezactivat-Off)

## **Limita superioara a scarii de adancime**

*(avansat: doar moduri de afisare Down Imaging)*

**Parametri: de la 0 la 1490 picioare sau de la 0 la 497 metri [doar modele internationale]; Implicit=0**

Limita superioara a scarii de adancime este limita zonei cel mai putin adanci care apare pe ecran in modurile de afisare Down Imaging. Limita superioara a scarii de adancime este folosita frecvent impreuna cu limita inferioara.

Spre exemplu, daca sunteti interesat de zona situata intre 6m si 15 m(20 pi si 50 pi) adancime, trebuie sa reglati limita superioara la 6 m si pe cea inferioara la 15 m. Modul de afisare Down Imaging va arata plaja de 9 m(30 pi) situata intre 6 si 15 m adancime, fara a arata suprafata sau fundul apei (presupunand ca fundul apei este situat sub 15 m), ci va arata mai multe detalii despre zona respectiva.

*NOTA: Se va pastra un interval minim de 3m(10 pi) intre limita inferioara si cea superioara a scarii de adancime, indiferent de reglajele manuale efectuate.*

-106-

### **Limita inferioara a scarii de adancime**

**Parametri: Auto la 1500 picioare, Auto la 500 metri [doar modele internationale]; Implicit=0**

Limita inferioara a scarii de adancime regleaza valoarea zonei celei mai adanci care apare pe ecran.

**Auto** : Se regleaza modul automat, in care limita inferioara a scarii de adancime este reglata de aparat astfel incat sa urmareasca fundul apei. Auto este setarea implicita.

**Manual** : Puteti sa reglati limita inferioara sa blocheze unitatea la o anumita adancime. Simbolul **M** va fi afisat in coltul din dreapta jos al ecranului, pentru a indica trecerea in modul manual. Reglati limita superioara si inferioara pentru a vizualiza o anumita scara de adancime, in special atunci cand cautati pestii sau structura fundului apei.

Spre exemplu, daca pescuiti in apa adanca de 18 m(60 pi ), dar nu sunteti interesat decat de primii 9 m (30 pi )- de la suprafata pana la 9m adancime, trebuie sa reglati limita inferioara a scarii de adancime la 9m. Pe ecran se va afisa plaja de la 0 la 9 m (de la 0 la 30 pi), permitandu-va sa vizualizati cu mai multe detalii decat daca ar fi fost reprezentate ecourile sonar pana la fundul apei.

*NOTA: Aparatul va pastra un interval minim de 3m(10 pi) intre limita inferioara si cea superioara a scarii de adancime, indiferent de reglajele manuale efectuate.*

## **Viteza de defilare**

**Setari: 1-9, Ultra, unde 1=incet, 9=rapid, Ultra=cea mai mare viteza; Valoare implicita=5**

Viteza de defilare cartografica determina viteza cu care informatia sonar se deplaseaza pe ecran, si in consecinta nivelul de detalii afisat.

Cea mai mare parte a pescarilor prefera o viteza mai mare, aratand mai multe informatii, chiar daca datele sonar se deplaseaza rapid pe ecran. Alegand o viteza mai mica, informatia ramane mai mult timp pe ecran, dar detaliile fundului apei si pestii devin comprimati si sunt mai greu de interpretat.

## **Culorile DI**

**Setari: Albastru, Chihlimbar 1, Chihlimbar 2, Maro, Verde, Invers, Gri, Verde/Rosu, Implicit= Chihlimbar 1**

Va permite sa selectati ce paleta de culori ati dori sa folositi pentru modul de afisare Down Imaging. Culorile Down Imaging schimba de asemenea paleta utilizata in modurile de afisare Down Imaging si Side Imaging.

-107-

## **Meniul X-Press de Navigare**

Ofera o scurtatura catre cele mai frecvent utilizate setari. Apasati tasta Meniu o data in modurile de afisare Vedere Panoramica, Afisaj Cartografic sau Afisaj Cartografic Combinat pentru a accesa Meniul X-Press de Navigare.

**NOTA:** Optiunile meniului variaza in functie de setarile sistemului, spre exemplu cand aparatul este in modul Navigare.

**NOTA:** Optiunile meniului pot fi simplificate sau extinse prin setarea Modulului Utilizator la Normal sau Avansat. A se vedea **Meniul Principal: Modul Utilizator pentru detalii.**

**NOTA:** Pentru a vedea Meniul X-Press de Navigare într-un mod de afisare combinat cuprinzând o zona sonar, schimbati setarile Zonei Active in partea dreapta.

A se vedea **Introducere in Navigare** si Ghidul de gestionare a punctelor de referinta Humminbird pentru mai multe informatii.

-108-

### **Anularea Navigarii**

*(numai in modul Navigare)*

Setari: Apasati tasta Dreapta a cursorului si urmati instructiunile ecranului

Acesta functie permite eliminarea rutei actuale si iesirea din modul Navigare. Aceasta optiune a meniului apare numai daca navigati urmand o ruta. Aceasta procedura nu permite eliminarea unei rute salvate in prealabil.

### **Anularea Navigarii MOB**

*(numai cand este activata Navigarea MOB)*

Parametri: Apasati tasta cursor Dreapta si urmati instructiunile afisate

Elimina punctul de referinta Om peste bord (MOB) si iese din modul MOB. Aceasta optiune a meniului apare numai cand navigati in modul Om peste bord.

### **Trecerea peste urmatorul punct de referinta**

*(numai in modul Navigare)*

Parametri: Apasati tasta cursor Dreapta si urmati instructiunile afisate

Acesta functie permite retragerea punctului urmator de referinta din ruta actuala. Aceasta optiune a meniului este valabila numai daca navigati urmand o ruta.

## **Zonaactiva**

*(numai pentru afisajele combinate)*

Setari: Stanga, Dreapta, Implicit = Stanga

Permite selectarea unei parti a ecranului in Afisajul Combinat. Dupa ce ati ales o zona activa, puteti sa aplicati setarile meniului si comenzile tastelor pentru imaginea selectata. Optiunea Zona Activa este disponibila numai cand un Afisaj Combinat este pe ecran( a se vedea *Afisaje: Afisaje Combinate*).

- O sageata verde din afisajul combinat este indreptata catre partea activa.
- Cand este afisat un meniu in partea activa, partea inactiva a ecranului va fi colorata cu gri.

## **Impartirea pozitiei**

*(numai pentru afisaje Combinate)*

Setari: Stanga, 30, 40, 50, 60, 70, Dreapta, Implicit=Variat

Impartirea pozitiei seteaza dimensiunea partii stangi a ecranului in modul de afisare combinat. Fiecare Afisaj Combinat poate fi setat individual. Aceasta optiune este disponibila numai cand un Afisaj Combinat este pe ecran. ( a se vedea *Afisaje: Afisaje Combinate*).

- Numarul setarilor indica procentajul ocupat de partea stanga in Afisajul Combinat.
- Selectarea Stangii seteaza partea stanga a ecranului la cea mai mica valoare.

-109-

## **Punct de referinta[Nume]**

*(numai cand cursorul activ este pe un punct de referinta)*

Parametri: Editare, Stergere, Tinta, Grila

Aceasta functie permite vizualizarea submeniului Puncte de referinta pentru punctul situat sub cursor. Folositi tasta cursor cu 4 directii pentru a deplasa cursorul pe punctul de referinta existent si apasati o data pe tasta Meniu sau folositi functia de deplasare Cursor intr-un punct de referinta pentru a selecta un anumit punct dintr-o lista de puncte salvate.

**NOTA:** A se vedea *Introducere in Navigare si Ghidul de gestionare a punctelor de referinta Humminbird* pentru mai multe informatii.

Submeniul Puncte de referinta contine urmatoarele optiuni de meniu:

Funcția **Editare** afiseaza casuta de dialog de editare a punctelor de referinta pentru a putea sa editati punctul de referinta selectat. A se vedea *Introducere in navigare si Ghidul de gestionare a punctelor de referinta Humminbird* pentru mai multe informatii.

Funcția **Stergere** permite stergerea unui punct de referinta.

Funcția **Tinta** permite atribuirea unei tinte unui punct de referinta.

Funcția **Grila** permite atribuirea unei grile unui punct de referinta.

### **Cursorul intr-un punct de referinta**

*(exclusiv pt modurile de afisare Cartografic si Combinat)*

**Setari:** Apasati tasta Dreapta a cursorului si urmati instructiunile afisate

Aceasta functie permite deplasarea rapida a cursorului intr-un punct de referinta oarecare salvat in prealabil, cu scopul de a-l localiza sau a-l edita. Aceasta optiune din meniul X-Press nu apare decat daca ati salvat in prealabil puncte de referinta.

### **Ordonarea hartii (Chart declutter)**

**Setari:** Apasati tasta Dreapta a cursorului pentru a activa aceasta optiune

Funcția de **ordonare a hartii** sterge toate straturile hartii, cu exceptia contururilor pamantului, a punctelor de referinta, a rutelor si a itinerariilor. Harta ramane ordonata timp de 10 secunde, apoi revine la setarile precedente ale ecranului. Pentru a actualiza afisajul inaintea celor 10 secunde, apasati tastele +/- Zoom.

**NOTA:** A se vedea *fila Cartografie a meniului principal: Nivelul detaliilor de pe harta* pentru mai multe informatii.

### **Salvarea Traseului Actual**

**Setari:** Apasati tasta Dreapta a cursorului si urmati instructiunile afisate.



Permite salvarea pe ecran a traseului actual. După ce acesta este salvat, se începe un nou itinerariu. Opțiunea Salvarea traseului actual apare în Meniul X-Press de Navigare după oprirea navigării.

*NOTA: Pentru a salva informații despre adâncime în traseul curent, este important să salvați traseul și să modificați numele înainte de a opri capul de control.*

### **Stergerea itinerariului actual**

**Setări: Apasați tasta Dreapta a cursorului și urmați instrucțiunile afișate.**

Această funcție permite ștergerea itinerariului actual și începerea unui nou itinerariu din poziția actuală.

### **Salvarea rutei actuale**

*(numai în modul Navigare)*

**Setări: Apasați tasta Dreapta a cursorului și urmați instrucțiunile afișate.**

Această funcție permite salvarea rutei actuale afișate. Acest meniu va apărea numai când navigați de-a lungul unei rute.

### **Revenire la starea inițială XTE**

*(doar în timpul navigării)*

**Parametri: Apasați tasta cursor Dreapta pentru a activa această opțiune**

Această funcție este accesibilă în timpul navigării. Atunci când este selectată, eroarea laterală de ruta (XTE) este recalculată pornind de la poziția actuală a ambarcațiunii în raport cu următorul punct de referință de pe ruta.

Spre exemplu, dacă ați deviat de la un itinerariu de navigare din jurul unei insule, selectați „Revenire la starea inițială XTE” pentru a actualiza calculele traiectoriei aparatului pornind de la poziția actuală a barcii, în loc de a utiliza punctul de referință precedent.

## **Stergerea tinte**

*(numai daca tinta este activa)*

**Setari:** Apasati tasta Dreapta a cursorului pentru activare

Aceasta functie permite eliminarea tinte din punctul de referinta de pe ecran. Aceasta optiune a meniului este valabila numai daca tinta este deja atribuita unui punct de referinta.

**NOTA:** A se vedea sectiunea *Introducere in navigare: Adaugarea unei tinte a unui punct de referinta sau al unei grile de pescuit*, pentru a obtine informatii mai ample.

-111-

## **Eliminarea grilei**

*(numai daca grila este activa)*

**Setari:** Apasati tasta Dreapta a cursorului pentru activare

Aceasta functie permite eliminarea grilei de pescuit din punctul de referinta de pe ecran. Aceasta optiune a meniului este valabila numai daca grila de pescuit este deja atribuita unui punct de referinta.

**NOTA:** A se vedea sectiunea *Introducere in navigare: Adaugarea unei tinte unui punct de referinta sau unei grile de pescuit*, pentru a obtine informatii mai ample.

## **Punct de referinta[Nume]**

*(punctul de referinta cel mai recent)*

**Setari:** Editare, Stergere, Mergi la (GO TO), Tinta, Grila

Aceasta functie permite vizualizarea submeniului Puncte de referinta pentru cel mai nou creat punct de referinta. Trebuie sa apasati tasta MARK cel putin o data de cand ati pornit ultima oara sistemul, pentru ca aceasta optiune a meniului sa apara.

**NOTA:** A se vedea *Introducere in Navigare si Ghidul de gestionare a punctelor de referinta Humminbird* pentru mai multe informatii .

Sub-meniul Puncte de referinta contine urmatoarele optiuni de meniu:

Functia **Editare** afiseaza casuta de dialog de editare a punctelor de referinta pentru a putea sa editati punctul de referinta selectat. A se vedea *Introducere in navigare* si Ghidul de gestionare a punctelor de referinta Humminbird pentru mai multe informatii.

Functia **Stergere** permite stergerea unui punct de referinta.

Functia **GO TO** lanseaza navigatia catre punctul de referinta.

Functia **Tinta** permite atribuirea unei tinte unui punct de referinta.

Functia **Grila** permite atribuirea unei grile unui punct de referinta.

### **Ruta [Nume]**

**Setari: Deplasare inainte, Deplasare inapoi, Editare, Stergere**

Va permite sa afisati sub-meniul Rute pentru ultima ruta inregistrata. Puteti sa parcurgeti ruta inainte sau inapoi. Puteti de asemenea sa modificati ruta sau sa o stergeti.

*NOTA: A se vedea **Introducere in navigare** si Ghidul de gestionare a punctelor de referinta Humminbird pentru mai multe informatii.*

### **Fila Alarme ale meniului principal**

Pornind de la oricare mod de afisare, apasati de doua ori pe tasta Meniu pentru a accesa meniul principal al sistemului. Fila Alarme este selectata implicit.

*NOTA: Cand se declanseaza o alarma, puteti apasa pe orice tasta pentru a o dezactiva. Odata oprita, ea nu se va mai declansa atat timp cat nu va mai fi detectata o noua imprejurare a starii de alarma.*

-113-

### **Alarma de adancime**

**Parametri: Off, de la 1 la 100 picioare sau de la 0,5 la 30 metri [doar modele internationale]; Implicit= Off**

Aceasta se declanseaza cand adancimea numerica este egala sau inferioara celei definite in meniu.

### **Alarma de identificare a pestilor**

**Setari: Off, Toti, Mare/Mediu, Mare; Implicit=Off**

Aceasta se declanseaza atunci cand aparatul detecteaza un peste care corespunde tipului de peste ales. Aceasta alarma suna numai daca functia de identificare a pestelui [Fish ID+] este activata.

*Spre exemplu, daca ati reglat alarma de identificare la Peste mare, ea se va declansa numai atunci cand aparatul detecteaza un peste mare.*

### **Alarma de alimentare slaba**

**Setari: Off, 8,5V-13,5V; Implicit=Off**

Aceasta se declanseaza atunci cand tensiunea bateriei este egala sau inferioara celei reglate in meniu. Aceasta se declanseaza numai pentru bateria care este conectata la sistemul de pescuit. Trebuie sa reglati alarma de alimentare slaba astfel incat sa va avertizeze cand tensiunea bateriei scade sub marja de securitate pe care ati stabilit-o.

*Spre exemplu, daca folositi un motor de pescuit (alimentat la baterie), trebuie sa reglati alarma de alimentare slaba astfel incat aceasta sa va avertizeze inainte ca tensiunea bateriei sa fie prea slaba pentru a porni motorul principal, alimentat cu benzina.*

## **Alarma de temperatura**

*Setari: Off, 33-120(Fahrenheit), 0-50(Celsius), [doar modele internationale], Implicit=Off*

Aceasta se declanseaza atunci cand temperatura apei detectata de sistemul de pescuit atinge nivelul setat, fie in grade Fahrenheit, fie Celsius (*exclusiv pentru modelele internationale*).

*Spre exemplu, daca alarma de temperatura este setata la 58° F si temperatura apei trece de la 60° la 58°, alarma de temperatura se declanseaza. In aceeasi ordine de idei, daca temperatura trece de la 56° la 58° Fahrenheit, alarma se declanseaza din nou.*

-114-

## **Alarma de deviere a directiei**

**Parametri: Off, de la 25 la 3000 pi, de la 10 la 1000 m[numai pentru modelele internationale]; Implicit=300 pi, 100m**

Va permite sa setati cat de departe are voie sa se deplaseze barca in afara cursului inainte ca alarma sa se declanseze in timpul navigarii.

1. Cerc de alarma sosire
2. Limite in afara rutei

## **Alarma de sosire**

**Parametri:Off, de la 25 la 3000 pi, de la 10 la 1000m[numai pentru modele internationale];Implicit=150 pi, 50m**

Aceasta se declanseaza atunci cand barca, in modul de navigare, fie a depasit distanta fata de punctul de referinta de destinatie, fie a intrat in cercul alarmei de sosire, in functie de setarea efectuata in meniu. Prin aceasta functie se determina la ce distanta de punctul de referinta trebuie sa fie barca pentru a nu se declansa alarma.

## **Alarma de deriva**

**Setari:Off, de la 25 la 3000 pi, de la 10 la 1000m[numai pentru modele internationale];Implicit=Off**

Aceasta permite reglarea dimensiunii perimetrului din jurul pozitiei de ancorare a barcii. Daca barca ancorata incepe sa se deplaseze in afara acestui perimetru, se declanseaza alarma.

Cerc de alarma de deriva

-115-

### **Tonalitatea alarmei**

*Setari: Inalta, Medie, Joasa; Implicit=Medie*

Aceasta permite selectarea tonalitatii sunetului alarmei. Un sunet scurt se va produce atunci cand reglati tonalitatea alarmei astfel incat sa puteti selecta tonalitatea pe care o puteti auzi cel mai bine.

### **Reglarea cronometrului**

**Parametri: Apasati tasta cursor de Dreapta pentru a deschide casuta de dialog**

Funcția **Reglarea cronometrului** va permite sa afisati o casuta de dialog pentru a stabili setarile cronometrului. Puteti de asemenea sa incepeti numaratoarea inversa din aceasta casuta de dialog. Cand porneste cronometrul, ceasul functioneaza de-a lungul duratei indicate in casuta de dialog.

- **Ora:** Folositi tasta cursor cu 4 directii pentru a regla orele, minutele si secunde.
- **Salvare si pornire:** Pentru a porni imediat cronometrul, selectati Salvare si pornire si apasati tasta cursor de Dreapta.
- **Salvare si oprire:** Pentru a salva setarile si a porni cronometrul mai tarziu, selectati Salvare si inchidere si apasati tasta cursor de Dreapta. A se vedea de asemenea *Pornirea cronometrului*.
- **Afisaj numeric:** Pentru ca cronometrul sa fie afisat pe ecran in timpul numaratorii inverse, a se vedea *Afisaje: Schimbarea afisajelor numerice*.

## **Pornirea cronometrului**

**Parametri:** Apasati tasta cursor de Dreapta pentru a porni cronometrul.

Funcția **Pornirea cronometrului** va permite să puneți în funcțiune cronometrul folosind setările salvate în casuta de dialog Reglarea cronometrului. Pentru a stabili setările cronometrului, a se vedea **Reglarea cronometrului**.

## **Oprirea cronometrului**

*(in timpul functionarii)*

**Parametri:** Apasati tasta cursor de Dreapta pentru a opri cronometrul.

Funcția **Oprirea cronometrului** va permite să opriți cronometrul în timp ce executa număratoarea inversă.

-116-

## **Fila Sonar a meniului**

Apasati de doua ori pe tasta Meniu pentru a accesa meniul principal, apoi apasati tasta cursor de Dreapta pana cand ajungeti la fila Sonar.

*NOTA: Optiunile meniului pot fi extinse sau simplificate regland modul utilizator la avansat sau normal. A se vedea **Meniul principal: Mod utilizator** pentru mai multe informatii.*

Meniu Sonar, Avansat

-117-

## **Selectarea fasciculului**

**Parametri: 200/83 kHz, 200 kHz, 83 kHz; Implicit=200 kHz**

Aceasta functie stabileste care retururi sonar ale transductorului DualBeam PLUS vor fi afisate pe ecran.

- Cand aceasta functie este reglata la 200/83 kHz, retururile celor doua fascicule sunt regrupate, incepand cu retururile fasciculului lat de 83 kHz, reducand intensitatea acestui strat, apoi suprapunand retururile fasciculului ingust de 200 kHz. Retururile sonar mai intunecate ale fasciculului ingust de 200 kHz se vor distinge de cele mai deschise ale fasciculului lat de 83 kHz. Modul de afisare Sonar impartit continua sa afiseze retururile sonar ale fiecarui fascicul in fereastra corespunzatoare. Informatiile regrupate sunt expuse in modurile de afisare Sonar, Zoom Sonar si Cu Cifre Mari. Fereastra sonar in timp real, in modul de afisare Sonar si Semnalizare circulara, nu arata decat retururile fasciculului ingust de 200 kHz.
- Cand reglati functia la 200 kHz, numai retururile fasciculului ingust de 200 kHz vor fi afisate in modurile de afisare Sonar, Zoom Sonar, Cu Cifre Mari si Semnalizator Circular. Modul de afisare Sonar impartit continua sa afiseze retururi sonar ale fiecarui fascicul in fereastra corespunzatoare. Fereastra sonar in timp real, in modul de afisare Sonar, nu arata decat retururile fasciculului ingust de 200 kHz.
- Cand reglati functia la 83 kHz, numai retururile fasciculului larg de 83 kHz vor fi afisate in modurile de afisare Sonar, Zoom Sonar, Cu Cifre Mari si Semnalizare Circulara. Modul de afisare Sonar impartit (Impartirea pozitiei) continua sa afiseze retururi sonar ale fiecarui fascicul in fereastra corespunzatoare. Fereastra sonar in timp real nu arata decat retururile fasciculului larg de 83 kHz.



### **Interferenta cu suprafata**

**Setari: Scazut=1 la Ridicat=10; Implicit=5**

Aceasta functie permite reglarea filtrului care elimina interferentele cu suprafata cauzate de alge si de aerare. Cu cat valoarea este mai slaba, cu atat interferenta cu suprafata este mai vizibila.

-118-

### **SwitchFire**

**Parametri: Modul Maxim, Modul Stergere, Implicit=Modul Maxim**

Controleaza felul in care sunt reprezentate retururile sonar in Afisajele Sonar.

Alegeti **Modul Maxim** pentru a vedea numai retururi brute pe ecran. Cand este selectat Modul Maxim, veti vedea maximum de informatie disponibila in interiorul fascicului transductorului, deci sunt afisate mai multe arce de pesti si o mai buna urmarire a dispozitivului.

Alegeti **Modul Stergere** pentru a vedea pe ecran mai putini paraziti si o mai mare claritate a dimensiunii pestilor. Cand este selectat acest mod, interferenta este filtrata, iar retururile sonar sunt interpretate astfel incat sa ofere mai multe detalii despre obiectele din interiorul fascicului transductorului, indiferent de locatia acestora. Cu alte cuvinte, un arc mai mare afisat pe ecran inseamna ca a fost detectat un peste mare.

### **Identificarea pestelui (Fish ID+)**

**Parametri: Off, On, Implicit=Off**

**Alarma de identificare a pestelui+ (Fish ID+)** utilizeaza algoritmi perfectionati de interpretare a semnalului, pentru a descifra retururile sonar si pentru a afisa o pictograma pentru peste atunci cand sunt intrunite conditiile necesare. Cand este detectat un peste, aparatul afiseaza o pictograma in forma de peste si un numar deasupra ei, indicand adancimea returului obtinut. Cele trei pictograme diferite, in forma de peste, arata intensitatea returului sonar si ofera informatii relative despre dimensiunea pestelui.

Detectorul de pesti reprezinta tintele detectate in fasciculul ingust de 200 kHz ca niste simboluri de pesti de culoare portocalie si tintele detectate in fasciculul lat de 83 kHz ca niste simboluri de pesti de culoare albastra.

Cand optiunea de identificare a unui peste (Fish ID+) este dezactivata, sistemul de pescuit afiseaza pe ecran retururile sonar brute. Acestea au frecvent forma unor arce de cerc, indicand potentialele tinte. In functie de unghiul unui fascicul al transductorului, distanta pana la un peste scade daca acesta intra in raza fasciculului si creste cand acesta iese; aceasta variatie de distanta creeaza un arc pe ecran. Viteza barcii, viteza defilarii si pozitia pestelui in fascicul afecteaza in mod direct forma arcului.

Fasciculul transductorului si arce de pesti

-119-

### **Sensibilitatea functiei de Identificare a unui peste**

**Setari: Scazuta=1, Ridicata=10, Implicit=5**

Aceasta permite reglarea pragului algoritmilor de detectare ai functiei Identificare a pestelui (Fish ID+). Alegerea unui prag mai ridicat permite interpretarea retururilor mai slabe drept pesti. Este util pentru identificarea pestilor mai mici sau a celor pentru momeala. Alegerea unui reglaj mai putin ridicat permite afisarea mai putino pictograme si eliminarea multor retururi sonar slabe. Este util atunci cand cautati specii mai mari de pesti.

Sensibilitatea de reperare a pestilor este folosita impreuna cu functia Identificare a pestelui (Fish ID+). Este necesar ca functia Identificare a pestelui sa fie activata pentru ca sensibilitatea de reperare a pestelui sa aiba efect asupra retururilor sonar identificate drept pesti.

### **Fereastra sonar in timp real[RTS]**

**Setari: Lata, Ingusta, Off; Implicit=Ingusta**

Aceasta functie permite reglarea latimii ferestrei sau dezactivarea ei, in modul de afisare Sonar. Aceasta fereastra este mereu actualizata rapid si nu afiseaza decat

retururile care sunt in interiorul fasciculului transductorului. (A se vedea **Reprezentari de pe ecranul sonar** pentru mai multe detalii).

*NOTA: Fereastra lata RTS nu utilizeaza niveluri de gri.*

Fereastra RTS (lata)

Fereastra RTS (ingusta)

Fereastra RTS (dezactivata)

### **Culorile Sonar**

**Setari: Gri, Verde, Invers, Paleta Originala, Paleta 1, Paleta 2, Paleta 3; Implicit=Paleta 1**

Culorile sonar va permit sa alegeti ce paleta de culori sa folositi pentru ecran. Paleta selectata va fi aplicata in modurile de afisare Sonar.

- Gri: gri deschis (slab) la negru (puternic)
- Verde: verde inchis (slab) la verde deschis (puternic)
- Invers: unde alb=retururi puternice si negru=retururi slabe
- Paleta originala: cyan[azuriu] (slab) la rosu (puternic)
- Paleta 1: bleumarin (slab), mov (mediu), galben (puternic)
- Paleta 2: bleumarin (slab), verde (mediu), galben (puternic)
- Paleta 3: bleumarin (slab) la rosu (puternic)

-120-

### **Afisarea fundului apei**

**Setari: Identificarea Structurii [Structure ID], Linie Alba [White line], Implicit=Identificarea Structurii**

Aceasta functie permite selectarea metodei utilizate pentru reprezentarea fundului apei si a structurilor pe ecran.

- Functia **Identificarea Structurii** reprezinta retururile slabe cu albastru, iar pe cele intense cu rosu. Daca Paleta de culori sonar este modificata, functia Identificarea structurii va afisa retururile intense asa cum sunt specificate in paleta.

- Functia **Linie Alba** reprezinta retururile sonar cele mai intense cu alb, creand astfel o linie de contur distincta. Avantajul acestei functii este ca defineste in mod clar fundul apei pe ecran.

A se vedea **Reprezentari de pe ecranul sonar: Culoarele sonarului si afisarea fundului apei** pentru mai multe detalii.

### **Latimea Zoom-ului**

*(numai Afisaj Zoom Sonar)*

**Setari: Ingust, Mediu, Lat; Implicit=Ingust**

Aceasta functie permite reglarea latimii zoom-ului in modul de afisare Zoom al sonarului, care se afla in partea stanga a ecranului. A se vedea **Afisaje: Afisajul Zoom Sonar**, pentru mai multe informatii.

### **Sensibilitatea fasciculului de 83 kHz**

*(doar modul utilizator Avansat, Sonar cu fascicul dublu DualBeam PLUS)*

**Setari: de la -10 la +10, Implicit=0**

Aceasta functie permite modificarea sensibilitatii fasciculului de 83 kHz. Daca mariti sensibilitatea fasciculului de 83 kHz, vor fi afisate pe ecran mai multe retururi slabe, iar daca o micorati, mai putine.

**NOTA:** *Aceasta functie este utila pentru reglarea sensibilitatii retururilor fasciculului de 83 kHz in modul de afisare Sonar impartit de 200 si de 83 kHz. Este astfel posibil sa reglezi sensibilitatea fasciculului de 83 kHz fara sa influentezi retururile din fereastra fasciculului de 200 kHz.*

## **Linii de adancime**

(Avansat)

**Setari: Off, On; Implicit=On**

Liniiile de adancime [Depth Lines] impart ecranul in patru sectiuni egale, separate prin trei linii de adancime orizontale. Adancimea fiecărei linii este afisata de-a lungul scarii de adancime. Puteti sa activati sau sa dezactivati liniile de adancime.

## **Linii de amplitudine SI**

(avansat, doar in modul de afisare Side Imaging)

**Parametri: On, Off; Implicit= Off**

Liniiile amplitudine SI impart fiecare raza a fasciului lateral in patru sectiuni egale pe ecran. Pot fi utilizate pentru a interpreta pozitia obiectelor pe ecran. Puteti sa activati sau sa dezactivati liniile de amplitudine SI.

*NOTA: Cifrele scarii sunt estimari si nu trebuie sa fie utilizate pentru masurari.*

*NOTA: Daca liniile de amplitudine SI si modul Profil sunt activate, liniile de amplitudine SI raman afisate pe ecran, dar numerele individuale de amplasament nu sunt disponibile (a se vedea meniul **X-Press Imaging: Ameliorare SI**).*

Linii de amplitudine SI (si mod Profil dezactivat)

1. Cifre ale scarii
2. Linii de amplitudine SI

Linii de amplitudine SI (si mod Profil activat)

1. Linii de amplitudine SI

*NOTA: Este posibil ca ilustratiile din acest manual sa nu corespunda exact afisajului modelului dumneavoastra Humminbird. Totusi, modul de afisare va functiona de maniera similara.*

## **Indicatori SI**

*(doar afisaj Side Imaging)*

**Parametri: On, Off; Implicit= On**

Indicatorii SI va permit sa afisati sau sa ascundeti zonele de citire numerica in afisajul Side Imaging.

Cand indicatorii SI sunt reglati pe Off, temperatura si adancimea vor continua sa fie afisate pe ecran.

***NOTA: Referiti-va la fila Reglajele meniului: Selectarea indicatorilor pentru mai multe informatii.***

## **Filtru de zgomot**

*(modul utilizator Avansat)*

**Setari:Off, Scazut, Mediu, Ridicat1, Ridicat 2, Ridicat 3; Implicit=Scazut**

Aceasta functie permite reglarea filtrului de zgomot pentru a reduce interferentele care apar pe ecran provenind de la surse cum sunt motorul barcii, turbulentele sau alte dispozitive sonar.

Dezactivarea elimina complet filtrul; reglajele Scazut, Mediu si Ridicat 1, Ridicat 2, Ridicat 3 filtreaza progresiv retururile sonare. Ridicat 1, Ridicat 2 si Ridicat 3 sunt utile cand exista zgomot excesiv de motor cu propulsie, dar in anumite conditii de apa adanca, reglajul ridicat poate intr-adevar dauna capacitatii detectorului de pesti de a observa fundul apei.

-123-

## **Adancime maxima**

*(modul utilizator Avansat)*

**Parametri: Automat la 1500 picioare, Automat la 500 metri [doar modele internationale]; Implicit= Auto**

Aceasta functie permite reglarea adancimii de sondare a aparatului. In mod automat,detectorul de pesti obtine citiri ale fundului apei (in functie de capacitatile aparatului). Cand reglati o adancime maxima, detectorul de pesti inceteaza sa se

ocupe de retururile sonar de sub aceasta limita, deci vor fi afisate mai multe detalii pe ecran.

*NOTA: Daca fundul apei este mai jos decat reglajul adancimii maxime, indicatorul numeric al adancimii va semnaliza, indicand faptul ca detectorul de pesti nu poate sa-l localizeze.*

Adancimea maxima controleaza retururile fasciculului Down Imaging. Amplitudinea SI (Side Imaging) controleaza simultan retururile fasciculului lateral si din partea de jos. Amplitudinea SI este reglata pe o distanta mai mare decat adancimea maxima definita, detectorul de pesti adopta implicit parametrul de amplitudine SI. Daca reglati, spre exemplu, adancimea maxima la 15 metri (50 picioare), apoi amplitudinea SI la 45 metri (150 picioare), detectorul de pesti obtine retururile fundului apei pornind de la 45 de metri (150 picioare) (a se vedea *meniul X-Press Side Imaging: Amplitudine SI*).

## **Tipul de apa**

*(Avansat)*

**Setari: Dulce, Sarata( Putin adanca), Sarata(adanca); Implicit=Dulce**

Aceasta optiune serveste la configurarea aparatului pentru activitatile desfasurate in apa dulce sau in apa sarata. In apa sarata, puteti alege de asemenea setarile putin adanca sau adanca.

*NOTA: Asigurati-va ca este corecta setarea Tipul de apa, in special in apa sarata, pentru ca poate sa afecteze claritatea citirilor adancimii in apa adanca. In apa sarata, ceea ce aparatul considera un peste mare poate fi de fapt de doua pana la 10 ori mai mare decat un peste mare din apa dulce (dupa tipul de peste cautat). Reglarea tipului de apa pentru apa sarata permite aparatului sa ia in considerare o gama larga de dimensiuni de pesti, pentru a tine cont de acest efect.*

## **Bara de culori**

**Parametri: On, Off; Implicit= On**

Functia **Bara de culori** permite afisarea sau ascunderea barei de culori expuse in modul de afisare ecran complet al sonarului.

-124-

### **Latimea Fasciculului Down Imaging**

*(Avansat, doar afisaje Down Imaging)*

**Parametri: Ingust, Mediu, Lat; Implicit=Lat**

Controleaza latimea fasciculului (dintr-o parte in alta) pentru Afisajul Down Imaging si seteaza volumul informatiilor afisate pe ecran.

Pentru a vedea numai datele chiar de sub barca, selectati Ingust. Mediu ofera mai multe informatii, iar Lat afiseaza maximum de informatii disponibile .

### **Mod de pescuit sub gheata**

**Setari: Off, On; Implicit: Off**

Modul de pescuit sub gheata regleaza afisarea datelor pe afisajul semnalizare circulara. Cand modul de pescuit sub gheata este inactiv, modul afisare semnalizatoare circulara reda datele sonar in timp real (RTS) intr-un format semnalizator traditional.

Cand modul de pescuit sub gheata este activat, modul afisare semnalizatoare circulara reda datele in format semnalizator traditional, cu functii suplimentare cum sunt zoom si cursor de adancime. Setarile de sensibilitate ale detectorului de pesti sunt in plus modificate pentru a tine cont de conditiile de pescuit sub gheata. Aceste setari se aplica altor afisaje Sonar atat timp cat modul de pescuit sub gheata nu este dezactivat. A se vedea **Afisaje: afisaj semnalizare circulara** pentru a obtine mai multe informatii referitoare la acest subiect.

-125-



## **Fila Navigare a meniului**

Apasati pe tasta Meniu de doua ori pentru a accesa meniul principal, apoi apasati pe tasta de deplasare a cursorului la dreapta pentru a selecta fila Navigare.

*NOTA: Optiunile meniului variaza in functie de setarile sistemului, spre exemplu cand aparatul este in modul Navigare.*

*NOTA: Optiunile meniului pot fi extinse sau simplificate setand modul Utilizator la Avansat sau Normal. A se vedea **Meniul Principal: Modul Utilizator** pentru detalii.*

-126-

## **Traseul actual**

**Parametri: Salvare, Stergere, Aspect, Oprirea itinerariului**

Aceasta functie permite vizualizarea sub-meniului Traseu actual. A se vedea ***Introducere in navigare: Itinerarii*** pentru mai multe informatii.

### **Submeniul Traseul actual contine urmatoarele optiuni de meniu:**

Functia **Salvare** permite salvarea traseului actual.

Functia **Stergere** permite stergerea traseului actual.

Functia **Aspect** permite modificarea stilului si a culorii traseului actual.

Daca alegeti **Ascuns**, aparatul va continua sa salveze punctele de itinerariu, dar acesta nu apare pe afisaj.

Functia Oprirea itinerariului sterge itinerariul actual si aparatul nu mai salveaza punctele de itinerariu. Pentru a relua inregistrarea itinerariului, selectati Itinerariu actual > Debut itinerariu.

*NOTA: Pentru a salva informatiile despre adancime o data cu Traseul Actual, este important sa salvati traseul si de asemenea sa editati numele inainte de a opri capul de control.*

## **Puncte de referinta, rute, itinerarii**

*(Casuta de dialog de gestionare a punctelor de referinta)*

**Setari:** Apasati tasta cursor de Dreapta pentru a deschide casuta de dialog

Functia **Puncte de referita, rute si itinerarii** va permite sa deschideti casuta de dialog de gestionare a punctelor de referinta. Folositi casuta de dialog de gestionare a punctelor de referinta pentru a crea puncte de referinta si rute noi si pentru a organiza datele de navigare. Puteti de asemenea sa editati informatiile referitoare la punctele de referinta, la rute si la itinerarii. Datele de navigare pot fi salvate in grupe, pot fi sortate, copiate si exportate catre HumminbirdPC.

A se vedea *Introducere in navigare* si Ghidul de gestionare a punctelor de referinta pentru informatii mai ample.

-127-

## **Reglarea punctelor de referinta**

**Setari:** Apasati tasta cursor de Dreapta pentru a deschide casuta de dialog

Functia **Reglarea punctelor de referinta** va permite sa afisati casuta de dilaog de reglare a punctelor de referinta. Folositi casuta de dialog de reglare a punctelor de referinta pentru a stabili categoria de pictograme pentru punct de referinta si pictograma pentru toate punctele noi de referinta. A se vedea *Introducere in navigare: Editarea punctelor de referinta, rutelor, itinerariilor si grupelor* si Ghidul de gestionare a punctelor de referinta Humminbird pentru detalii mai ample.

**Casuta de dialog de reglare a punctelor de referinta contine optiunile urmatoare:**

Functia **Categorie de pictograma** va permite sa elegeti o categorie pentru simbolurile punctelor de referinta (Toate, Geometrie, Alerte, Material, Navigatie,

Recreatie, Peste, Mediu inconjurator). Simbolul punctului de referinta implicit se schimba de asemenea pentru a se adapta la categoria selectata.

Funcția **Pictograma punctului de referinta implicit** va permite sa alageti un simbol pentru toate punctele de referinta noi. Pentru a vedea majoritatea optiunilor pentru simboluri, reglati categoria de pictograme pe Toate (All).

### **Pictograma pentru punct de referinta nou:**

Selectati **Implicit** pentru ca sistemul sa aplice automat setarile pentru noile puncte de referinta.

Daca alegeti **Selectare**, de fiecare data cand marcati un punct de referinta (apasand tasta MARK), vi se va cere sa modificati categoria si simbolul punctului de referinta. Pentru a accepta setarile actuale, apasati din nou tasta MARK.

### **Valori implicite ale itinerariilor salvate**

**Setari: Apasati tasta cursor de Dreapta pentru a deschide casuta de dialog**

Aceasta functie va permite sa deschideti casuta de dialog a itinerariului implicit. Folositi casuta de dialog pentru a stabili aspectul implicit al itinerariului pentru toate noile itinerarii salvate.

### **Casuta de dialog a itinerariilor salvate contine urmatoarele optiuni:**

Funcția **Vizibilitate** va permite sa reglati noile itinerarii salvate pe vizibil sau ascuns.

Funcția Stil de reprezentare va permite sa reglati aspectul si culoarea noilor itinerarii.

## **Orientarea cartografica**

**Parametri:** spre Nord superior, Curs urmat, curs urmat; **Implicit=**spre Nord

Aceasta functie permite a determina daca modurile de afisare a hartilor apar dupa o orientare catre Nord superior, Curs urmat sau dupa ruta urmata. Aceasta functie nu se aplica vederii panoramice ( a se vedea *Afisaje: Vizualizarea cartografiei*).

## **Cercuri de lansare**

*(avansat)*

**Parametri:** de la dezactivat la 150 picioare, de la 0 la 50 metri; **Implicit=** Dezactivat (off)

Aceasta functie permite afisarea unui cerc in jurul fiecarui punct de referinta de pe Afisajul cartografic. Aceasta optiune a meniului stabileste distanta dintre fiecare punct de referinta si cercul de lansare. Selectati Off pentru a ascunde cercurile de lansare.

*NOTA: Cercurile de lansare nu se aplica punctelor de referinta ordonate ( a se vedea *fila meniului de Navigare: Ordonarea punctelor de referinta*).*

## **Referinta Nordului**

**Setari:** Nord adevarat, nord magnetic; **Implicit=** Nord adevarat

Permite afisarea pozitiei uneia dintre orientarile urmatoare: adevaratul nord sau nordul magnetic.

-129-

## **Indicatoare de apropiere a punctelor de referinta**

*(avansat)*

**Parametri:** Ascunse, Vizibile; **Implicit=** Ascunse

Aceasta functie permite afisarea sau ascunderea indicatoarelor (steagurilor) punctelor de referinta pentru zece puncte de referinta cele mai apropiate de vapor

sau de cursorul activ. Aceste indicatoare arata distanta dintre ambarcatiune (sau cursorul activ) si fiecare punct de referinta.

Indicatoarele de apropiere ale punctelor de referinta este de asemenea influentata de nivelul de zoom si de viteza ambarcatiunii. Indicatoarele nu sunt afisate decat daca scara este inferioara 0.5 sm si daca ambarcatiunea inainteaza cu cel putin 25 km/h (15 mph).

Afisaj cartografic cu puncte de referinta activate

1. Indicatoare ale punctelor de referinta (cele mai apropiate de cursor)
2. Cursor

### **Ordonarea punctului de referinta**

*(Avansat)*

**Parametri: On, Off; Implicit=On**

Permite activarea sau dezactivarea functiei de ordonare. Cand doua sau mai multe puncte de referinta se suprapun, sau sunt afisate foarte aproape, ecranul se va regla automat – numele punctelor de referinta se vor scurta si pictogramele se vor schimba intr-unele mai mici, albastre. Selectati Off(Dezactivat) pentru a afisa punctele de referinta la dimensiunea normala.

### **Rotatia grilei**

**Parametri: de la 0° la 89°, Implicit=0°**

Permite reglarea, in grade, a orientarii grilei de pescuit, unde o reglare de 0° indica o aliniere standard Nord, Sud, Est sau Vest. A se vedea Introducere in Navigare: Adaugarea unui *Punct de referinta tinta sau a unei grile de pescuit* pentru mai multe informatii.

*NOTA: Aceasta optiune apare fie ca Rotatia Grilei cu propulsie, fie ca Rotatia Grilei, in functie de model.*

### **Intervalul de timp dintre punctele de traseu**

**Parametri: 0 secunda, 5 secunde, 10 secunde, 15secunde, 30 secunde sau 60 de secunde;  
Implicit=0 secunda**

Aceasta functie permite precizarea unui interval temporal intre punctele de traseu. Itinerariul actual nu poate contine decat 20.000 de puncte de itinerariu, deci, daca perioada de timp este mai lunga, itinerariul se va prelungi in timp, dar va fi mai putin detaliat.

Aceasta functie este folosita in comun cu functia Distanta minima dintre

puncte de itinerariu. Cele doua conditii trebuie sa fie satisfacute inainte de a putea adauga un punct traseului actual. In timpul unui parcurs cu viteza mica sau a unui parcurs in deriva, reglarea la valori mici a intervalului de timp si a distantei minime dintre punctele de traseu permite cresterea rezolutiei traseului.

### **Distanta minima dintre punctele traseului**

*(modul utilizator Avansat)*

**Parametri: de la 1 la 300 pi, sau de la 1 la 100m[numai modelele internationale];  
Implicit=16 pi, 5m**

Aceasta functie permite reglarea unei distante minime din parcurs inainte de adaugarea unui punct de traseu.

Aceasta functie este utilizata in comun cu functia Interval de timp dintre punctele traseului. Cele doua conditii trebuie satisfacute inainte de a putea adauga un punct traseului actual. In timpul unui parcurs cu viteza mica sau a unui parcurs in deriva, reglarea la valori mici a intervalului de timp si a distantei minime dintre punctele de itinerariu permite cresterea rezolutiei traseului.

### **Sistemul de referinta cartografica**

*(Avansat)*

**Parametri: Variat, Implicit= WGS 84**

Permite schimbarea sistemului de coordonate folosit de sistem pentru a corespunde celor de pe harta de hartie.

### **Indicator Nord superior**

**Parametri: On, Off; Implicit= Off**

Aceasta functie va permite afisarea simbolului Nord superior pe ecran pentru a indica directia adevaratului nord. Simbolul Nord superior expune orientarea afisajului si se transforma pe masura ce orientarea si sursa de date se modifica. Raportati-va la *fila meniului navigare si Afisaje: Orientarea imaginii*.

-131-

### **Linia de proiectie a directiei**

**Setari: Ascuns, Standard, Vector unic, COG/SOG; Implicit=Standard**

Aceasta functie afiseaza fie un varf de sageata sau o caracteristica provenind de la prora barcii, fie o proiectie a directiei barcii daca aceasta urmeaza directia actuala.

Puteti sa alegeti stilul de reprezentare al liniei de proiectie a directiei:

- Standard= sageata
- Vector unic= caracteristica
- COG/SOG= trasatura cu repere la intervale definte de barca. Reperele se bazeaza pe calcule ale vitezei.

### **Afisare tridimensionala a profilului**

**Parametri: Ascuns, Vizibil; Implicit=Vizibil**

Permite afisarea sau mascarea unui profil in zona cartografica a fiecarui Afisaj Cartografic sau Panoramic care indica ceea ce vedeti in partea panoramica a afisajului.

### **Modul Navigare Continua**

**Parametri: Off, On, Implicit=Off**

Va permite sa continuati sa navigati si sa pescuiti in jurul unui anumit punct de referinta, chiar daca treceti peste acesta de mai multe ori.

### **Receptorul GPS prioritar**

*(Avansat)*

**Parametri: Intern, Extern, Auto; Implicit=Auto**

Va permite sa stabiliti ce receptor GPS sa folositi daca aveti mai multe receptoare GPS racordate la sistem. Aceste receptoare pot fi interne sau externe. Daca selectati Auto, unitatea va alege automat un receptor.

*NOTA: Daca este racordat doar un singur receptor GPS la sistem, atunci singura optiune afisata va fi Auto.*

### **Navigare Side Imaging**

*(doar in modurile de afisare Side Imaging)*

**Parametri: On, Off; Implicit= On**

**Navigarea Side Imaging** controleaza modul de afisare a pictogramei ambarcatiunii in modurile de afisare Side Imaging. Daca navigarea SI este activata, pictograma ambarcatiunii indica directia pe care trebuie sa o urmeze barca pentru a atinge punctul de referinta urmator in timpul navigarii. Culoarea pictogramei ambarcatiunii se va schimba de asemenea in portocaliu.

Daca navigarea Si este dezactivata, pictograma ambarcatiunii nu se schimba in timpul navigarii, desi puteti inca sa marcati puncte de referinta si sa incepeti navigarea dupa un afisaj Side Imaging. A se vedea sectiunile Mod de afisare Side Imaging si Introducere in navigare pentru mai multe informatii.



### **Fila Cartografie a meniului principal**

Apasati de doua ori pe tasta Meniu pentru a accesa meniul principal al sistemului, apoi apasati pe tasta de deplasare a cursorului la dreapta pentru a selecta fila Cartografie.

*NOTA: Optiunile meniului pot fi extinse sau simplificate setand Modul Utilizator la Avansat sau Normal. A se vedea **Meniul Principal : Modul Utilizator** pentru detalii.*

*NOTA: Cand este instalat o un cardmicroSD achizitionat optional, Fila Cartografie a meniului principal va schimba optiunile meniului astfel incat sa corespunda cu harta activa. Pentru a selecta manual o harta de pe card, a se vedea **Selectarea Hartii**. De asemenea, a se vedea **Slot pentru card microSD: Aadaugarea hartilor sistemului de pescuit** pentru mai multe informatii.*

Fila cartografie a meniului principal, avansat (prezentata cu optiunile de meniu Navionics si LakeMaster, achizitionate separat)

### **Grila Latitudine/Longitudine**

**Parametri: Ascuns, Vizibil, Implicit=Ascuns**

Permite afisarea sau ascunderea unei grile care sa indice latitudinea si longitudoinea.

### **Ajutoare navale in Afisajul Panoramic**

**Parametri: Ascuns, Vizibil, Implicit=Vizibil**

Permite afisarea sau ascunderea ajutoarelor navale suplimentare in Afisajul Panoramic, cum ar fi luminile si geamandurile.

*NOTA: Vetii vedea mai multe ajutoare navale cu ajutorul cardului microSD (achizitionat separat).*

## **Alegerea hartii**

**Parametri: variati; Implicit=Auto**

Va permite sa alegeti ce harta vreti sa folositi daca aveti harti incluse sau un card cu harti. Daca selectati Auto, unitatea va selecta automat o harta (a se vedea ***Slot pentru Card microSD: Adaugarea hartilor Sistemului de pescuit***).

*NOTA: Cardul microSD trebuie achizitionat separat. Pentru mai multe informatii, vizitati site-ul web [humminbird.com](http://humminbird.com) sau contactati Centrul de Resurse pentru Clienti la 1-800-633-1468.*

## **Setarea Simularii Pozitiei**

**(Avansat)**

**Parametri: Apasati tasta Dreapta a cursorului si urmati instructiunile afisate**

Permite setarea pozitiei barcii folosite in Simulator. Apasati orice tasta sageata a comenzii cursorului cu patru directii pentru a activa cursorul si pentru a-l muta la coordonatele in care vreti sa incepeti simularea. Apoi confirmati pozitia folosind setarile meniului Reglarea Simularii.

*NOTA: Cursorul trebuie sa fie activ pentru ca aceasta procedura sa functioneze. Daca nu era activ cursorul inainte de a incepe aceasta procedura, va fi afisat un mesaj de eroare. Iesiti din meniu, setati cursorul, apoi incercati din nou.*

## **Stabilirea compensarii hartii**

**(modul utilizator Avansat)**

**Parametri: Apasati tasta Dreapta a cursorului si urmati instructiunile afisate**

Aceasta functie permite compensarea hartii utilizate de sistemul de pescuit. Apasati tastele comenzii cursorului cu patru directii pentru a activa cursorul si deplasati-l in punctul in care doriti sa aplicati compensarea hartii. Apoi confirmati pozitia compensarii hartii folosind setarile meniului Stabilirea compensarii hartii.

Compensarea hartii va fi aplicata tuturor hartilor, nu numai celei care necesita corectarea. Compensarea hartii trebuie dezactivata daca se foloseste o alta harta.

-134-

*NOTA: Cursorul trebuie sa fie activ pentru ca aceasta procedura sa functioneze. Daca cursorul este inactiv inaintea inceperii acestei proceduri, va fi afisat un mesaj de eroare. Iesiti din meniu, activati cursorul si incercati din nou.*

*NOTA: Aceasta functie nu se aplica hartilor LakeMaster.*

### **Stergerea compensarii unei harti**

*(modul utilizator Avansat)*

**Parametri: Urmati instructiunile ecranului pentru activare**

Aceasta functie permite incetarea compensarii hartii. Aceasta optiune nu este disponibila decat daca s-a stabilit efectiv o compensare pentru o harta.

### **Adancime intunecata**

**Parametri: Off, de la 1 la 180 pi, sau de la 1 la 60m [numai pentru modelele internationale], Implicit=15 pi sau 5m**

Permite schimbarea adancimii utilizate pentru umbrire in afisajul Cartografic.

### **Nivelul detaliilor cartografice**

**Parametri: Baza, Navigare, Subacvatic, Toate; Implicit=Toate**

Permite selectarea nivelului detaliilor care vor fi afisate pe ecranele de navigare.

*NOTA: Unele detalii cartografice sunt disponibile numai cu cardurile optionale microSD.*

Optiunea **Baza** afiseaza zonele terestre, porturile, obstacolele si zonele restranse. Optiunea **Navigare** afiseaza ajutoarele pentru navigatie, punctele de reper, caile pentru bac si rutele de navigare, in plus fata de modul de Baza.

Optiunea **Subacvatic** afiseaza liniile de adancime, zonele de pescuit, epavele submarine, marea si curenții, in plus fata de modul de Baza si fata de modul Navigare.

Optiunea **Toate** afiseaza rutele, cladirile, caile ferate si alte notatii, in plus fata de modurile de Baza, Navigare si Subacvatic.

Optiunea **Personalizare** (mod utilizator avansat) va permite sa afisati sau sa ascundeti straturile cartografice pe ecranele de navigare. Straturile cartografice disponibile cuprind Canale navigabile, Frontiere, Zone restranse, Coaste, Poduri, etc.

**Pentru a personaliza straturile cartografice:**

1. Selectati Nivelul detaliilor cartografice sub fila meniului Harta. Apasati tasta cursor de Dreapta pentru a selecta Personalizare. Alegerea optiunii Personalizare adauga meniul Straturi cartografice personalizate in meniul Harta.
2. Apasati tasta cursor Jos pentru a selecta Straturi cartografice personalizate, apoi apasati tasta cursor de Dreapta pentru a accesa sub-meniul.
3. Folositi tasta cursor cu 4 directii pentru a selecta un strat si a-l activa (vizibil) sau a-l dezactiva (ascuns). Orice modificari se vor aplica imediat.

-135-

**Frontierele hartii expuse cu cartografia Navionics, cu straturi personalizate disponibile ca optiune suplimentara**

1. Frontierele hartii
2. Alte puncte de interes (POI)
3. Ajutoare pentru navigare
4. Canale navigabile (subtire, linii albastru inchis)
5. Rute
6. Zone restranse (linii punctate rosii)
7. Coaste
8. Pod (linii ondulate rosii)
9. Linii de uscare
10. Pericole izolate- rampa de lansare a ambarcatiunii

**Frontierele unei hartii**

**Parametri: Ascuns, doar MMC/SD, Toate vizibile; Implicit=doar MMC/SD**

Permit afisarea sau mascarea frontierelor sau liniilor de referinta ale hartii. Liniile punctate ale unei frontiere de harta indica o zona continand o harta diferita. Folositi tastele de deplasare a cursorului cu 4 directii pentru a deplasa cursorul activ in interiorul frontierelor unei harti, si apasati tasta Zoom + pentru a vizualiza o harta diferita.

### **Pozitia apelor mai putin adanci (Spot soundings)**

**Parametri:** Ascuns, Vizibil, Implicit=Ascuns

Permite afisarea sau mascarea pozitiei apelor mai putin adanci, care sunt masurari ale adancimii indicate pe harta.

*NOTA: Aceasta functie este disponibila numai cu cardurile optionale microSD.*

### **Zoom auto**

*(avansat)*

**Parametri:** activ, inactiv; Implicit= activ

Aceasta functie regleaza Afisajul cartografic astfel incat sa mareasca sau sa micsoreze automat functia de viteza a ambarcatiunii. Pe masura ce viteza ambarcatiunii creste, gama cartografica creste de asemenea. Puteti sa continuati sa folositi tastele +/- ZOOM pentru a creste sau a reduce afisajul. Zoom-ul automat se reia dupa 20 de secunde. Pentru a folosi doar tastele +/- Zoom pentru a regla scara hartii, dezactivati zoom-ul automat. Pentru mai multe informatii despre acest subiect, a se vedea sectiunea Afisaje: Vizualizarea cartografiei.

*NOTA: Reglarea functiei Zoom nu se aplica afisajului panoramic.*

-136-

### **Scara auto**

*(avansat)*

**Parametri:** On, Off; Implicit= Off

Atunci cand este activata, functia **Scara auto** regleaza scara pe limita sa inferioara astfel incat vor fi afisate doar simbolurile ambarcatiunii si urmatorului punct de referinta al rutei. Pentru a obtine informatii mai ample despre acest subiect, a se vedea sectiunea *Afisaje: Vizualizarea cartografiei*.

**Zoom inainte/inapoi:** Apasati tastele +/- Zoom. Folosirea tastelor +/- ZOOM inlocuieste scara automata. Pentru a reveni la scara automata, tineti apasate tastele +/- ZOOM. Pentru a obtine mai multe informatii despre acest subiect, a se vedea sectiunea *Afisaje: Vizualizarea cartografiei*.

*NOTA: Reglarea functiei Scara auto nu se aplica afisajului panoramic.*

*NOTA: Daca functia Scara auto este activata, are prioritate asupra actiunilor meniului Zoom auto.*

## **Compensarea navigarii**

*(avansat)*

**Parametri: On, Off; Implicit= Off**

Aceasta functie permite afisarea unei parti mai mari a afisajului cartografic in functie de viteza ambarcatiunii. Este asociata cu functia Viteza de compensare.

Activati compensarea navigarii si reglati pragul vitezei din Viteza de compensare. Atunci cand ambarcatiunea se deplaseaza cu o viteza inferioara celei setate, simbolul ambarcatiunii este afisat in centrul afisajului cartografic. Atunci cand ambarcatiunea atinge sau depaseste viteza de compensare reglata, simbolul ambarcatiunii se deplaseaza la marginea afisajului pentru a permite afisarea unei parti mai mari a afisajului cartografic pe ecran.

## **Viteza de compensare**

*(cu Compensarea navigarii activata)*

**Parametri: de la 5 la 60 mi/h, de la 5 la 50 kts sau de la 8 la 95 km/h (doar modele internationale); Implicit= 5 mi/h, 5 kt, 8 km/h**

Aceasta functie va permite afisarea unei parti mai mari a afisajului cartografic atunci cand imbarcatiunea atinge sau depaseste viteza de compensare reglata. Functia Compensarea navigarii trebuie sa fie activata. A se vedea **Compensarea navigarii** pentru mai multe informatii.

### **Adancime vizibila**

*(exclusiv pentru hartile Lakemaster, achizitionate separat)*

**Parametri: Ascuns, Vizibil; Implicit= Vizibil**

Aceasta functie defineste daca contururile fundului apei sunt vizibile sau ascunse in modurile de afisare cartografica. Contururile fundului apei sunt de asemenea influentate de reglarea Compensarii nivelului de apa.

-137-

### **Culorile de adancime**

*(numai pentru hartile optionale LakeMaster, achizitionate separat)*

**Parametri: Off, 1-10; Implicit=Off**

Seteaza umbrirea adancimii in Afisajele Cartografice la Dezactivat(off) sau Umbrat.

### **Evidentierea adancimii**

*(numai pentru hartile optionale LakeMaster, achizitionate separat)*

**Parametri: Off, de la 1 la 800 pi, de la 1 la 130 brate, de la 0,25 la 260 m[numai pentru modelele internationale]; Implicit=Off**

Va permite sa evidentiati o setare a adancimii in afisajele cartografice. Adancimea setata va fi evidentiata cu verde. Folositi Evidentierea adancimii impreuna cu Scara Evidentierii adancimii.

### **Scara Evidentierii adancimii(+/-)**

*(numai pentru hartile optionale LakeMaster, achizitionate separat)*

**Parametri: 0-60 pi, 0-10 brate, 0-20m [numai pentru modelele internationale];  
Implicit=5pi, 2m**

Regleaza scara in fiecare parte a adancimii evidentiata, cand Evidentierea Adancimii este activata in afisajele cartografice.

Spre exemplu, daca stiti ca un anumit peste se afla la 18-20 picioare, puteti seta Evidentierea adancimii la 19 picioare, si Scara evidentierii adancimii la +/- 1 picior. Va fi afisata o banda verde de la 18 la 20 de picioare.

### **Compensarea nivelului apei**

*(numai pentru hartile optionale LakeMaster, achizitionate separat)*

**Setari: -200 la +30 pi, -33 la +5 brate, -60 la +10m[numai pentru modelele internationale];  
Implicit=0**

Permite schimbarea nivelului apei citit de capul de control. Numerele afisate pe liniile de contur vor fi modificate cu ajutorul setarii Compensarea Nivelului Apei, iar nivelul apei compensat va fi evidentiat cu maro inchis.

Spre exemplu, daca lacul este adanc de 5 picioare, setati Compensarea nivelului apei la -5.

-138-

### **Evidentierea zonelor de mica adancime**

*(numai pentru hartile optionale LakeMaster, achizitionate separat)*

**Parametri: 0 -30 pi, 0 - 5 brate, 0 -10m[numai pentru modelele internationale]; Implicit=0**

Permite selectarea unei setari a unei zone de minima adancime astfel incat adancimea sa fie evidentiata cu rosu in Afisajele cartografice.

Spre exemplu, daca barca are un pescaj de 3 picioare, setati aceasta functie la 3 picioare, si unitatea va desena o banda rosie de la 0 la 3 picioare. Folositi aceasta setare impreuna cu Compensarea Nivelului Apei.



## **Lista lacurilor**

*(numai pentru hartile optionale LakeMaster, achizitionate separat)*

**Parametri:** Apasati tasta Dreapta a cursorului pentru activarea acestei optiuni

Va permite sa vedeti lista lacurilor inclusa pe cardul microSD instalat.

- **Clasificare dupa:** Selectati Clasificare dupa si folositi tastele Dreapta sau Stanga ale cursorului pentru a selecta o optiune de clasificare din lista.
- **Derulare:** Folositi tastele Sus sau Jos ale cursorului pentru a derula lista. De fiecare data cand este selectat un lac, puteti vizualiza informatia despre lac in casuta alba afisata pe ecran.
- **Deplasarea cursorului catre:** Selectati un lac din lista si apasati tasta Dreapta a cursorului pentru a muta cursorul activ in pozitia aleasa. Puteti marca apoi punctele de referinta sau apasati tasta GO TO pentru a incepe navigarea catre un punct de referinta, sau apasati tasta CHECK/INFO pentru mai multe informatii.

Imagine harta cu LakeMaster

1. Compensarea Nivelului apei
2. Evidentierea adancimii
3. Liniile de contur
4. Evidentierea zonelor de mica adancime

-139-

## **Fila Reglaje ale meniului**

Pornind de la oricare mod de afisare, apasati de doua ori pe tasta Meniu pentru a accesa filele meniului principal, apoi apasati pe tasta de deplasarea a cursorului la dreapta de cate ori este necesar pentru a selecta fila Reglaje.

*NOTA: Optiunile meniului variaza in functie de accesoriile atasate la unitate.*

*NOTA: Optiunile meniului pot fi extinse sau simplificate prin setarea Modulului Utilizator la Avansat sau Normal. A se vedea **Meniul Principal: Modul Utilizator** pentru detalii.*

Fila reglaje ale meniului principal  
(Avansat)

-140-

### **Unitati – Adancime**

**Parametri: modele nationale; Picioare, Brate; modele internationale: Metri, Picioare, Brate; Implicit= picioare/metri**

Aceasta functie permite selectarea unitatilor de masura pentru toti indicatorii de adancime.

### **Unitati – Temperatura**

*(exclusiv pentru modelele internationale)*

**Parametri: Celsius, Fahrenheit; Implicit=Fahrenheit**

Aceasta functie permite selectarea unitatilor de masura pentru toti indicatorii de temperatura.

### **Unitati – Distanta**

*(exclusiv pentru modelele cu senzor de viteza)*

**Parametri: modele nationale: mile terestre, mile nautice, Implicit- mile terestre; modele internationale: metri/kilometri, metri/mile nautice, picioare/mile terestre, picioare/mile nautice, Implicit= metri/kilometri**

Aceasta functie permite selectarea unitatilor de masura pentru toti indicatorii de distanta. Nu apare in meniu decat daca un receptor GPS sau un senzor de temperatura si de viteza este racordat la aparat ( si daca roata cu zbatari a senzorului s-a miscat cel putin o data).

### **Unitati – Viteza**

*(exclusiv pentru modelele cu senzor de viteza)*

**Parametri: modele nationale: mi/h, kts; modele internationale: ki/h, mi/h, kts; Implicit= mi/h/ki/h**

Aceasta functie permite selectarea unitatilor de masura pentru toti indicatorii de viteza. Nu apare in meniu decat daca un receptor GPS sau un senzor de temperatura si de viteza este racordat la aparat ( si daca roata cu zbatari a senzorului s-a miscat cel putin o data).

### **Mod utilizator**

**Parametri: Normal, Avansat; Implicit=Normal**

Acesta permite setarea meniului sistemului in modul Normal sau Avansat. Cand este ales modul Normal (setare implicita) apar setarile de baza, iar cand este ales modul Avansat, apar setari suplimentare in meniul sistemului. A se vedea *Meniul Principal:Modul Utilizator* pentru detalii.

### **Limba**

*(Modele internationale)*

**Parametri: Variati, Implicit=Engleza**

Aceasta functie permite selectarea limbii in care vor fi afisate meniurile. In exclusivitate pentru modelele internationale.

-141-

### **Reinitializarea jurnalului**

*(doar la modelele cu senzorul de viteza)*

**Parametri: Apasati tasta Dreapta a cursorului si urmati instructiunile afisate**

Aceasta functie permite resetarea jurnalului de bord la 0. Va apare in meniu daca un senzor de temperatura/viteza este racordat si daca roata cu zbatari s-a miscat cel putin o data, sau daca este instalat un receptor GPS.

Jurnalul furnizeaza urmatoarele informatii: cronometru pentru timpul scurs, distanta parcursa de la ultima reinitializare si viteza medie.

**NOTA:** A se vedea Afisaje pentru a reda informatiile Jurnalului pe ecran.

## **Valori implicite**

**Parametri:** Apasati tasta Dreapta a cursorului si urmati instructiunile ecranului pentru activare

Utilizati prudent aceasta optiune!

Aceasta functie permite revenirea la valorile implicite a tuturor reglajelor din meniu.

## **Formatarea directoarelor de navigare**

*(cu dispozitiv optional GPS vandut separat)*

**Parametri:** Apasati tasta cursor Dreapta si urmati instructiunile afisate.

### **Folositi aceasta optiune a meniului cu prudenta!**

Functia **Formatarea directoarelor de navigare** elimina TOATE datele de navigare (puncte de trecere, rute, itinerarii si grupe) si reinitializeaza directorul de date in casuta de dialog de gestionare a punctelor de trecere. Va trebui probabil sa reinitializati directorul de navigare daca ati importat date de navigare virusate dintr-o sursa necunoscuta, ceea ce ar putea cauza o functionare defectuoasa a aparatului (consultati sectiunea **Slot pentru card microSD: Importarea datelor de navigare**). Va rugam sa contactati serviciul pentru clienti inainte de a folosi aceasta optiune a meniului.

*NOTA: Este important sa salvati regulat fisierele de date ale capului de control. Fisierele de date trebuie de asemenea sa fie salvate in calculatorul dumneavoastra inainte de a restabili parametri impliciti ai aparatului sau de a actualiza softul. Consultati contul dumneavoastra online Humminbird, pe [humminbird.com](http://humminbird.com), cat si Ghidul de gestionare a punctelor de trecere.*

-142-

## **Selectarea indicatorilor**

*(modul utilizator Avansat)*

**Setari:** Variate, Implicit=Off

Regleaza informatia de pe ecran in fiecare dintre cele 5 ferestre fixe de date repartizate in colturile din stanga si inferioare ale ecranului in modul de Afisare

Sonar. Pentru a sterge informatiile dintr-o fereastră, selectati Dezactivare. A se vedea **Afisaje: Schimbarea indicatorilor numerici pentru a modifica selectarea indicatorilor.**

**Ferestrele de date** pot afisa indicatorii accesoriilor compatibile,cum este receptorul GPS sau senzorii de masurare a temperaturii si vitezei (achizitionate separat). Fiecare fereastră de date poate sa fie goala sau poate sa contina elementele urmatoare:

Directie  
Adancime  
Dezactivat  
Pozitie  
Temperatura  
Ora  
Ora+Data  
Jurnal  
Tensiune  
Viteza apei

**Modurile de afisare Sonar, Side Imaging si Down Imaging :** Toti cei 5 indicatori pot fi personalizati.

In timpul navigarii: Indicatorul numeric 1 poate fi personalizat, si Indicatorii 2-5 sunt fiksi, dupa cum urmeaza: Indicatorul numeric 2(Directie de deplasare ), Indicatorul numeric 3(Directie), Indicatorul numeric 4(Impartit: Eroare Traseu incrucisat(XTE) si Distanța de parcurs(DTG), si Indicatorul numeric 5(Impartit: Timpul de deplasare(TTG) si Viteza).

**Afisajele cartografice:** Pot fi personalizati indicatorii numerici 1, 3 si 4. Indicatorul numeric 2(Directie de deplasare ) si Indicatorul numeric 5(Viteza) sunt fiksi si nu pot fi personalizati.

In timpul navigarii: Indicatorul numeric 1 poate fi personalizat, si Indicatorii 2-5 sunt fiksi, dupa cum urmeaza: Indicatorul numeric 2(Directie de deplasare ), Indicatorul numeric 3(Directie), Indicatorul numeric 4(Impartit: Eroare Traseu incrucisat(XTE) si Distanța de parcurs(DTG), si Indicatorul numeric 5(Impartit: Timpul de deplasare(TTG) si Viteza).

**Afisajul panoramic:** Indicatorii numerici1-4 sunt fiksi dupa cum urmeaza: Adancime, Directie de deplasare, Pozitie(coordonate geografice terestre) si Viteza.

In timpul navigarii: sunt doua coloane de indicatori fiksi. Prima coloana indica adancimea, durata prevazuta a traseului, pozitia (coordonate geografice terestre) si viteza. Cea de-a doua coloana indica erorile de traseu, directia de deplasare, cursul, si distanta de parcurs.

-143-

*NOTA: Disponibilitatea informatiei indicatorilor numerici corespunde afisajului selectat, accesoriului atasat si faptului daca navigati sau nu.*

Indicator numeric 1

Indicator numeric 2

Indicator numeric 3

Indicator numeric 4

Indicator numeric 5

### **Compensarea adancimii**

*(modul utilizator Avansat)*

**Parametri: de la -10.0 la +10.0 pi sau de la -3 la 3 m[numai pentru modelele internationale], Implicit=0 sau Off**

Aceasta functie permite obtinerea unei citiri de adancime fie pornind de la suprafata, fie de la chila barcii. Introduceti o masura verticala pozitiva a distantei intre transductor si linia de plutire pentru ca indicatorul sa afiseze adancimea pornind de la linia de plutire. Introduceti o masura verticala negativa a distantei intre transductor si chila barcii pentru ca indicatorul sa afiseze adancimea pornind de la chila.

### **Compensarea Temperaturii**

*(Avansat)*

**Setari: de la -10.0 pana la +10.0, Implicit=0**

Aceasta functie permite ajustarea indicatorului de temperatura cu numarul de grade specificat.

### **Calibrarea vitezei**

(modul utilizator Avansat; doar cu roata cu zbatari a senzorului de viteza)

**Setari: de la -20% la +20%, Implicit=0%**

Aceasta functie permite ajustarea indicatorului vitezei cu un anumit procentaj si acesta va fi afisat daca senzorul de viteza este racordat la aparat si daca roata cu zbatari a senzorului s-a miscat cel putin o data.

### **Ora locala**

(modul utilizator Avansat)

**Setari: Variate; Implicit=EST[UTC-5] – Timpul estic standard**

Permite selectarea unui fus orar corespunzand orei receptorului GPS, cand Ora + Data sunt rezultatul citirii numerice in afisajul Sonar( a se vedea *Fila Reglaje ale meniului principal: Selectarea Indicatorilor*).

-144-

### **Ora de vara**

(modul utilizator Avansat)

**Setari: Off, On; Implicit=Off**

Permite potrivirea afisarii orei tinand cont de ora de vara cand Ora +data este selectat ca indicator numeric in modul de afisare Sonar ( a se vedea fila *Reglaje ale meniului principal: Selectarea Indicatorilor*).

Selectati Activat pentru a adauga o ora la afisajul orei locale a fusului orar. Selectati Dezactivat pentru a lasa afisajul orei locale in functie de fusul orar al zonei.

### **Formatul pozitiei**

(modul utilizator Avansat)

**Setari: dd.ddddd°, dd°mm.mmm' sau dd°mm'ss'', Implicit =dd°mm.mmm'**

Permite selectarea formatului de afisare a latitudinii si longitudinii.

### **Formatul orei**

(modul utilizator Avansat, exclusiv pentru modelele internationale)

**Setari: 12 ore, 24 ore; Implicit=12 ore**

Aceasta functie permite modificarea formatului utilizat de sistem pentru afisarea orei. Functia permite selectarea formatului de afisare a orei in intervale de la 12 la 24de ore, cand optiunea Ora+Data este rezultatul citirii numerice de pe ecranul sonar ( a se vedea fila **Reglaje ale meniului principal: Selectarea Indicatorilor**).

### **Formatul datei**

(modul utilizator Avansat, exclusiv pentru modelele internationale)

**Setari: ll/zz/aa, zz.ll.aa sau aa.ll.zz, Implicit = ll/zz/aa**

Aceasta functie permite modificarea formatului utilizat de sistem pentru afisarea datei. Functia permite selectarea formatului de afisarea datei, cand optiunea Ora+Data este rezultatul citirii numerice de pe ecranul sonar. ( a se vedea fila **Reglaje ale meniului principal: Selectarea Indicatorilor**).

### **Format numeric**

(Avansat)

**Setari: Zecimale mici, Zecimale mari, Fara zecimale, Implicit=Zecimale mici**

Formatul numeric adauga o zecimala indicatorilor ca temperatura sau adancimea. Folositi reglajele pentru a modifica afisajul zecimalelor sau pentru a-l elimina din indicatorii numerici. Mai jos sunt exemple de reglaje diferite. A se vedea, de asemenea, **Selectarea indicatorilor si Afisaje**.



## **Puterea de iesire NMEA 0183**

*(modul utilizator Avansat)*

**Parametri:Off, On; Implicit=Off**

Aceasta functie permite activarea sau dezactivarea puterii de iesire NMEA\*. Trebuie sa activati functia optiunea Iesire NMEA daca veti conecta firele NMEA ale cablului receptorului GPS la un alt aparat compatibil NMEA, cum ar fi un pilot automat sau un senzor de directie.

*\*NMEA 0183 este o norma de comunicare de date definita de Asociatia Nationala de Electronica Maritima.*

Urmatoarele mesaje NMEA vor fi emise cand este activata functia Putere de iesire NMEA:

DPT – Adancime

HGD- Directie, deviere si variatie

HDM- Directie, Magnetic

MTW – Temperatura apei

GLL – Latitudinea si longitudinea

GGA – Datele pozitiei GPS

RMC- Datele GNSS specifice minime recomandate

VTG – Ruta si viteza la sol

ZDA – Ora si data

**Cand ambarcatiunea navigheaza, enunturile NMEA urmatoare sunt de asemenea mesaje de iesire:**

APB- Mesaj B al autopilotului

BWR- Directia si distanta punctului de referinta

RMB- Informatia de navigare minima recomandata

## **Sonar**

**Parametri: Off, On, Implicit=On**

Optiunea Sonar dezactiveaza sonarul si retrage modurile de afisare Sonar din ciclul de rotatie al modurilor de afisare.

## **Demonstratie**

**Parametri: Off, Vizibil; Implicit = Vizibil**

Controleaza faptul daca modul de demonstratie este vizibil sau inactiv. Acest mod apare pe ecran daca nu apasati nicio tasta in timpul avertizarii afisate pe ecran la pornire. Setarile meniului nu pot fi salvate in modul Demonstratie ( a se vedea *Punerea in functiune a aparatului si Meniul optiunilor de pornire*).

## **Controlul sunetului**

**Parametri: Fara sunet, Doar Alarmer, Toate sunetele; Implicit=Toate sunetele**

Permite sa reglata cand sa avertizeze sau sa sune capul de control prin apasarea tastelor si/sau in caz de alarme.

-146-

## **Folosirea functiei Instantaneele ecranului**

*(exclusiv cu card microSD, achizitionat separat)*

**Parametri: On, Off; Implicit= Off**

Funcția **Instantaneele ecranului** activeaza functia care permite surprinderea unui instantaneu al imaginii prezente pe ecran. Cand functia Instantanee este activata, prin apasarea tastei MARK se salveaza o copie a ecranului pe un card microSD (achizitionat separat) introdus in aparat. Toate meniurile active, casutele de dialog, avertismentele si mesajele sunt redate si salvate automat.

*NOTA: Pentru mai multe informatii, a se vedea Afisaje: Instantanee si inregistrari si meniul X-Press de instantanee si inregistrari.*

*NOTA: Trebuie sa fie instalat un card microSD (cumparare optionala) pentru ca optiunea instantanee sa functioneze.*

***NOTA:** Daca folositi un card microSD in doua aparate diferite Fishfinders, care au ecrane de dimensiuni diferite, inregistrările unui aparat vor ramane pe card, dar vor fi reprezentate printr-o pictograma indisponibila (cerc cu o linie inclinata care il traverseaza) in optiunea Instantanee si inregistrari a celuilalt aparat.*

## **Criptarea cardului SD**

*(doar cu card microSD achizitionat optional)*

**Parametri:** Apasati tasta cursor Dreapta si urmati instructiunile afisate pe ecran

***AVERTISMENT!** NU folositi aceasta optiune a meniului daca este instalat deja un card microSD care contine harti. Trebuie sa utilizati un card microSD blank pentru aceasta optiune din meniu.*

Criptarea cardului SD va permite sa activati cardul microSD instalat pentru ChartSelect (de achizitionat separat). ChartSelect va permite sa cumparati o harta Humminbird online si de a o descarca pe un card microSD. Vizitati [chartselect.humminbird.com](http://chartselect.humminbird.com) pentru a obtine informatii mai ample si pentru a descarca ghidul de utilizator ChartSelect.

-147-

## **Fila Afisaje ale meniului principal**

Pornind de la oricare mod de afisare , apasati de doua ori pe tasta Meniu pentru a accesa filele meniului principal, apoi apasati pe tasta de deplasare a cursorului la dreapta de cate ori este necesar pentru a selecta fila Afisaje.

Aceasta fila va permite sa reglati afisajele disponibile astfel incat sa fie sau nu vizibile in ciclul rotatiei afisajelor. Pentru a retrace un mod de afisare din ciclul rotatiei, este suficient sa setati caracteristica „ascuns”, in caz contrar acesta ramanand „vizibil”.

***NOTA:** A se vedea Afisaje pentru mai multe informatii.*

Sageata de jos indica mai multe optiuni ale meniului. Apasati tasta Jos a cursorului pentru a derula lista completa a meniului.

-148-

## **INTRETINERE**

Detectorul dumneavoastra de pesti Humminbird a fost conceput pentru a functiona corect mai multi ani, practic fara nicio intretinere. Urmati procedurile simple enumerate mai jos pentru a asigura o buna functionare continua a aparatului dumneavoastra portabil Humminbird.

### **Intretinerea capului de comanda**

Este important sa pastrati precautiile urmatoare atunci cand folositi capul de control Humminbird:

- Produsele chimice, ca acelea care se gasesc in insecticide sau ecranele solare, pot sa deterioreze definitiv ecranul capului de control. Astfel de defectiuni nu sunt acoperite de garantie.
- Nu lasati niciodata aparatul dumneavoastra portabil Humminbird intr-o masina sau in portbagajul unui automobil inchis, pentru ca temperaturile extreme din zilele calde risca sa deterioreze componentele electrice.

Folositi urmatoarele informatii pentru a mentine curate ecranul si capul de control.

- **Ecran:** Pentru a curata ecranul capului de control, folositi un sapun delicat (cum ar fi un sapun lichid, non-abraziv) si apa calduta. Stergeti ecranul cu o carpa moale. Aveti grija sa nu zgariati ecranul. Daca petele de apa persista, folositi un amestec de apa si otet.

***AVERTISMENT!** Nu folositi solutii de curatare chimice pentru sticla atunci cand stergeti ecranul. Produsele chimice din solutie pot cauza craparea lentilei aparatului.*

***NOTA:** Nu stergeti ecranul atunci cand prezinta urme de praf sau pete de grasime.*

- **Cap de control:** Daca acesta intra in contact cu solutie salina, stergeti suprafetele expuse cu o carpa inmuata in apa dulce.

## **Intretinerea transductorului**

Tineti cont de urmatoarele informatii pentru a garanta buna functionare a transductorului:

- Daca ambarcatiunea ramane in apa pentru mult timp, algele si alte vietati marine pot sa reduca eficienta transductorului. Curatati periodic fatada transductorului cu sapun lichid delicat, care nu ataca plasticul sau mediul biologic marin.

*NOTA: Pentru curatarea transductorului, este posibil sa fie nevoie sa-l rasuciti in sus, in suport.*

- Daca ambarcatiunea sta afara din apa pentru o perioada mai lunga, probabil va fi necesar un anumit timp pentru a umezi transductorul o data introdus in apa. Pot iesi bule mici de aer la suprafata transductorului si pot afecta functionarea sa. Aceste bule de risipesc in timp, dar daca doriti, puteti sa stergeti suprafata transductorului cu degetele dupa ce acesta se afla in apa.

-149-

## **Rezolvarea problemelor**

Inainte de a contacta Centrul de Resurse pentru clienti Humminbird, va rugam sa cititi sectiunea urmatoare. Treceti in revista aceste indicatii orientative pentru rezolvarea problemelor, pentru a va ajuta sa solutionati o problema de randament prin mijloace proprii, evitand astfel trimiterea aparatului dumneavoastra la un centru de reparare.

### **Detectorul de pesti nu porneste**

Daca nu reusiti sa puneti in functiune detectorul de pesti, consultati instructiunile de instalare furnizate impreuna cu aparatul pentru a obtine detalii precise, asigurandu-va ca:

- Cablul de alimentare este bine conectat la capul de control al sistemului de pescuit;

- Conexiunile cablului de alimentare sunt adecvate: firul rosu este conectat la borna pozitiva a bateriei si firul negru este conectat la borna negativa sau este impamantat;
- Rezistenta fuzibila este in stare buna de functionare;
- Tensiunea bateriei la conectorul cablului de alimentare este de cel putin 10V.

Corectati orice problema cunoscuta, inlaturati coroziiunea bornelor si a cablului bateriei sau inlocuiti bateria daca este necesar.

### Modul simulator activ, in prezenta unui transductor

Detectorul de pesti la care este atasat un transductor in stare de functionare va trece automat in modul Normal. Daca, la punerea sub tensiune, detectorul de pesti trece automat in modul Simulator, chiar daca ati racordat un transductor, inseamna ca acesta nu este detectat de catre capul de comanda. Efectuati urmatoarele operatiuni:

- Folosind ghidul de instalare al sistemului de pescuit, asigurati-va ca este bine racordat cablul transductorului la detectorul de pesti. Racordati-l din nou, daca este nevoie, apoi porniti detectorul de pesti pentru a vedea daca s-a rezolvat problema.
- Daca transductorul nu functioneaza, inlocuiti-l, daca este posibil, cu alt transductor, despre care stiti ca este in stare buna, si puneti din nou sub tensiune capul de control.
- Verificati cablul transductorului. Inlocuiti transductorul daca este deteriorat sau corodat cablul.

## **Probleme de afisare**

Exista mai multe conditii sau posibile surse principale de interferenta care ar putea sa cauzeze probleme referitoare la calitatea informatiei afisate pe ecranul capului de control. Consultati urmatorul tabel, in care sunt enumerate anumite simptome ale problemelor de afisare si solutiile posibile:

### **Problema**

Se opreste capul de comanda atunci cand barca se deplaseaza cu viteza mare.

La viteze mari, fundul apei dispare de pe ecran, iar imaginea dispare sau este intrerupta.

Aparatul nu detecteaza niciun peste, chiar daca stiti ca acestia sunt in apa, sub barca, sau citirile sonarului sunt slabe sau false.

### **Cauza posibila**

Daca puterea de iesire a motorului barcii nu este regulata, este posibil ca si capul de control sa se protejeze, gratie unui dispozitiv impotriva supratensiunii. Asigurati-va ca puterea de iesire nu depaseste 20 V.

Este posibil ca pozitia transductorului sa necesite o ajustare. Un amestec de aer si de apa care se scurge in jurul transductorului (cavitatie) ar putea sa dauneze interpretarii datelor sonar. Consultati ghidul de instalare pentru sugestii referitoare la ajustarea pozitiei transductorului.

Zgomotul electric al motorului barcii ar putea sa dauneze receptiei sonar. A se vedea sectiunea ***Determinarea cauzelor interferentei***, pentru obtinerea de informatii mai ample.

Daca transductorul nu este bine positionat (spre exemplu, montat intr-un anumit unghi, nu indreptat direct in jos), daca exista interferente mecanice, fie pentru ca transductorul este montat in interiorul unei carcase prea groase pentru obtinerea unei bune transmisii a undelor, fie pentru ca legatura dintre transductor si carcasa

nu este ermetica, sau pentru ca transductorul este murdar. Consultati ghidul de instalare pentru a repositiona transductorul si asigurati-va ca acesta este curat.

Este posibil ca semnalul transmisiei sa fie afectat de tensiunea unei baterii slabe.

Zgomotul electric al motorului barcii ar putea sa dauneze receptiei sonar. A se vedea sectiunea ***Determinarea cauzelor interferentei***, pentru obtinerea de informatii mai ample.

-151-

### **Determinarea cauzelor interferentei**

In mod obisnuit, zgomotul electric afecteaza indicatorii foarte sensibili si afisajul, care arata puncte negre atunci cand barca se deplaseaza cu viteza mare. Una sau mai multe dintre sursele urmatoare ar putea fi cauza zgomotului sau a interferentelor:

#### **Posibile surse de interferenta**

Alte dispozitive electronice

Motorul barcii

Cavitatea cauzata de elicea motorului

#### **Izolare**

Opriti toate dispozitivele electrice situate in apropiere pentru a vedea daca se rezolva problema, apoi porniti-le din nou, unul dupa altul, pentru a constata daca problema intervine din nou.

Pentru a determina daca motorul barcii este sursa zgomotului, mariti numarul de rotatii ale motorului, ramanand intr-un punct neutru si in pozitie stationara, pentru a vedea daca zgomotul creste proportional; daca zgomotul apare in acest moment, problema ar putea fi cauzata de bujiile de aprindere, de alternator sau de cablul



tahometrului. Inlocuiti bujiile de aprindere cu unele cu rezistenta, instalati un filtru pentru alternator, sau indepartati cablurile transductorului si ale capului de control de cablul motorului.

Turbulenta creata de elice poate sa produca zgomot; asigurati-va ca transductorul este montat la cel putin 38 cm(15 po) distanta de elice, si ca apa se scurge cu usurinta pe suprafata transductorului.

-152-

### **Masurari ale capului de control HELIX 5**

Suport de montare al cardanului

4.28 in (108.71 mm)

7.55 in (191.77 mm)

4.64 in (117.86 mm)

2.90 in (73.66 mm)

3.30 in (83.82 mm)

-153-

### **Masurari ale capului de control HELIX 5**

Montarea pe tabloul de bord

4.28 in (108.71 mm)

7.55 in (191.77 mm)

2.90 in (73.66 mm)

2.17 in (55.12 mm)

-154-

### **Masurari ale capului de control HELIX 7**

Suport de montare al cardanului

5.44 in (138.18 mm)

10.54 in (262.72 mm)

5.80 in (147.32 mm)

2.97 in (75.44 mm)

3.60 in (91.44 mm)

-155-

### **Masurari ale capului de control HELIX 7**

Montarea pe tabloul de bord

5.44 in (138.18 mm)

10.54 in (262.72 mm)

2.97 in (75.44 mm)

2.17 in (55.12 mm)

## **HELIX 5 SI Specificatii**

### **Capacitate de adancime**

Side Imaging . . . . .30.5 m (100 picioare)

DualBeam PLUS . . . . . 500 metri (1500 picioare)

**Putere de iesire** . . . . . 500 watts (eficienta); 4000 watts (din varf in varf)

**Frecventa de functionare** . . . . . 200 kHz si 83 kHz, 455 kHz

### **Acoperire**

DualBeam PLUS: . . . . .60°@ -10 db in 83 kHz si 20° @ -10 db in 200 kHz

Side Imaging: . . . . . (2) 86°@ -10 db in 455kHz (acoperire totala de 180°)

Separarea tinteii . . . . . 63,5 mm (2, 5 inchi)

Alimentarea necesara . . . . . de la 10 la 20 V DC

Ecran cu cristale lichide . . . . .480 V x 800 H

Directia curenta . . . . . 650 mA

Transductor . . . . . XNT 9 SI 180 T (temperatura integrata)

Lungime cablu transductor . . . . . 6 metri (20 picioare)

Caracteristica IPX . . . . .IPX Etans/ Submersibil @ 1m timp de 30 minute

*NOTA: Caracteristicile si specificatiile pot fi modificate fara instiintare.*

*NOTA: Humminbird verifica adancimea maxima specificata in conditii de apa sarata. Randamentul in adancime poate totusi sa varieze in functie de modalitatea de instalare a transductorului, de tipul de apa, de straturile termice, cat si de compozitia si de inclinatia fundului submarin.*

## **HELIX 7 SI GPS Specificatii**

### **Capacitate de adancime**

Side Imaging: ..... 30.5 metri (100 picioare)

Down Imaging: ..... 107 metri (350 picioare)

**Putere de iesire** ..... 500 watts (eficienta); 4000 watts (din varf in varf)

**Frecventa de functionare** ..... 200 kHz si 83 kHz, 455 kHz

### **Acoperire**

DualBeam PLUS: .....60°@ -10 db in 83 kHz si 20° @ -10 db in 200 kHz

Side Imaging: ..... (2) 86°@ -10 db in 455kHz (acoperire totala de 180°)

Separarea tintei ..... 63,5 mm (2, 5 inchi)

Alimentarea necesara ..... de la 10 la 20 V DC

Ecran cu cristale lichide .....480 V x 800 H

Directia curenta ..... 650 mA

Transductor ..... XNT 9 SI 180 T (temperatura integrata)

Lungime cablu transductor ..... 6 metri (20 picioare)

Caracteristica IPX .....IPX Etans/ Submersibil @ 1m timp de 30 minute

*NOTA: Caracteristicile si specificatiile pot fi modificate fara instiintare.*

*NOTA: Humminbird verifica adancimea maxima specificata in conditii de apa sarata. Randamentul in adancime poate totusi sa varieze in functie de modalitatea de instalare a transductorului, de tipul de apa, de straturile termice, cat si de compozitia si de inclinatia fundului submarin.*

## **Sistemul de operare Linux**

*NOTA: Acest produs utilizeaza sistemul de operare Linux. Aceasta versiune de soft este gratuita; puteti sa o redistribuiti si/sau modificati conform conditiilor generale ale licentei publice generale GNU publicate de Free Software Foundation; fie versiunea 2 a licentei, fie orice alta versiune ulterioara (alegerea va apartine). Acest program este distribuit in speranta ca va fi util, dar FARA NICIO GARANTIE; fara macar garantia implicita de COMERCIALIZARE sau DE APTITUDINE PENTRU O ANUMITA FOLOSIRE. Va rugam sa consultati licenta publica generala GNU pentru mai multe detalii.*

*Puteti sa primiti un exemplar din licenta publica generala GNU impreuna cu acest program; in caz contrar, va rugam sa scrieti la Free Software Foundation, Inc., 51 Franklin Street, Fifth Floor, Boston, MA 02110-1301 USA.*

***Pentru a primi un exemplar gratuit al softului Linux folosit in acest sistem, trimiteti o scrisoare de cerere care sa contina urmatoarele informatii:***

*Nume si prenume*

*Numar de telefon*

*Adresa email*

*Adresa postala*

*Numar de serie Humminbird*

*(Aparatul dumneavoastra Humminbird trebuie sa fie inregistrat pe [humminbird.com/support/productregistration.aspx](http://humminbird.com/support/productregistration.aspx))*

***Livrare si manipulare:***

*Nu pot fi acceptate decat cererile trimise la adresa urmatoare, insotite de un mandat in valoare de 9,99 \$ pentru costurile de livrare si manipulare. Va rugam sa ne acordati 4 pana 6 saptamani pentru procesarea cererii.*

***Trimiteti scrisoarea\* la adresa urmatoare:***

*Linux Software Request*

*Humminbird*

*678 Humminbird Lane*

*Eufala, AL 36027*

*\*NOTA: Nu este obligatoriu sa folositi o copie a sistemului de operare Linux pentru a actualiza sistemul dumneavoastra de pescuit. Softul aplicatiei si capul de control fac obiectul garantiei unor servicii distincte. Va rugam sa consultati [humminbird.com](http://humminbird.com) si bonul de garantie al sistemului dumneavoastra pentru mai multe detalii.*

-159-

**Pentru a comunica cu HUMMINBIRD**

Iata prin ce mijloace puteti contacta serviciul clienti Humminbird:

**Site Web:**

[humminbird.com](http://humminbird.com)

**Posta electronica:**

[service@humminbird.com](mailto:service@humminbird.com)

**Telefon:**

1-800-633-1468

**Adresa de expediere directa:**

Humminbird

Service Department

678 Humminbird Lane

Eufala, Al 36027 USA

**Ore de functionare:**

de luni pana vineri

de la 8 la 16:30 (ora centrala standard)

Resurse de medii sociale:

Facebook. Com/HumminbirdElectronics

Twitter.com (@humminbirdfish)

YouTube.com/humminbirdtv